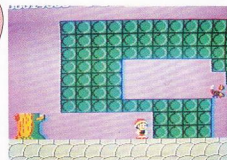
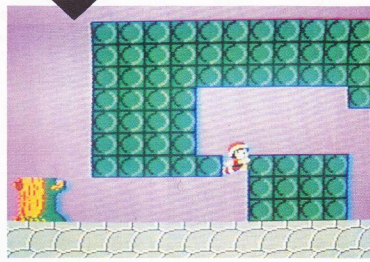
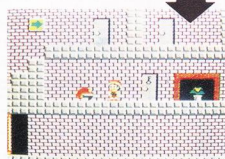
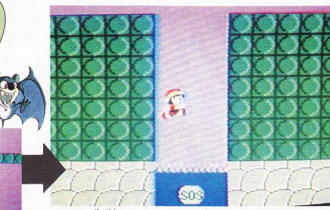
6月5日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第10号(通巻35号)　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ
290 YEN
Magazine
●どっかん6本連続攻略AID!
アテナ/熱血硬派くにおくん
勇士の紋章/妖怪倶楽部
ハオ君の不思議な旅
キン肉マン2
超新作先取り大作戦
ドラゴンスレイヤーⅣ/ゾンビハンター
ファミリーボクシング
所さんのまもるもせめるも
超ウルトラ技50+1
ドラゴンクエストⅡQ&A
●話題作4本完全先取り!
迷宮寺院ダババ
Bugってハニー
ヘラクレスの栄光
メット・マグ
6月5日号
1987 NO. 10

DOG
ハオ君の不思議な旅
メチャかわいい主人公ハオ君が活躍するアクション・アドベンチャー・ゲーム！
魔法使いの弟子ハオ君は、魔法使いの修業中！
失敗だらけのハオ君に、先生は1つの問題を出した。
「世界で一番大事な物をさがしてくるのじゃ！」
広大なマップの世界をハオ君は、パワーアップ・アイテムを取りながら魔法のうでをあげ、
6つのシンボルアイテムを捜し出す旅に出発！
Carry soft
©Carry lab.

これから始まる不思議な旅にはいくつかのポイントがあるんだ。ボクを確実に成長させてくれないと先には進めないゾ。今回はそのポイントのいくつかをこっそり教えよう。

「あっ、行き止まりだ」
「でも、パワー・ヘルメットをとっておけば…」
「この通り、先に進むことができきるんだ」

「ジャンプ・ボードの上に大きな岩が！」
「こんな時、役に立つのが魔法の薬だ」
「これがあれば大きな岩もけとばせる。楽勝楽勝！」

「S・O・S発見！」
「これさえあれば海に落ちても、ほら、だいじょうぶ」

ドアからドアへ、お城の中の迷路はまさに複雑そのもの。

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書替機（ディスクライター）で昭和62年6月下旬より書替えられます。

おわびと訂正
「アップルタウン物語」の取扱説明書（P.12）に下記のとおりまちがいがありました。

アイコンを使いたくない時はセレクトボタンを押そう。アイコンが消えるよ。

と書いてありますが、下線部セレクトボタンはスタートボタンのまちがいです。訂正しておわび申しあげます。

NO.10 1987
6月5日号

ゲーム別さくいん

●Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・中村洋司・山本直人 ●Editorial Staffs／市原絹代・小沢誠昭・坂井肇・高垣聡・三浦昭彦・水沼広・湊博道 ●Assistant Editors／浅見りえ・荒田茂樹・岡芳郎・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・竹内仁志・千葉隆司・馬場博・原野光一・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator／水沼広 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／東邦出版㈱・㈱パラダイム・埜邑利幸 ●Staff Photographers／萩原修・浜野忠夫 ●General Coordinator／島宮美幸 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・倉田園子・桜井隆則・住田博幸・杉浦明子・鈴木俊秀・保坂一彦 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

ています。なお、その時間以外は
さいお答えしておりません。

ニューゲーム4本

☎03-459-1700 読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時の間、左の番号で受けつけ留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっ

闇の中に1筋の光が…
発売延期となっていたコマンド表示タイプのRPG"ヘラクレスの栄光"がついに登場！ 地上、天界、地獄の3ワールドを行き交い、魔王ハデスを倒し、美の女神ヴィーナスを救い出すのは君だ!!
…古のギリシア。そこはまさに地上の楽園。人は神々の下に集い、幸福な暮らしを送っていた。地獄の魔王が女神をさらうまでは…。平和は終わり、世界に闇が訪れる。そこで大神ゼウスは1人の勇気ある男を選び出し、彼に告げた。
「囚われの身となった女神を救い出し、ハデスを倒すのだ、ヘラクレスよ！」
天馬ペガサスを駆って天に飛べ！
天界
美しき天界！ ここで妖精たちや神々と会うのだ
魔王ハデスの住む地獄界は、どんな世界だろう
地上界
地獄界
?
地上は闇に包まれた。今勇者ヘラクレスが旅立つ!!
の前で始まる！
6月上旬発売予定
データイースト
5300円
1M
+
64KRAM
©DATA EAST CORP.
イラスト 橋本隆子

伝説の旅立ちが今、君の目
闘人魔境伝
ヘラクレスの栄光

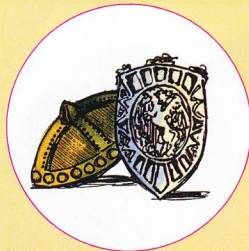
コマンドで敵と戦う！これがゲームの基本だ

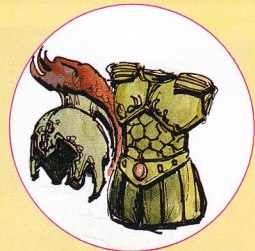
RPGは主人公を成長させるために、敵と戦わせるのが基本。その戦いによって経験を得て、より大きく、強くヘラクレスを成長させるのだ。そしてそれと同時にゲーム全体のなぞを解いていくことも重要なことなんだ！

武器と防具

武器と防具にはいろいろな種類があるから、モンスターや主人公のLVとお金に合わせて買いそろえることが大事だ！ それとこれらの物は使うたびに（敵の攻撃を受けるのも同じ）消耗していくので、かじ屋のヘパイトスに修理してもらうようにしよう。

盾

盾は武器と同じように腕に着ける物だけど、これは両腕に着けることはできないんだ。だから当然身に着けられるのも1つだけ！ 敵の攻撃を防御するには心もとないと思うかもしれないけど、種類によってはすごい防御力をもつ物もあるからね！

防具

防具とは身につける物。耐久力がある物はそれに比例して値段も高いので、買うときには他の装備のことも考え、LVに合った物を買うようにしよう！ 防具だけ強くて耐久力があっても、攻撃力がないんじゃしようがないからね。

武器

ヘラクレスの武器には両手（ツーハンド）で持つ物と、片手（ワンハンド）で持つ物があるんだ。両手用の武器は攻撃力は増えるけど防御ができないので、相手のモンスターに応じて片手用の武器と使い分けなきゃいけないんだ。

アイテム

アイテムは店で買う以外にも手に入れ方があるから注意しよう！ 大きく分けると全部で4種類になるけど、それぞれどんな効力があるのかは実際に使って確かめようネ。

その他

戦いに使うわけでもないし、いったい何に使うのかわからないアイテム類。だけどゲームを進めるのに不必要なものは1つもないはずだから、それぞれ使い方をよく考えよう！

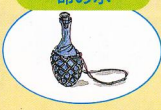
鍛冶屋のヘパイトス

カギ

ろうそく・ランプ

羅針盤

旅の翼

命の水

泉のしずく

石文

戦いに使うもの

これらの中にはへたな武器よりも威力のあるものがあるよ!!

氷室の器

まほろばの杖

火柱の玉

雷の杖

夢見の笛

乗り物

それぞれ陸地以外の場所に行くために使う、とても大事なアイテムだから、ぜひ手に入れよう。

ペガサス

船

体力回復に使うもの

体力回復に使うのは、やはり食べもののたぐい！ とはいえ種類によって値段も違うし効力も違うんだヨ！ 持ってるお金をよく考えて買おう。

食べもの

くすり

回復の種

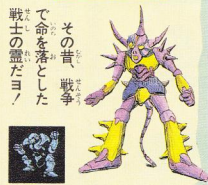
魔王ハデスの率いる魅力ある敵モンスター群

海の中、山の奥に潜んでいる12頭のボスモンスターは、それぞれリトルモンスターを従えて行く手を阻んでいる。だけど倒せばお金やアイテム、武器を手に入れることができるので、勇気を出して戦いを挑もう。

★リトルモンスター

ここに紹介しているリトルモンスターは、それぞれの種族の代表的なものだ。もちろん種族の種類はこれだけじゃないし、種族の中にも強い敵もいれば弱い敵もいるんだ。

モンスターアクション！

鉄のいのしし

⇨これが基本的なスタイルだけど

⇨オット！ なにか飛び出したぞ。いったいなんだろう？

⇨と思ったら丸まってしまった！

黄金の鹿

⇧黄金色をしたこの敵キャラは、いったいどんな動きをするのかな

⇨おしりを向けて逃げ出しちゃった

ボスモンスター★

ボスモンスターは全部で12頭いるけど、ボスとリトルとの違いは強さだけじゃないんだ！ ボスのモンスターはいろいろな形態をとって攻撃してくるから、戦いと同時にその動きも楽しんじゃおう!!

モンスターマジック

モンスターの中には襲いかかってくるときに、不思議なマジックを使うものもいる。

①スリープ(催眠)
相手を深い眠りにおとしいれるマジック。

②ヒール(体力回復)
攻撃で受けた傷を回復させるもの。

③ラスト(錆つかせる)
ヘラクレスの武器を錆つかせるいやなもの。

④ブレス(炎をはく)
威力は敵によって違うが、炎を吐いて攻撃。

戦鬼

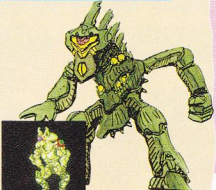
その昔、戦争で命を落とした戦士の霊だヨ！

ダブトフッド

ネメアの谷の洞に住み、マジックを使い勇者を惑わす気持ち悪いヤツ

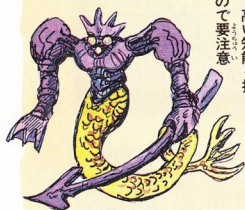
黄金の鹿

とても足が速く、動きが素早いので、弓矢を使わなければ倒せない

ペルテホース

3つのマジックを操るいやな奴だが、すばらしい武器を隠し持っている！

鉄のいのしし

こいつを倒さないとポロポネス地方の南部へは行けない

シーサタン

海を支配している、3つのマジックを使う敵だ。ずばぬけて高い知能も持っているので要注意

ヴアロック

全身が岩でできている強大、凶暴な怪鳥。普通の武器ではまったく歯がたたない

ハデスドッグ

魔王ハデスの住む黄泉の国の番犬。知能・パワー共にすぐれたやっかいなヤツ

レイス

主にアマゾネス地方に潜んでいる、頭の切れる敵

クミノフ

美しい女性の姿とは反対に凶暴だ

プノトン

数多く現れる。翼を持つものもいる

コジマン

海中に潜む、パワーだけの敵

ヒル

攻撃力は弱く、動きもとても鈍い

トルバ

アマゾネス地方に潜み、あたりを支配している。なかなか手ごわいが、武器を隠し持っているヨ！

妖術使い

強力なパワーを持っている、なかなかの強敵だヨ！

ウナトサウルス

水蛇ボルクの幼獣。動きはとても素早い

アレックスタウ

タロスの家臣。攻撃力、体力共にすぐれている

フロッグ

鉄の爪、毒針のあるしっぽを持つ！

ネイアス

スケルトン族を支配している、三身一体のアンデッドモンスターだ！

機甲兵

とても攻撃的な性格を持つ

シースネーク

マジックを使う生命力のあるヤツだ

ラビ

攻撃力は弱いけれどとてもしつこく、いやらしい相手

エリック

炎を吐きながら攻撃してくるモンスター

おおだこ

ラボの港の海中で、船で海を渡ろうとしているヘラクレスの邪魔をする

タロス

セントリアリー島に住む。マジックは使わない、パワーだけの敵だ

ボルク

レルネの湖に潜む水蛇。マジックを使うだけではなく、おそろしい猛毒を持っている手ごわい敵キャラクターだ！

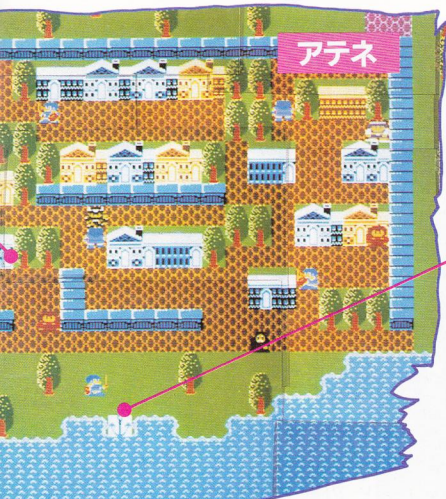
ヘラクレスの冒険は、広大なMAPを巡る！

　地上界にある街や村の中にはさまざまな人が住み、さまざまな店があるんだ。住人との会話の中にはゲームを進めていくためのヒントがあるし、店にはモンスターとの戦いに必要な武器や道具がそろっているよ。

アテネ

旅立ちはアテネの街から！

　ヘラクレスの旅立ちは、このアテネの街から始まるんだ。この街には基本的な店がそろっている。このMAPを、他の街や村へ行ったときのための参考にしてね！　その街、村にしかない店もあるので、新しい街へ行ったときには全部の店を回ってみるのを忘れちゃいけない。ときには思いもよらない発見があるかもしれないからネ！

　とにかくアテネは出発点。ここを拠点にして、いろいろな場所を巡り、女神を救い出すまでガンバローゼッ!!

港

　港のある場所からしか海に出ることはできない。すべての港が街や村にあるとは限らないんだ。とにかくこの世界の全体像をつかむことが大切だ！

アテネの港は世界の中心ともいえる場所だ！

人との触れ合いが大事！

ヒントは人との会話の中にある！

　住人との会話にはゲームを解くヒントがあるときもあるぞ。注意して話を聞こうネ！

住人とはなるべく話し合おう

再ゲームのため、〝蘇生の呪文〟を！

　ゲームを途中から再開するために、どこかで〝蘇生の呪文〟を聞かなくちゃいけない。

これでリプレイもバッチリだ！

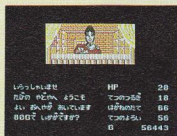
なにをするにも、お金がいるよ！

　物を買うには当然お金が必要だね。少しなら始めから持っているけれど、敵を倒してお金を稼いでいかないと、強い武器や防具、アイテムを買うことはできないからドンドンお金をためよう!!

こころみのまどっていったいなに？

どうやらここは八百屋らしいね

宿屋

敵と戦っていくうちに、だんだんと減っていくHP！　それを回復させるのはアイテムだけじゃない。宿屋に泊まっても回復するんだ!!　それも1度泊まればHPは満タンになるのでお金があるなら泊まってしまおう。

⇧きれいなお姉さんが相手をしてくれる宿屋だね

民家

あたり前のことだけど、人は街路だけじゃなく、家の中にもいるんだよ。とはいってもすべての家に入れるわけではないんだ。1軒1軒家を訪ねて、中に入れるか、良い情報を得られるかを確かめなくちゃいけない。

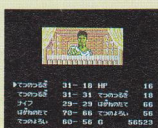
⇧ウ～ン？　これがこの世界の一般家庭なのか…

武器屋

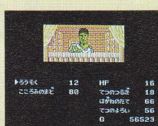
⇨いろいろな武器を売ってるよ

敵と戦うため、武器屋はとても大事な店だ。新しい土地に着いたならまずどんな武器を売っているのか調べてみよう。強い武器はそれなりに高いから、お金をためておくこと！

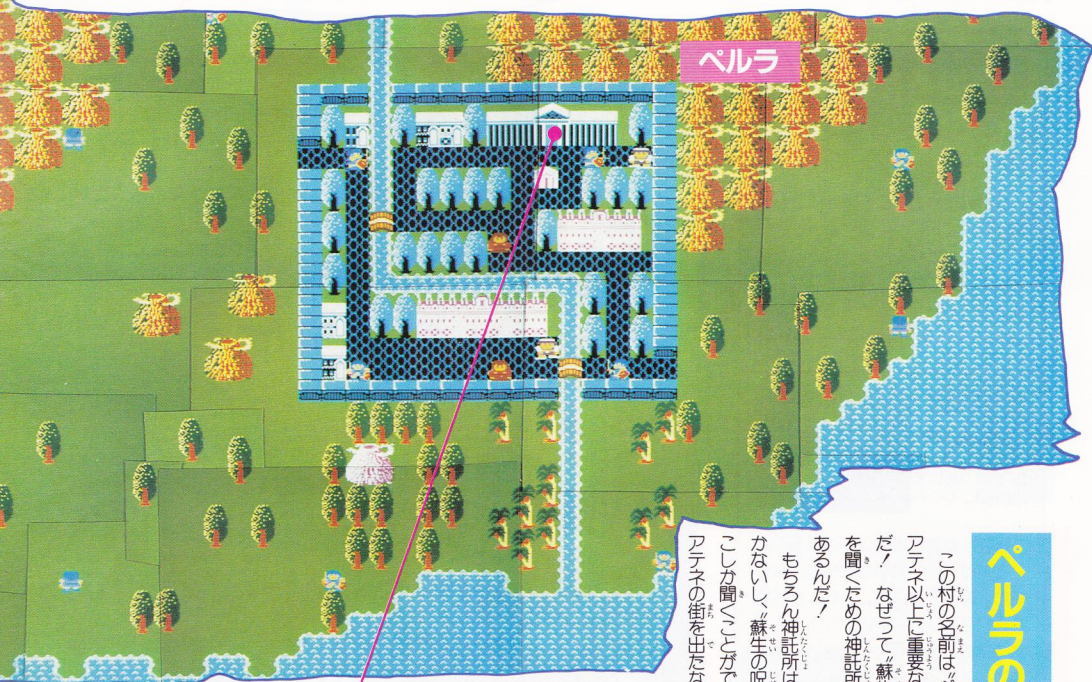
かじ屋

⇨この人がかじ屋のヘパイトス！

消耗した武器を直してくれるのはここだけ。使いものにならなくなる前に、寄っておこう。また、かじ屋のヘパイトスは“やとう”こともできるので、道連れにしてもいいよ！

道具屋

⇨どんな道具を売ってるかな？

道具屋は、武器屋と同じぐらいに大事な店だから、必ずのぞいておこう！　攻撃に使わないアイテムでも、中にはとてもおもしろい効果をもつものがあるんだ!!

新しい土地には見知らぬ街や村があるぞ！

アテネ以外にももちろん人々の住む場所はある。すべての土地を巡って行かないと、魔王ハデスを倒すために必要な情報は得られないし、パワーアップもしない！　できるだけたくさんの街を巡り歩くようにしよう!!

ペルラの村には神託所が!?

この村の名前は〝ペルラ〟。アテネ以上に重要な場所なんだ！　なぜって〝蘇生の呪文〟を聞くための神託所がここにあるんだ！

もちろん神託所はここにしかないし、〝蘇生の呪文〟も、こしか聞くことができない！アテネの街を出たなら、なるべく早くこの村に来るようにして、神託所にいるおじいさんに会おう!!

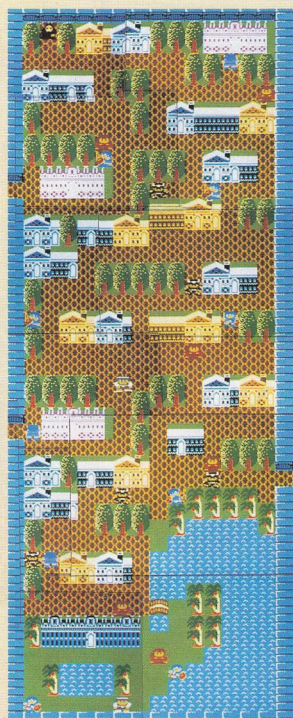
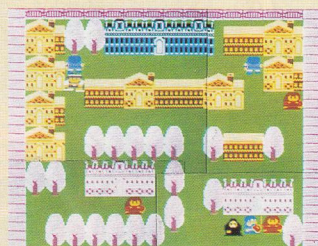
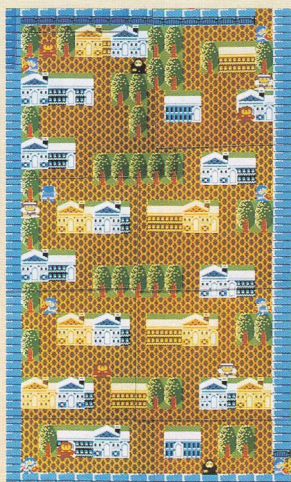
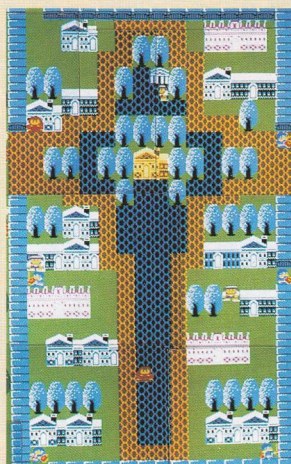
とは言っても、アテネの街からペルラの村に行くには、ボスモンスターである〝鉄のいのしし〟を倒さなければならないから、十分にパワーアップしないと難しいぞ!!

神託所

この村で一番重要なものがこの神託所。ここにいる老人に〝蘇生の呪文〟を聞いておけば、ゲームを途中でやめても、CONTINUEモードでこの呪文を入れれば、再び途中からゲームを再開できるんだ！　クリアに時間のかかるRPGには絶対必要なものだから、しっかりメモをとるようにしようね。

けして　わすれるでないぞ！
そなたは　ふしちょうのごとく
よみがえる

HP	20
もっていない	0
もっていない	0
もっていない	0
G	65535

⬆このおじいさんしか〝蘇生の呪文〟を知らないのだ

ここの中央にある建物はいったいなんなんだろう…。もしかしたらとても大切なものなのかもしれないから、ぜひ来てみようぜ！

ここはちょっと小さいな。街というより村なのかもしれない。だけど小さいといえども見過ごしてはいけないよ！　とにかく全部回ってみよう

とても規則正しく家や木が並んでいるね。いったいこの街はどこにあるんだろうか？　ここで重要なところはどこなのかなぁ…

とても細長い、けっこう大きそうな街だね。街の中に池（？）もあるし、人も大勢住んでいそうだから、重要な情報収集の場となるかもしれないヨ

見知らぬ土地へ…冒険はこれからだ

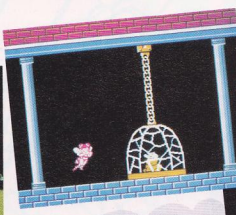
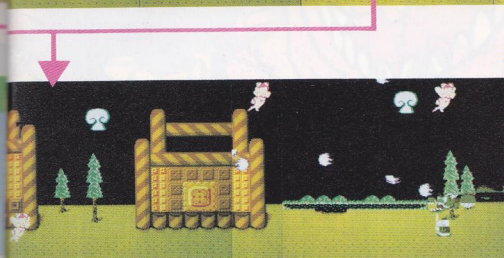
アテネやペルラの他にも、もちろん街や村はある。この地上界にはたくさんの人が住んでいるから、それぞれの土地に行けば、新しい人たちに会うことができるんだ。

できるだけたくさんの土地を回り、できるだけたくさんの人と会い、ヘラクレスを成長させよう！

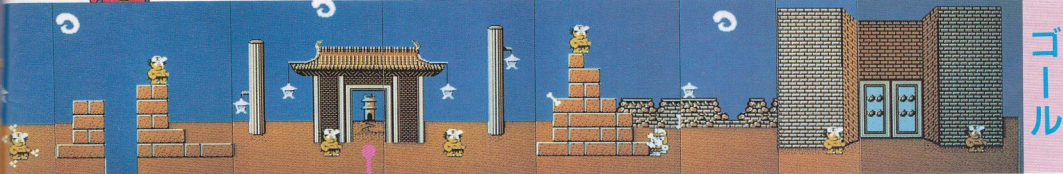
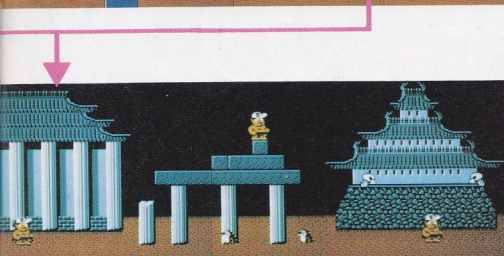
反逆し始めた？
技術に挑戦だっ!!
6月5日発売予定
ハドソン
5500円
1M
+
256K
『裏技』の反逆とは？
今まで『裏技』とは単なるオマケであり、コンティニュー、1UP、隠れパワーといった用途でしか使われていなかった。しかし「Bugってハニー」では、ゲーム中の『裏技』を見つけ出すことによって裏ゲームに行けるばかりでなく、裏ゲームの中のアイテムを取ったり見つけたりしなければ、表ゲームの謎も解けないようになっている。これを「裏技の反逆」とハドソン社内では呼んでいるのだ！

ゲームの世界の『裏技』が
ハドソンがキミのゲーム
あの高橋名人がパワーアップして帰ってきた？　でも「Bugってハニー」を「高橋名人の冒険島」のPART2だと思ったら大間違いなのだ。単なるテレビアニメのキャラクタゲームでもないらしい。画面を見る限りはそう見えるんだけれども……
ハドソンでは全開発スタッフを投入して全く新しいタイプのゲームをつくると言っている。このゲームにはかなりの自信をもっているようだ。どんなゲームになるのかは、発売日まで秘密だという。ハドソンのゲームの集大成となりそうだ！
高橋名人の
Bugってハニー

表ワールドは4つの世界で構成されている。各ステージは8画面で横町が2画面ある。ステージ1の主人公はハニーちゃん。ステージ2〜4の主人公は高橋原人だ。ゲームの目的はキュラ大王を倒すこと。もちろん『裏技』を見つけて裏ワールドに行かなければ表ワールドもクリアできないんだ。どうしたら裏ワールドに行けるのか、裏ワールドはどんな世界なのかは秘密だ。とりあえず表ワールドのマップを完全紹介するぞ！

ゴール

扉を開けて中に入ると高橋原人がいた

ハニーちゃんと高橋原人の感動の対面だね！

高橋原人救出!!

ゴール

炎をよけながらボスの頭を狙うんだぞ！

ステージ2のボス登場！

ガンバレ！高橋原人

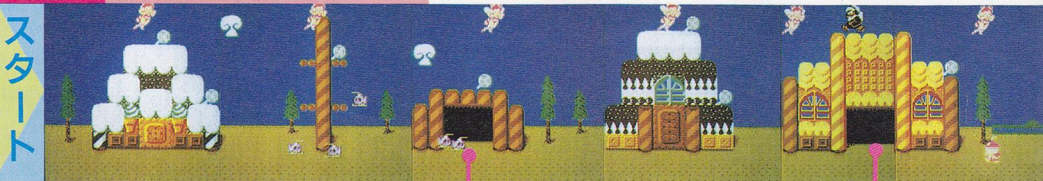
ハニーちゃんの面 敵キャラクタ

ステージ1のハニーちゃんの面に登場する敵キャラは10種類。愉快な名前のキャラばかりだぞ。

ハゲコンドル&カタカタ人形	見ザール	言ワザール	聞カザール
パタパタ飛んできて人形を落としていくぞ	ピョンピョンとびはねて体当たりしてくる	ハニーちゃんに向かってとびはねてくるぞ	お菓子の家の屋根からとびはねてくるんだ

龍&龍持ち人	火の玉&火の玉おばさん	シンドマッカ	ガイコツヘリ
横町にいる龍でハニーちゃんに炎を吐くぞ	ハニーちゃんに向かって火の玉を投げてくる	ハニーちゃんの周りを動き回るいやなヤツだ	集団で上下にゆっくり漂っているヤツだ

ステージ1はお菓子の国だ。主人公のハニーちゃんの目的は捕らわれている高橋原人を助けること。Ⓐボタンで上昇、Ⓑボタンで攻撃できるんだ。

スタート

ハニーちゃんパワーアップ！

キャンディを撃つと高橋原人のパネルが出ることがある。取るとハニーちゃんがパワーアップする。攻撃力がアップするんだ。

キャンディ
壊すと中からアイテムが

パネル
取ると攻撃力がアップ！

スタート時の攻撃状態だ

パネルを1つ取るとハートが増える！

パネルを2つ取ると炎が投げられる！

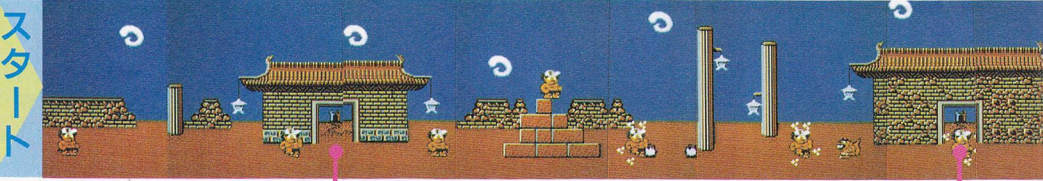
無敵！
スターを取ると！

スター
一定時間無敵になることができるぞ！

横町

マップで示した3カ所の入口からは横町に行ける。龍&龍持ち人がいる。倒さないと出られないから注意してね。

ステージ2は中華街だ。このステージからは高橋原人が大活躍するんだ。Ⓐボタンでジャンプ、Ⓑボタンで攻撃できるぞ。

スタート

高橋原人パワーアップ

とうろうを撃つとハニーちゃんのパネルが出ることがある。取ると高橋原人がパワーアップ。高橋原人を強くしようね。

とうろう
とうろうを壊すと中からアイテムが！

パネルを取ると高橋原人が強くなるぞ

パネル
スタート時の高橋原人だ

パネル1つで攻撃力UP

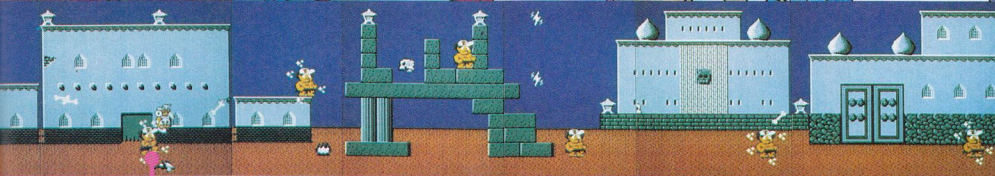
パネルを2つ取ると炎が投げられる！

スター
スターが出たぞ！

高橋原人は無敵だぞ！

無敵！

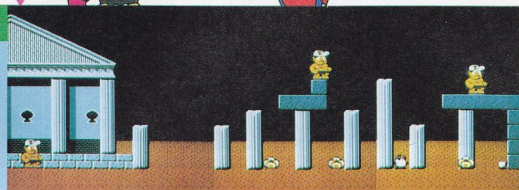
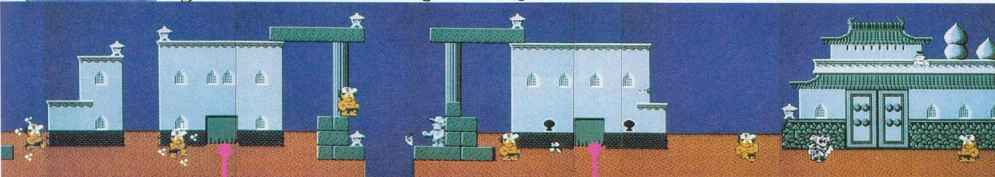
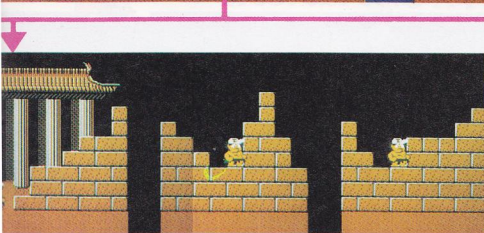
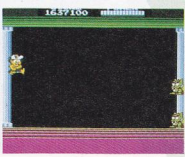
横町

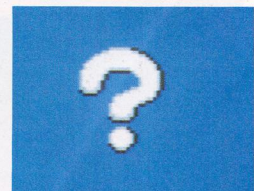
ここの横町には、かえるとガイコツ鳥がいる。何か秘密があるのかもしれないぞ。キミの力で捜してみてね！

ゴール

ものすごく大きいキャラだぞ。キュラ大王かな？

キュラ大王登場？

横町

このステージにも横町がある。３カ所の入口から入れるんだけど、何か謎がありそうだ。捜してみてね！

ジャンプしながら頭を狙うんだぞ。ファイト！

ゴール

いよいよ最後の戦いのときがやってきた！

高橋原人ファイト！大キュラを倒せっ!!

やったぞ！　大ボスをやっつけたぞ。でも？マークが。まだ秘密なんだって

たまごを取ると裏ワールドへ行ける？

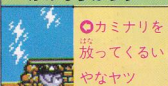
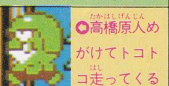
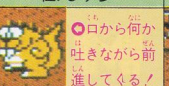
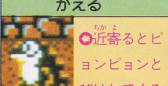
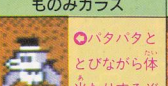
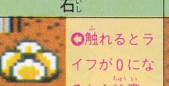
隠れアイテムのたまごを発見したぞ。たまごは２種類あるみたいだ。たまごを取ると裏ワールドへ？

普通のたまごだ。裏ワールドへ？

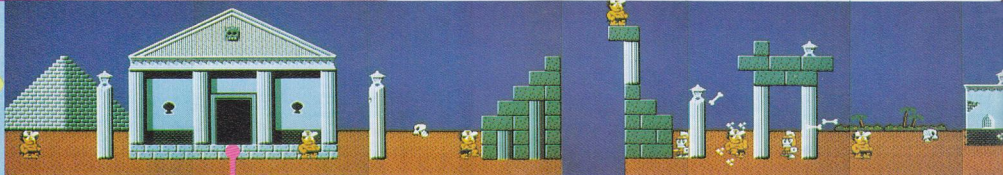
ピカピカ光っているたまごだ

たまごが出たけど……

カラスがたまごを持ち去った！

大ボスは３匹いるぞ。頭が弱点だ。得意の16連射攻撃受けてみろ

ステージ3 アラビア風の遺跡の町

ステージ3はアラビア風の遺跡の町みたいだ。敵の攻撃もかなりキツイぞ。ブロックがジャマで進みにくくなっているんだ。がんばってね！

スタート

高橋原人の面 敵キャラクタ

ステージ2～4の高橋原人の面に登場する敵キャラは10種類。敵の数は少ないけど油断は禁物だ。

かみなりぼうず	Hellメット	ガイコツ鳥	怪じゅう	ドクロ兵
●カミナリを放ってくるいやなヤツ	●高橋原人めがけてトコトコ走ってくる	●上下に動きながら次々にとんでくるぞ	●口から何か吐きながら前進してくる！	●高橋原人の周りを動き回るんだ！
かえる	**スケルトン**	**ものみガラス**	**石**	**火**
●近寄るとピョンピョンとびはねてくる	●骨を投げながら次々に歩いてくるんだ	●パタパタととびながら体当たりするぞ	●触れるとライフが0になるから注意	●石と同じでライフが0になってしまう

ステージ4 アラビア風の遺跡の町

ステージ4もアラビア風の遺跡の町だ。ここの最後のお城には大ボスが待っているはずだ。ゲーム・クリアはもうすぐだぞ！

スタート

横町

このステージの横町も何か謎があるはずだ。ブロックで進みにくいし穴に落ちるとダメだから注意してね！

ウワサの裏ワールドとは、いったいどんな面なのだろうか……

ファミマガ編集部では開発中の「Bugってハニー」をハドソンから借りてプレイしてみた。そして隠れアイテムのたまごを取ってみると、画面に？マークが出てしまったんだ。完成ソフトでは、裏ワールドに行けるのかもしれないぞ!!

●隠れアイテムのたまごが出たぞ。取ってみよう！

●画面に？マークが出た。発売日まで秘密だってさ

こんなアイテムもある！

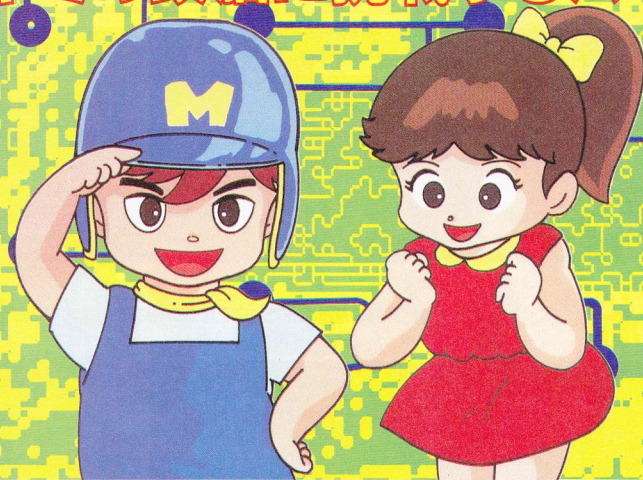
キャンディやとうろうからは、パネルの他にもアイテムが出るときがある。ハドソンのシンボルマークのハチ助も!!

ハート
●ライフがまんたんになるんだぞ！

ハチ助
●ハチ助を取ると1UPするんだ！

磁界少年

メット・マグ

キミの頭脳に挑戦するハイテク・アクション・パズルゲーム

マグ君とメグちゃんが迷い込んだ電磁界には磁力のワナがいっぱい。そのワナをさけながらマグチップを取り、脱出口を開け。磁力ブロックと自分の極性の間にできる磁場を利用して突き進む、頭脳ゲームだ！

6月下旬発売予定

DOG

3400円

両面

マグ君、メグちゃんどちらでプレイ?

ファミコンの中の電磁界に引きずり込まれてしまったマグ君。マグ君を追ってきたメグちゃん。このゲームは、セレクトボタンで切り換えれば、男の子と女の子の、どちらの主人公でも楽しめるんだ！

電磁界は全部で100ステージ。ここでは自分自身も磁性を帯びて、マグチップを取るたびに、N極やS極に磁性が変わってしまう！ でも、マグチップを全部取らないと、各ステージの出口は開かないんだ。頭の疲れるゲームだぞ!!

メット・マグ

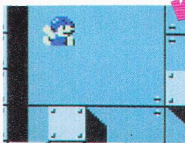
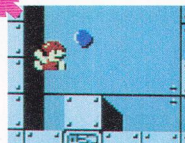
マグ君が活躍する男の子用ゲーム。ステージのすべてのマグチップを取り出口を開けよう。取るたび変わる極性を使い磁力のワナを回避しよう。

マット・メグ

メグちゃんが活躍する女の子用のゲーム。メット・マグと各ステージの作りは同じだけど、登場キャラのデザインが違うんだ。

○赤いときはS極性を持っている

○青いN極のマグチップを取ると…

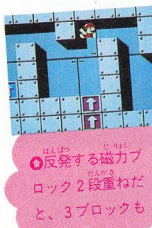
○青いN極性に変わってしまうんだ

基本テクニックをおぼえなくっちゃ！

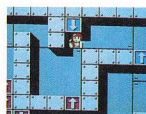
縦ジャンプ

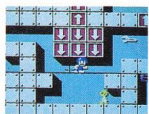
マグ君、メグちゃんの普通のジャンプ力は、自分の背丈の1.5倍の高さまで。つまり面を構成しているブロック1個分まで跳べるってコトだ。

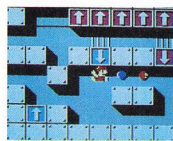
しかし反発する極性の磁力ブロックを使うともっと高く跳べるんだ。磁力ブロックが、2段重ねだと……ワオ！

◎普通はブロック1個分の高さまでしか上がれない!!

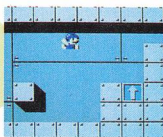
◎反発する磁力ブロックが1個あると2個分を跳ぶ

◎反発する磁力ブロック2段重ねだと、3ブロックも

上から引きつける磁力、下から反発する磁力を利用するとブロック3個分を軽々跳べるんだ。

◎下には赤のS極性、上には青のN極性のブロックが

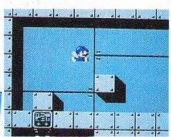
引きつける力の磁力ブロックの2段重ねが上にあると、上にくっついてしまう。そのまま横に移動できるゾ。

◎青のマグ君は、赤のS極性の2段重ねの磁力で…！

上から引きつける磁力ブロックの磁場に入ると引っぱられて、より高くジャンプができるゾ。

◎ジャンプして青の磁場に入ると磁力が作用して…

横ジャンプ

マグ君のジャンプ力は、横にぎりぎり3ブロック分までジャンプできる。でも頭のすぐ上にブロックがあると…。

◎すぐ上にブロックがあると2ブロック分の距離しか跳べない

◎ブロックの端ぎりぎりから向う側のブロックにジャンプ

ななめ上に跳ぶ場合は、縦と横の条件を良く考えてから跳ぼう。踏切のタイミングでジャンプ力も変わるゾ。

◎普通は横に2ブロック上に1ブロック

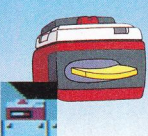
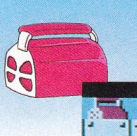
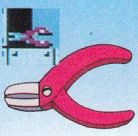
◎反発する磁力ブロックでグーンとパワーアップ

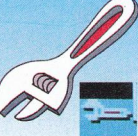
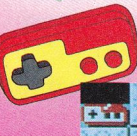
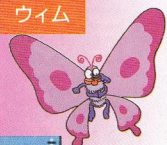
取ったら得する？ボーナスアイテムだ

クリアに必要なマグチップ以外にも、取って得するボーナスアイテムがいっぱい。得点を増やしたかったら、まわり道してでも取っておこう。

マグチップ

◎青がN、赤がS、黄がRのマグチップ

メット・マグ／マット・メグ

ファミコン／**コントローラ**
取っておくと、ステージクリアしたとき1UP！

ツールボックス／**コーヒーカップ**
ゲーム中のタイムポイントが初期の50000点に戻る。

ニッパー／**スニーカー**
一定時間、敵の攻撃を受けてもポイントが減らない。

スパナ／**赤えんぴつ**
ステージクリアしたとき、2500点のボーナスになる。

電磁のワールドには、オモシロキャラばかり

電磁界に登場するキャラクターは、敵か味方かはっきりしない。攻撃されることもあるけれど、そのダメージを利用したり、キャラそのものを使ったりすることも必要なんだ。磁力性を帯びたキャラもあるから、よーく考えて利用しようネ！

マット・メグ　メット・マグ

ウィム / トゲボウ

◐閉所恐怖症の毒蛾の一種

◐空間を飛ぶ浮遊電子の一種

空中を自由に飛び回るキャラクター。接触するとダメージを受ける。青と黄があり、青の方がダメージが大きい。

ヒスピット / ベータ

◐ヒステリーのうさぎ？

◐キョロキョロ落ちつかない

人を見つけると大口を開け、すっ飛んできて体当たりをしてくる変な動物たち。体当たりされると跳ね飛ばされてしまう。

タラッパー / タラップ

◐動く方向に目玉が動く！

◐動く方向に矢印が向く

たえずエレベーターのように上下や左右に動いている。乗って移動することはもちろん、物を乗せて運ぶことも可能だ。

魔法の鏡 / 転送機

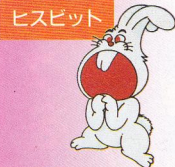
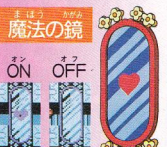
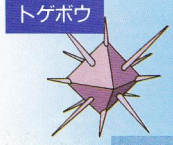
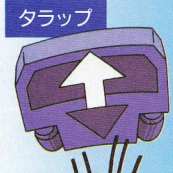
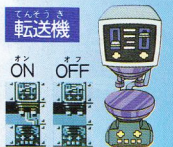
スイッチ

◐♡のマークが出るとON

スイッチ

◐転送機を作動させる

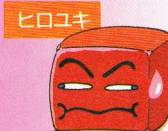
2つで1組。ONの方からOFFに移動することができる。スイッチで切り替えもOK。

クラウニィ

磁界に発生する雲の一種。なぜか電気を帯び鋭い放電をする。放電を受けると動けない

マット・メグ　メット・マグ

磁力ブロック

矢印の方向に磁力を出している。赤はS極、青はN極。自分の極性により影響されるゾ。

ヒロユキ / マグネタイト

◐意味ありげな顔をしてる

◐磁性を帯びた鉄鉱石

磁性を帯びているので、そこを利用して押したり引っぱったりすることができるぞ。

ガドン / クラブ

◐ガドンパンチでガブリヨリ！

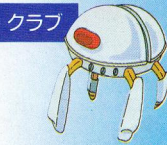
◐電磁界のガードロボット

自分のテリトリーに人や物が侵入すると、排除しようとする。マグネタイトやヒロユキを動かしてしまう。

和尚 / アイアンバーガー

◐雲に乗り「喝」と気合いを…！

◐電磁波を飛ばす監視ロボット

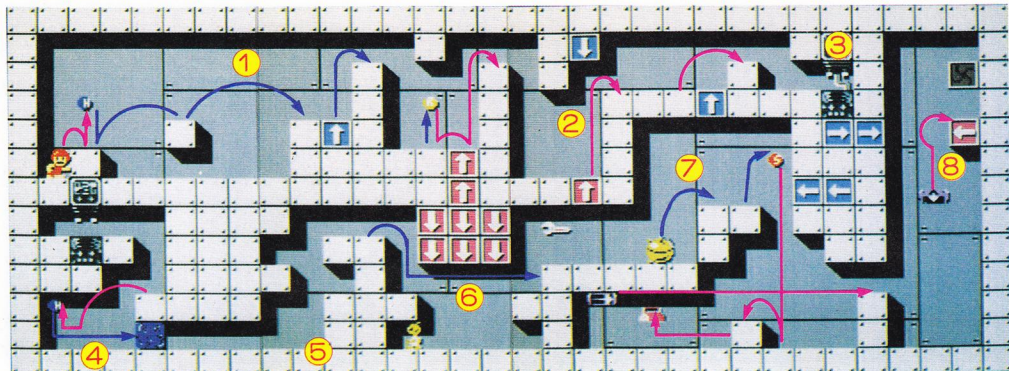
人を見つけると飛び道具で攻撃してくる。しかしその攻撃をうまく利用すると高くジャンプできる。

初歩の初歩

基本テクをおぼえちゃおう

まず、簡単なステージで基本テクニックを身につけてしまおう。反発する磁力ブロックや引きつけられる磁力ブロックをうまく使い、マグチップを全部取るのが目的だ。自分の極性と使う磁力ブロックの間にどんな力が作用するのかをジックリ考えながら行動するようにネ。さあスタート!!

1 最初の青いマグチップを取って、自分はN極になっておこう。ブロックからブロックへと横ジャンプ！ そして、N極の磁力ブロックの反発力を利用して縦ジャンプだ。基本の基本。

2 黄色のリバースチップで青から赤のS極に反転だ。磁力ブロックの2段重ねや両極の磁力ブロック利用すれば、高い場所までジャンプできるぞ。ジャンプのタイミングに注意！

3 青の磁力ブロックに引き寄せられないように、手前からジャンプしよう。転送機の中に入ると、もう一つの転送機までワープできるぞ。ワープ中はタイムポイントは減らないんだ。

4 下に降りると赤のマグ君に青のマグネタイトが引きつけられる。でもジャンプして青のチップを取って極性がN極になれば、青のマグネタイトは反発するので押すことができるゾ。

5 これから右に進みたいけど、ジャンプしてもとどかない。そこで、青のマグネタイトを移動させて、カベに押しつけてジャンプ。マグネタイトの上に乗り、足場に使え！

6 青いN極性のマグ君。この下に落ちてしまうと上がれなくなってしまいそう。でも大丈夫。上の赤い磁力ブロックの2段重ねに引っぱられて、くっついちゃう。そのまま右へ移動。

7 ここも普通のジャンプ力じゃ跳べないネ。磁力ブロックもないし、どうしよう？ ちょうどアイアンバーガーがいるから、その上に乗って足場にすれば楽勝というわけ。

8 赤のマグチップを取って、あとは上下するタラップに乗るだけ…と思ってたら！ 出口の下の磁力ブロックに反発して、落ちてしまう。反発にさからって右にジャンプ!!

これが磁力のワナだ!! 注意しよう

磁力ブロックを使ったワナにはまると身動きがとれなくなってしまう。やり直すしかないから気をつけよう。

●左右の磁場にはまり込んでアウト

●左に引きつけられてくっつきアウト

●下の穴にはまり込んでしまいアウト

●下から押し込まれてアウト

●下から押し上げられてアウト

●上の穴に引っぱられてアウト

まだまだ序盤

ジャンプがモノをいう!

このステージでは、マグ君やメグちゃんのジャンプ力が、最大限まで必要とされるぞ。踏み切る場所とタイミングをよーく考えてジャンプしないとクリアできないという、シビア～なステージだ。ただし、得点アイテムのスパナを無視すれば、ジャンプ力だけでもクリアできてしまうゾ!

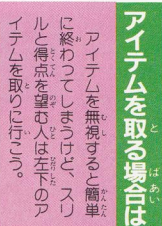
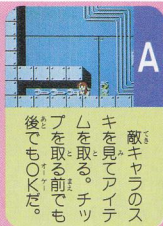
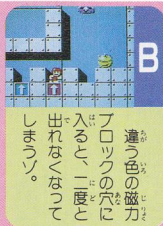
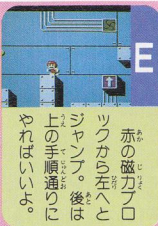
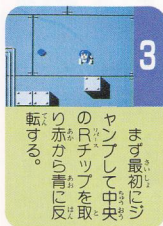
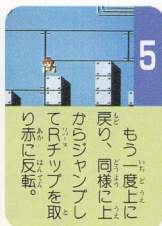
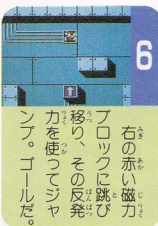
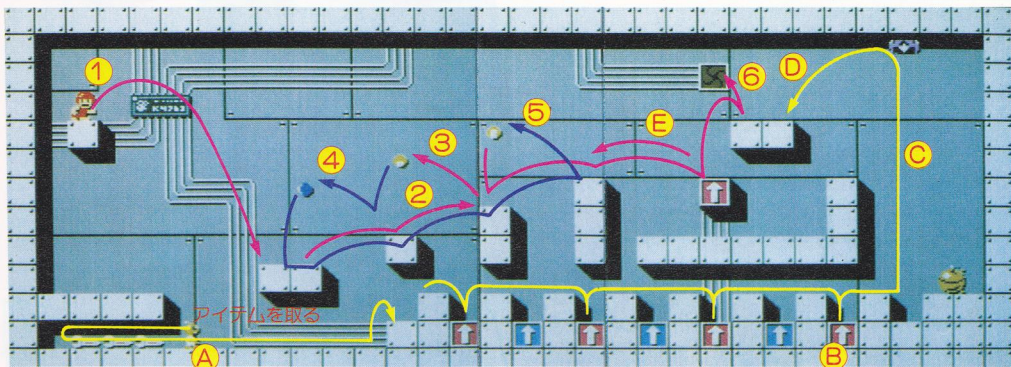
1 スタート地点からより高く、より右にジャンプして、2個並んだブロックに。

2 マップ中央のブロック群を右にジャンプして、Rのチップを取れる場所へ。

3 まず最初にジャンプして中央のRチップを取り赤から青に反転する。

4 ブロックの端からジャンプして青いチップを取れば、自分も青になる。

5 もう一度上に戻り、同様に上からジャンプしてRチップを取り赤に反転。

6 右の赤い磁力ブロックに跳び移り、その反発力を使ってジャンプ。ゴールだ。

アイテムを取る場合は

アイテムを無視すると簡単に終わってしまうけど、スリルと得点を望む人は左下のアイテムを取りに行こう。

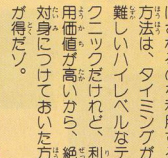
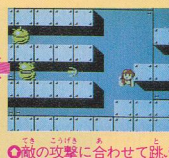
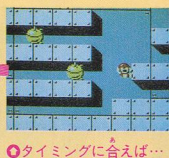
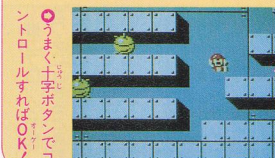
A 敵キャラのスキを見てアイテムを取る。チップを取る前でも後でもOKだ。

B 違う色の磁力ブロックの穴に入ると、二度と出れなくなってしまうゾ。

C タイミングを見はからってタラップに跳び乗り、最上部でジャンプする。

D もしマグチップを全部取っていればこれでフィニッシュ。これからの人は…。

E 赤の磁力ブロックから左へとジャンプ。後は上の手順通りにやればいいよ。

敵キャラのダメージを使うテクニック

敵キャラを利用して、高い場所にジャンプするテクニックを身につけてしまおう。敵の上に乗るのは、比較的簡単。敵の攻撃に跳ね飛ばされるのを利用する方法は、タイミングが難しいハイレベルなテクニックだけれど、利用価値が高いから、絶対身につけておいた方が得だゾ。

✪敵の攻撃に合わせて跳ぶ

✪タイミングに合えば…

✪うまく十字ボタンでコントロールすればOK!

そろそろ中盤戦
頭と反射神経を使え！

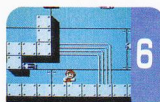
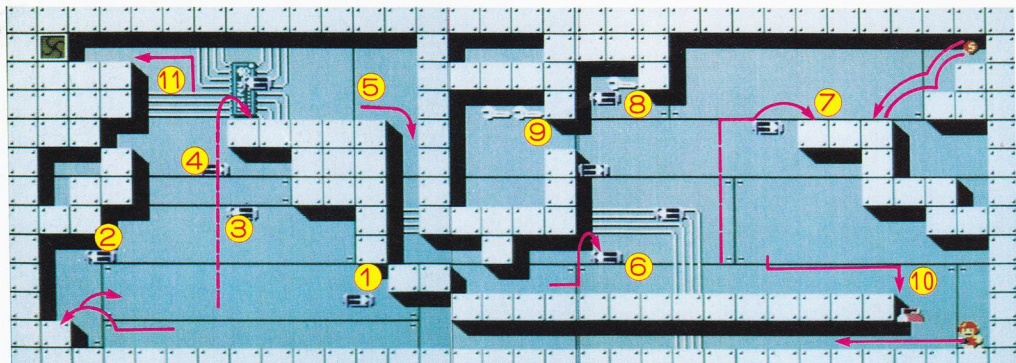
このステージにはマグチップはたったの１個しかない。その上磁力ブロックは１個もない。実に単純なステージに見えるけど、そうはいかない。右と左に横に動くタラップ群が問題だ。ここをうまく乗り次いで上へ登らなければいけないんだ。タラップの動きを頭に入れ、あとは反射神経で進もうぜ！

1 スタートしたら、左端のブロックに乗って、①のタラップが来るのを待つ。

2 タイミングをはかって、①のタラップから②のタラップへ跳び移ろう。

3 タラップに乗ったままだと、ブロックに引っかかって落ちることも…。

4 ④のタラップに乗ったら右上のブロックにジャンプして跳び移る。

5 せっかく登った場所だけど、右側に進むためにストーンと落ちてしまおう。

6 またタラップを乗り次ぐ。ここは前の所より簡単なハズだ。さあガンバ！

7 タラップを乗り次ぎブロックの上に跳び移る。マグチップは目の前だ。

8 そのまま下へ降りてもいいけれど、一応ボーナスアイテムも手に入れて…

9 せっかくここまで来たのに、アイテムを取ろうとして失敗すると水のアワ。

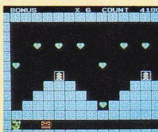
10 時間がかかりすぎたようならツールボックスを取ってタイムポイント回復。

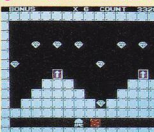
11 またタラップを乗り次いで、やっと出口にたどりつく。ご苦労さまでした。

このステージは、あせらずジックリやろう。イライラしてしまえば負け。ひとつのタラップだけではなく、登るタラップ全部の動きを頭に入れてチャレンジしてみよう。

ボーナスステージで得点アップ

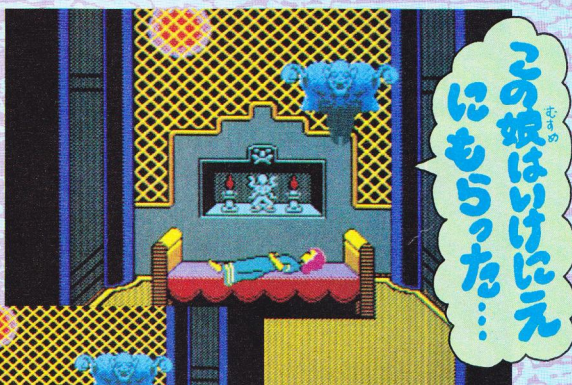
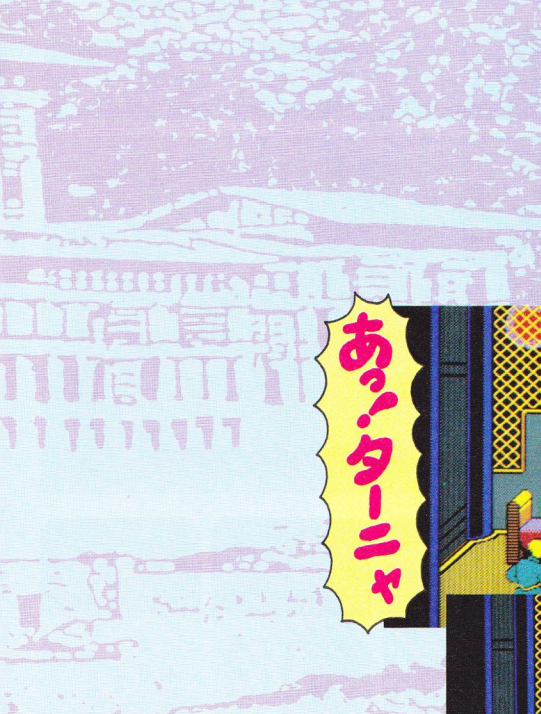
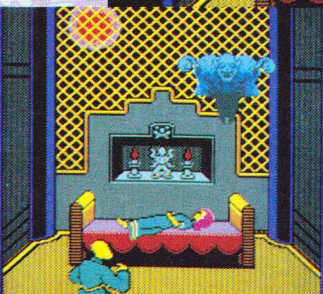
●ガドンが出口をふさぐゾ

●メグちゃんはハートだ

●クラブが出口をふさぐゾ

●マグ君はダイヤを狙う

マット・メグ

メット・マグ

メット・マグもマット・メグも、5面クリアするごとにボーナスステージが待ってるぞ。マグ君はダイヤを、メグちゃんはハートを取るんだ。敵キャラが出口をふさぐ前に、なるべくたくさん取って、得点をかせごう！

新しい！ 東洋風ニューアクションゲーム

善と悪に分かれた2人の若者、邪悪の寺院で宿命の対決だ！

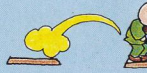
主人公である若僧シヴァの使命は、邪神を解き放ったライドンを倒し、再びダババを封じこめ、さらわれてしまったターニャを救うこと。しかしそのためには、左のように4つのエリアをクリアしなくてはならないぞ。各面に隠された封印を解き、敵を倒し、進もう。町に平安を取りもどすんだ!!

4つの寺院のボスを倒せ！

エリア	ルート
エリア4	ダババ寺院（大ボス：悪僧ライドン）
エリア3	ガルダ寺院（ボス：餓鬼玉）
	ジャンディアール高原
エリア2	ビマラ寺院（ボス：魔王カーリア）
	マラカント火山地帯
エリア1	ガリー寺院（ボス：大顔仏）
	タキシダーラ湖
	スタート

迷宮寺院ダババ™

動きが

インドのとある地方に昔から伝わる邪神の経典の封印が１人の若僧の手によって、解かれてしまった。
そしてその若僧は闇の中へ消えた。
その日から村の娘たちが１人また１人と、姿を消しはじめたのだ！

5月29日発売予定
コナミ
2980円
両面

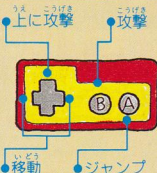
ジャンプで進め!! シヴァの軽快な動きをコントロールだ

このゲームの特徴は、何といってもその動き。今までのゲームのように自由に動けるのでなく、プレート単位でピョンピョン飛びながら移動するんだ。また、ボスとの対決シーンでは、さらに操作が変わるからね。

これがシヴァの動きだ！

○これがふつうのシヴァの動きなんだよ
○穴だといってもヘイキなシヴァでした
○障害物や敵を越えたいときに有効だね
○ちなみにⒷボタンは攻撃のボタンだよ

○面はこのようにプレート単位で構成。この上をピョンピョン進むんだ

ボスの画面ではさらにコントロールが違うぞ

○ボスとの対決画面は横から見た形に変わるんだ

武器を身につけアイテムを手に入れろ。邪神を封じるのだ

寺院の中には邪神のしもべ達である怪物たちが、シヴァを狙ってウロウロしている。しかも各面の出口は、呪術により隠されているので、術を解かなければ、敵をのがれ先に進むこともできないのだ。次のページからのマップを見てもわかるように、面構成はたいして複雑じゃない。だから敵の性格やアイテムの効用・出現場所といった基本がより重要だ。ここではその一部を紹介してるよ。敵の性格を読み、アイテムを有効に使って、ダババ寺院をめざせ！

寺院の中の仕掛け

場所によっては、おかしな仕掛けがほどこされていることもあるぞ。気をつけろ！

割れる床
4つに割れる床。割れているときは上に乗ることはできず、落っこちる

火柱
床からゴウゴウと立ちのぼる。触れるとダメージ。ジャンプで越えよう

消える床
時間がたつと消滅するものや、ある場所を撃つと消えるものなどがある

寺院に潜む敵たち

追いかけてくる敵
各エリアのステージ0で出現する。シヴァを追う動きをするが、あまり鋭くはない（20・50・100点）
各エリアのステージ0以外で出現。動きは0のものと同じなので、うまく狙ってやっつけよう（20・50・100点）

突然出現する敵
ポオッと現れ、泡のような呪文を放ち、再び消える。近くに出たとき以外は無視したほうがいい（50・100点）

通路外に現れる敵
水の中よりヌッと現れ、呪文を放つ（100点）

飛びまわる敵
タテかヨコどちらかのみに動き、攻撃を受けるごとにその方向を変える。倒すことのできない、ジャマな敵だ

動かない敵
1カ所でじっとしているが、シヴァが近づくと攻撃をしてくる（100点）

素早い動きの敵
シヴァを見つけると、素早く近寄ってくる。出現したら必ず倒すように心がけよう！　さもないと、こっちがやられてしまうぞ（10点）

踏んで撃ってアイテムを探し出そう

あちこちに隠されているアイテムは、隠れているプレートの上で3回ジャンプ（寺院内）か、置物を7回攻撃（寺院外）すると出現する。次のページからのマップに、その場所の一部を掲載したぞ。左のアイテム一覧とともに、ゲームに活用してね。

各エリアの0ステージでは障害物を撃ってさがしていけばいい

そのほかのステージでは、プレートの上でジャンプジャンプ！

うどんげの花
武器が攻撃力の高い火の玉に変わるんだ

数珠
武器がザコなら一撃で倒せる鉄の玉に！

護符
武器が3つの餓鬼になり分裂する護符に

ハート
シヴァのライフが1つぶん回復するんだ

つぼ
ライフの最大値が1増えて、満タンに！

魂
ありがたいことにシヴァが1UPするぞ

守護布
敵からのダメージを半分にしてくれる布

見真鏡
これがないと3―4から5へ進めないぞ

鍵
これがないと3―0の出口へ渡れないぞ

青玉
敵を一定時間停止させる不思議な玉だよ

黄玉
画面上の敵を全てやっつける不思議な玉

経典
寺院の扉を開けるために必要な解呪の書

封印
経典を出すためにはこれを全て出すこと

？
ボーナス点。シヴァの人数増やしに有効

迷宮寺院ダババ

エリア1

エリア1のボスだ。名前のとおり、でっかい顔だけの怪物だ

このエリアでは、まず操作に慣れることが大切。スタートエリアだけあって、謎や、"ひっかけ"というものもほとんどないから、体力やアイテムをしっかりパワーアップしよう。

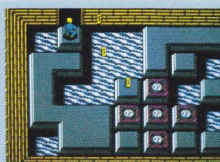
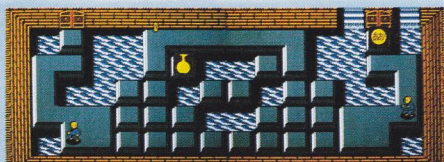
1-5

各エリアの最後には、ボスが待ち構えている。ここのボスは、長い舌を使ってシヴァを飲みこもうとする。敵が上に行ったときに、下から攻撃すると倒しやすい。ジャンプはひかえめに。

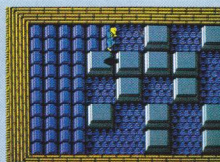
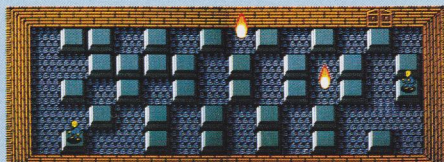
長い舌に注意して、下からねらって撃てば倒しやすいはずだよ

1-4

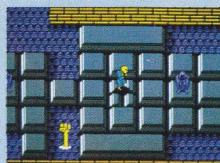
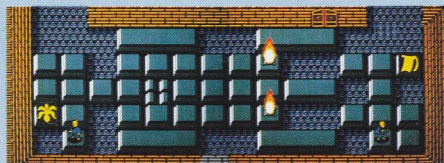
封印5コ 敵0匹

ここには出口が2つある。せっかく経典を取っても、まちがった出口からは1―3へ戻されちゃうぞ。

この出口はニセモノだ。気をつけろ

1-3

封印4コ 敵0匹

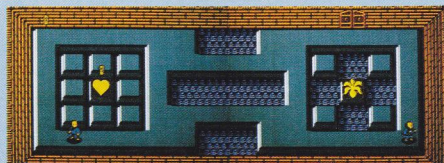
ここは時間との勝負だ。割れた床が左からドンドン迫ってくる。封印は右、経典は左、モタモタしてるヒマはない。

時間との勝負。ドンドン突き進め～！

1-2

封印4コ 敵0匹

割れる床が1つある。ここは、通らなくてもいいようなんだけど、実は必ず通らなきゃならない。なぜかな？

なんと、割れる床の上に経典が出るんだよ

1-1

封印なし 敵1匹

ここでは、経典を出すのに封印は必要ないよ。魔法使いみたいな敵を1匹倒せば、カンタンに経典は出現する。

こいつを1匹倒せば、カンタンに経典出現。

1-0

1～3エリアの0ステージは寺院の外。とにかく出口をめざそう。右上でつぼを出すと、すぐ下の道がなくなっちゃうから気をつけようね。

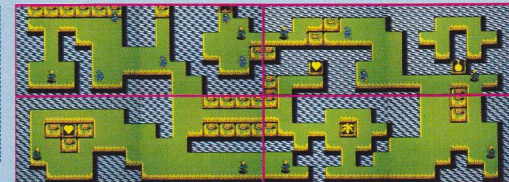
上から撃てば大丈夫なんだよ

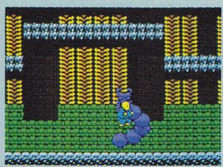
記号の説明　うどんげの花　青玉　数珠　黄玉　守護布　ハート　護符　つぼ

ステージ1～4に"封印○コ 敵○匹"とあるのは、経典を出すための条件です。

エリア2

ムチのような体と強いキバが武器。秘境に巣くう龍だ

ここからは、だんだんとややこしくなってくるぞ。"謎"ってヤツがでてくるんだ。何もないところから橋を出現させたりね。とりあえず、じっくりとクリア法を研究してみよう。

2-5

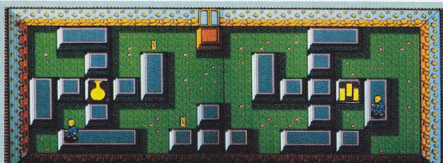
エリア2のボスは龍。ボスの部屋は1画面分の広さしかないから、逃げ場がなくてタイヘンだ。逃げる時にⒶボタンジャンプを使うと楽だよ。画面のすみに追い込まれないように注意。

細長い体をくねらせ飛びまわる。シヴァをくわえ、放り投げる

2-4

封印4コ
敵3匹

経典は取れても出口へ行けない。そこで敵を3匹倒してみる。すると、スルスルと出口まで橋がかかるぞ。

おお、この橋を渡れば出口にたどり着ける

2-3

封印1コ
敵0匹

左上に3つ並んだ割れる床には要注意。タイミングよく、トントントンと越えていこう。右には1UPがある。

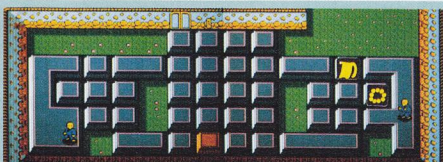
Ⓐボタンジャンプを使うと楽になるよ

2-2

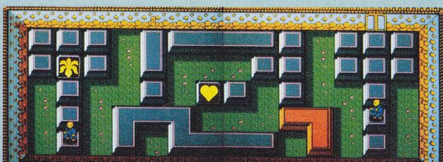
封印8コ
敵3匹

数珠を取って鉄球を使ってみよう。床の上ならどこまでもころがって行く強力な武器だ。守護布も忘れずにね。

これまでにない強力な武器だ。ボウリング気分

2-1

封印1コ
敵1匹

まず火の玉を倒しておけば攻略はラクになるよ。経典を出すには、封印の他に人形のような敵を倒すことが必要。

飛びまわる火の玉は、まっ先に倒しておこう

2-0

火柱が出現したり、火の玉が飛んできたりで、ここは火の国といった感じ。ジャンプしても出口にはとどかないから、隠された床を出現させるんだ。

こうやって出口に向かって撃つ！

迷宮寺院ダババ

⬆コイツが3匹、天井で待ち構えている。倒す苦労は3倍？

エリア3

さあ、今回紹介するうちの最終エリアだ。敵は手強くなるし、謎は深くなるし、この後どうなるのかって、考えただけでもワクワク、ドキドキ。でもクリアはカンタンじゃないぞ。

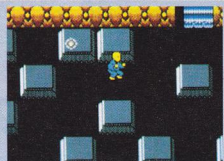
3-5

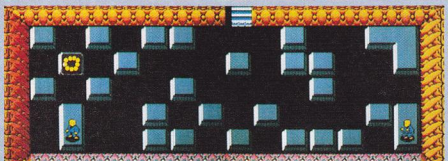
エリア3のボスは、天井に張りついてるだけで動かない。でも、3匹もいる上に、ドンドンこども(?)を生む。そのこどもが攻撃してくる。親3匹倒すまでクリアできないぞ。

⬆上向きに撃ち、こどももろとも親を攻撃だ。3匹はシンドイ

3-4

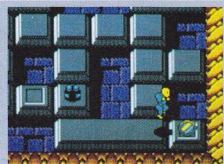
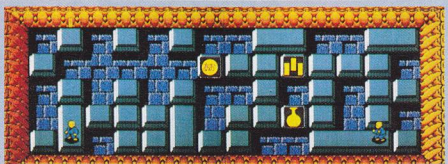
封印0コ 敵2匹

経典を取ると出口が2つ出現。でも、2つとも本当の出口じゃない。本物は中央の滝。しかしそこにも秘密が。

⬅何もないハズなのにココには床があったんだ

3-3

封印3コ 敵2匹

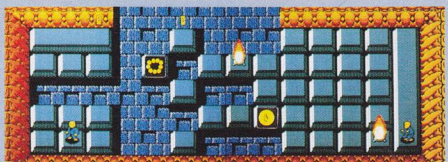
出口を出すだけなら簡単だけど、先のステージで必要になる見真鏡を取るのがこのエリアの重要ポイント。

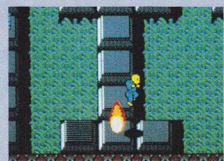
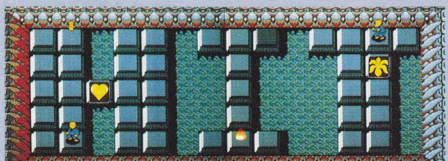
⬅これを取っておかないと先で困ったことに……

3-2

封印11コ 敵0匹

ここは封印の数が多い。そのうえ、敵の数も多いから、正確なコントローラ操作が必要になるよ。

⬅常にⒶボタンジャンプを心がけよう

3-1

封印4コ 敵2匹

簡単そうに見えるけど、イヤなところに火柱があって思ったよりタイヘン。Ⓐボタンジャンプの使い方しだいだ。

⬅割れる床と火柱の連続。ここもⒶボタンジャンプ

3-0

どう頭をひねっても、出口にはたどりつけない。ここも、橋をかけるんだ。右下の画面で敵を倒すと鍵が出る。これを持っていれば橋が出現するんだ。

⬆出口を撃てば橋がかかるんだよ！

記号の説明 うどんげの花　青玉　数珠　黄玉　守護布　ハート　 護符　 つぼ

ステージ1〜4に"封印○コ 敵○匹"とあるのは、経典を出すための条件です。

増刊 ファミリーコンピュータMagazine
合本
DRAGON QUEST II
ドラゴンクエストII
悪霊の神々
必勝ガイド
きみの悩みはこれで解決!!
進み方が一目でわかる特大マップつき
アイテムのある場所をソッと教えるQ&A
5月20日発売
最強の剣や防具を身につける方法などウル技50+1
250 YEN
徳間書店

☞ビデオ端子につなげるから、
ゲームの背景がくっきりはっきり。
隠れキャラも見のがさない。

(画面はハメコミ合成です)

14M-S50R

シャープ twin FAMICOM

ツインファミコン

AN-500B(ブラック)・R(レッド)標準価格 32,000円

●拡張端子A(15ピン)・B(10ピン)・C(12ピン)・D(18ピン)装備 ●ファミコン端子(ビデオ入力端子)が前面についた14型カラーテレビ(14M-S50B・R標準価格59,800円)も同時発売●ビデオ端子のないテレビにもRFコンバータ(AN-58C別売2,980円)でつなげます。●電源はコンセントから(ACアダプター付属)。電池不要●消費電力:6W(DC7.6V 入力、カセット時)●寸法:幅27.5×奥行25.5×高さ9.45(cm)

「ツインファミコン」に使用するソフトは、任天堂株式会社及び同社のライセンシーによる「ファミリーコンピュータ」用カセットをご使用ください。左記「ファミリーコンピュータ」用カセットは、任天堂株式会社の技術情報に基づいて製造され、また同社において品質検査をしたもので、万一上記「ファミリーコンピュータ」用カセット以外のカセットをご使用になりますと、「ツインファミコン」や「ファミリーコンピュータ」の本体が損傷する危険がございます。上記「ファミリーコンピュータ」用カセットには、任天堂株式会社製あるいはその許諾にかかる製品であることを示すために、カセット本体及びその外装に**「ファミリーコンピュータ」**の表示及び**「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」**との表示が明記されております。「ツインファミコン」に使用するカセットをお買い求めの時には必ずこの表示をご確認のうえお求めください。

お求めは…信用と技術を誇るシャープ販売店・百貨店で。 お問い合わせは…シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)

シャープ株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂㈱の商標です。

資料請求券
ファミコン係
F

ードが)

●UHFのついてないテレビには使用できません。●テレビはUHF⑬または⑭チャンネルでご使用ください。

原寸大

プッツン!!

君のファミコンとテレビがワイヤレスになる!!

JOY RADAR MK2

ワイヤレスパック<ジョイレーダーマーク2>
¥5,500 **発売中**

カッコ悪いよなぁ。テレビとファミコンをつないでるコード。どんどんすごいゲームがでてくるわりに、そこんとこだけ変わっていないんだよね。ファッショナブルにゲームを楽しむ。そんな君にジョイレーダー。これさえあれば、あのいまいましいコードをプッツンできるんだ。つまり、テレビとファミコンを電波でつないじゃうわけ。だから家中のテレビで遊べるし、そんなに近づくと目が悪くなるなんてカアさんに言われても、パッと離れられるんだよ。さあ、みなさん大カンゲキの中、ジャーンと新登場で、あります。

●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。改良のため、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

¥2,980 ©SVI/ムービック/アートミック ©SONY/HAL研究所

エッガーランド EGGERLAND
¥2,980 ©HAL研究所

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5OS'85ビル5F TEL.03-252-6344

近日発売予定

聖剣サイコカリバー

魔獣の森伝説

WAVE JACK

ディスク システム 用ソフト
シリーズ第三弾

IMA-MAJ

アドベンチャー・ロールプレイングゲーム

キミが旅立つとき 今、再び伝説が甦る!!

幻界に封じ込められていた
聖騎士によって幻界に封じ込められていた
魔獣たちがよみがえり、
平和な国アース・ムーラルをおそった。
勇者トール・ロアよ、急げ！
聖剣をふりかざし、
全滅の危機から人びとを救うのだ！

感動のドラゴラ改心シーンだ！主人公を背に乗せて次のエリアへ…。

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

- ディスクシステム用ソフト1枚
- カセットテープ
- 取扱い説明書
- イラストブック
- キャラクターカード

希望小売価格
4,900円

テーマソング：ポピンズ

"聖剣サイコカリバー/魔獣の森伝説"テーマソング、"春の街はアドベンチャー"は、CBSソニーより好評発売中！

●イラストはキャラクターカードからのものです。

電話でポピンズの声が聞けるぞ！キミもかけてね。

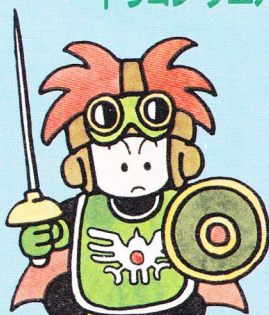
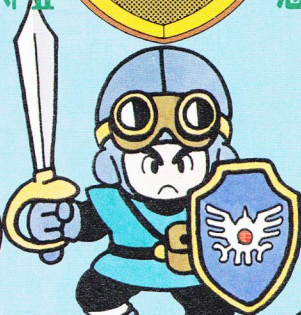
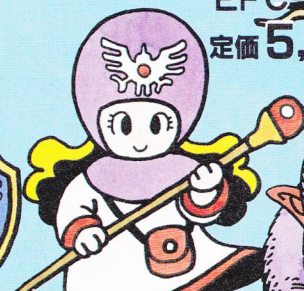
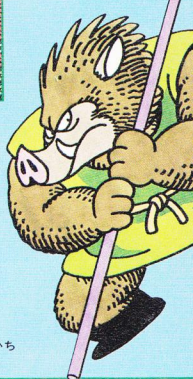
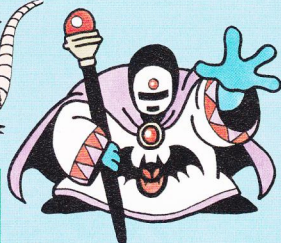
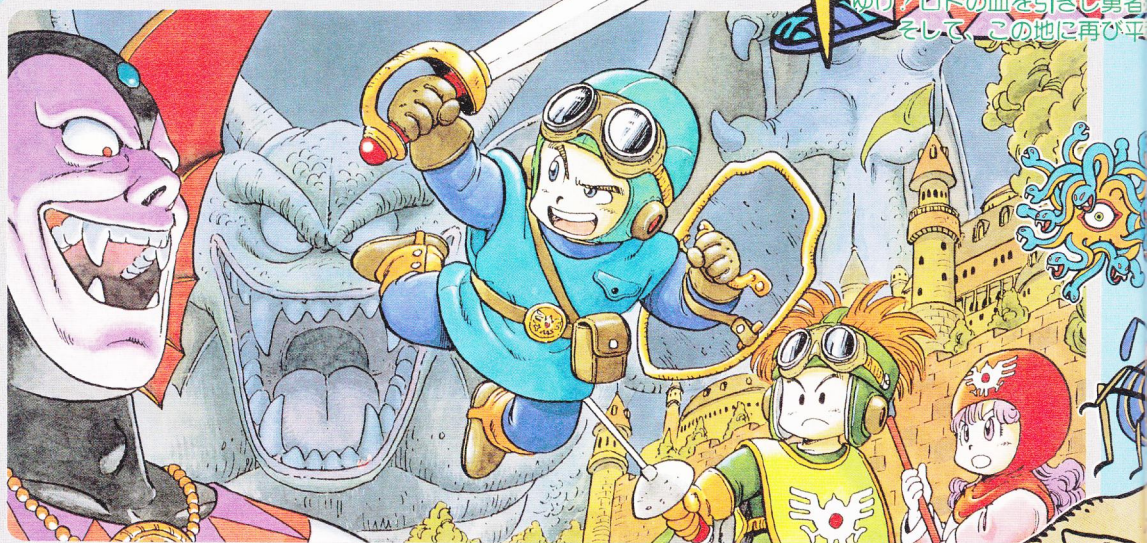
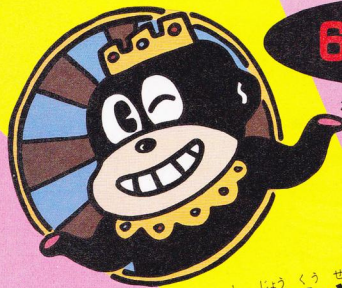
〔ウェーブジャック情報センター〕

札幌011-731-1111　名古屋052-914-2000　広島082-246-9999
東京 03-342-9191　大 阪 06-468-9999　福岡092-781-7000
横浜045-252-0000　泉佐野0724-62-9999

●大好評のウェーブジャックニュースは、全国小売店または百貨店でもらえます。

このソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書き換え機（ディスクライター）では販売いたしておりません。

〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お客さまお問い合わせ専用電話 ☎03-343-8900

ファミリーコンピュータ夢の超本格大冒険ロールプレイングゲーム
DRAGON QUEST II
ドラゴンクエストII
悪霊の神々
ROMカセット
EFC-D2
定価5,500円
●サマルトリアの王子●
戦士でもあり、呪文も使える頼しいやつだ。
●ローレシアの王子(キミ)●
キミはローレシアの王子、勇しい熱血の戦士だ。
●ムーンブルクの王女●
かわいい顔をしているが、王女は一流の呪文の使い手だ。
●楽しい会話がいっぱい！人々と話さなければ、ナゾはとけない●
コマンド
はなす じゅもん
つよさ どうぐ
そうび しらべる
はい
いいえ
＊「ここは ぶきと ぼうぐのみせだ。うってるものを みるかね?
←宿屋、道具屋、武器屋等で、話す時は、カウンターごしに店の主人に話かけよう。
➡町や城にはたくさんの人がいます。すべてのナゾは人々の話に耳をかたむけることで、必ず解くことができます。
＊「あまつゆのいとを せいなるおりきで おると みずのはごろもが できるそうよ。
●武器や防具は持っているだけでは役に立たないぞ●
どうのつるぎ
なにももたない
かわのよろい
くさりがま
まどうしのつえ
どくけしそう
ふくびきけん
かわのたて
⬆武器・防具は、「そうび」コマンドで身につけるのだ。武器は何がいいか？よろいは？と、持っていて装備できる武器・防具が表示されるので選んでいこう。表示窓（上右画面）内の「E」マークは、すでに装備している武器、よろい、道具を表わしています。
●キミの名前を入れたらいよいよ冒険のスタートだ●
えにくすは たからばこを あけた！
なんと どうのつるぎを みつけた！
50ゴールドを てにいれた。
⬆王様は、宝箱をくれた。宝箱の上に行き「しらべる」コマンドで開けると、冒険に必要な銅のつるぎとゴールドが入っていたぞ。
©1987 エニックス
©1987 アーマープロジェクト
©1987 バードスタジオ
©1987 ㈱チュンソフト
スタッフ
モンスターデザイン 鳥山 明
シナリオ 堀井雄二
プログラム ㈱チュンソフト
音楽 すぎやまこういち
企画制作 エニックス
⬆どうくつ。まよわないように気をつけよう。
⬆塔の頂上だ。落ちないように気をつけよう。
ヒント公開！
●いきちがいの連続！サマルトリアの王子は、こうして見つけろ！王子の妹の言葉をおもい出そう。王子はどこかでみちくさをしているぞ。ここまで言えば、もうわかるよね。
●魔法をかけられ、姿をかえられているムーンブルグの王女！魔法をとくには、ラーの鏡が必要だ。そのありかは、ムーンブルグ城の人魂兵士が教えてくるのだ。
ドラゴンクエスト
超本格大冒険
ロールプレイングゲーム
ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500円
ゴールドマンが あらわれた！
コマンド?

■なんと、マップの広さは前作（ドラゴンクエストⅠ）の4倍！
7つの町、6つの城、6つのどうくつ、12のほこら、そして新たに5つの塔。これは冒険のしがいがあるぞ！
■22種類の呪文、80種以上のモンスター、200人以上の登場人物との会話、60以上のアイテム、そして新しいナゾがいっぱい！
■前作同様、復活の呪文を唱えれば、前回終ったところからの続きができるぞ。
爆発的売れゆき！
200万本まぢか！
F.C史上最強のRPGだ！
ファミコン
ロールプレイングゲーム
●船に乗って、航海ができるぞ●
⬆スイ、スイ、スイ！ウムッ、これはらくちんだ。でも、海でもモンスターが襲ってくるぞ。油断するなよ。
なまえ LV HP MP
えにくす 32 180 0
アーサー 30 89 105
あきな 24 145 153
えにくす
▶たたかう
にげる
ぼうぎょ
どうぐ
シルバーデビル － 2ひき
サイクロプス － 1ひき
⬆モンスター達はグループで襲ってくるぞ。画面には、怪物の種類と数が表示され、つづいてコマンドが表示される。誰に何をさせるか、よく考えてコマンドを指定しよう。仲間とのチームワークが勝利のカギを握る。
なまえ LV HP MP
えにくす 32 180 0
アーサー 30 153 103
あきな 24 123 134
じゅもん
▶ギラ ホイミ
マホトーン ベホイミ
ベギラマ スクルト
ザラキ メガンテ
1ぴき
1ぴき
⬅呪文は、攻撃用の呪文なら怪物のどのグループかを指定。防ぎょ用なら、仲の誰にかけるか指定するのだ。これこそ本格ロールプレイングのだいご味だ。
古しえの昔、伝説の勇者ロトあり。
ロトの血を引きし若者、暗闇の支
竜王を倒し、アレフガルドを
あれから100年
新たなる敵・悪霊の神々の不気味な
ゆけ！ロトの血を引きし勇者
そして、この地に再び平
ロールプレイングゲームとは、あなたが主人公になり、その世界の壮大なストーリーを演じ冒険していくゲームです。
プレイすればするほど、あなたのキャラクターはどんどん成長し、あたかも自分自身が本当にその世界の住人になったような錯覚にとらわれることでしょう。さあ、あなたも『ドラゴンクエストⅡ』の世界に、どっぷりつかってみませんか？
発行元 ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL 03-371-5581
※全国の百貨店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

6月発売予定

標準小売価格 2,980円

SUNSOFTプログラマーと雑誌「パズラー」の編集部員が、ここに英知を結集！

硬派クンも軟派クンも
とにかくヤルベシ！
誰でも夢中、多彩ディスク。

史上空前！謎のマガジン感覚ディスク。

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

★わらしべ
「わらしべ長者」って知ってるかな!?それと同じ要領さ。はさみやえんぴつを交換しながらリッチマンに。目標はお城だぞ。

★ナゾラーBOX
君たち自身がつくるプレイヤーのためのコーナーさ。今回は「ナゾラー美人コンテスト」応募規定をよーく読んで意欲的に参加してね。力作を待ってるよ。

★世界一周ナゾラークイズ
4人同時にプレイできる早押しクイズだ！問題数は前回の4倍、謎・謎・謎のスコール。ファミリーとライバルと、みんなでエキサイトしてね。

★ナゾラー少年探偵団
黄金屋敷にかくされた謎の遺書を探し出せ！ はかせ・サーカス・ダンプ・アイドル、4人の頭脳がたくみにトリックをかわしていく…。 スキを見せるな。推理とスリルの知的アドベンチャーゲーム。

世界一周ナゾラークイズ

★パタリック
64マス全面が天使の領域になったら大勝利！ これぞルービックキューブを超える超難解パズルゲーム。さあ、エンジェルを追え！

★爆風ともちゃん
地底目指してまっしぐら。限られた爆弾でどこまで行けるカナ!? 用心しないと行き止まりだぞ。

ナゾラーランド 第2号

★お楽しみプレゼントもあるよ！

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120

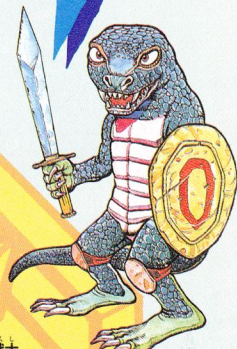
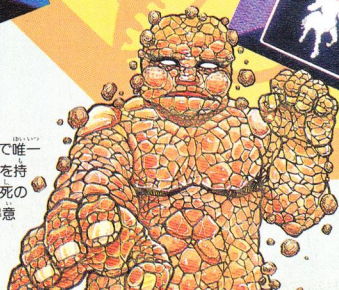
テレホンサービス
☎0587(55)1120

●カタログのほしい人は右の資料請求券をハガキに貼って、上の住所までお出し下さい。

資料請求券
N2-TF5b

噂のハイテク・シューティング!
目から耳から全身快楽——。
ロムカセット
第8弾
6月末
発売予定
©SUNSOFT SEGA
ファンタジーゾーン
標準小売価格 5,300円
武器で無敵、英雄 OPA-OPAの 笑撃スペクタクル!
不滅のヒット作 あのファンタジー・ゾーンがファミコンに!
時は宇宙暦6216年。平和な惑星に突如忍び寄る不気味な魔の手。
いったい、その正体は誰なのだ!?主人公オパオパよ、
敵の恐るべき野望をくじけ!コインさえあれば武器は自在だ。
さあ、軽快なBGMと鮮やかな画面、幻想空間がキミのステージ。
体験すれば快楽へワープ——。シューティングGO!
予告
「ファンタジーゾーン」
お楽しみプレゼント
「ファンタジーゾーン」を買って、キミもお楽しみプレゼントに応募しよう。抽せんでステキな賞品をプレゼント! 今回の賞品の内容はヒミツです。楽しみにまっててね。
※くわしくはカセット内の応募ハガキをごらんください。
※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
ファミリー コンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120
テレホンサービス
☎0587(55)1120
●カタログのほしい人は右の資料請求券をハガキに貼って、上の住所までお出し下さい。
資料請求券
FZ-TF5b

DOG
8
DOGから君への挑戦状
テクニックと知能に自信のない方にはおすすめできません。
磁界少年
メット・マグ
ふとしたはずみでファミコンの電磁界に迷いこんでしまったマグの前に立ちはだかる100の迷路。そのすべてをクリアしなければ脱出はできない。ファミコン史上に残る難解度で、君のテクニックと知能に送る、DOGからの挑戦状、これがメットマグだ。
6月発売予定!
豪華プレゼントが当たる!!
100面全面クリアした先着100名に、ナンバー入りの終了認定証をもれなくさしあげます。
さらに抽選の上、
最新型液晶テレビ（50名）
が当たります。
詳しくはマニュアルをご覧ください。
soft office THINKING RABBIT
企画・制作 シンキングラビット
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
テレホン
ドッグニュース Tel 03-221-6000
ドッグの新しい情報が聞けるよ！
SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519
通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必ず現金書留で商品代金を㈱スクウエアまでお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。

DOG
7
熱きコールに応えて
あのディープダンジョンが帰ってきた！
勇士の紋章
ゆうし もんしょう
6月発売予定！
史上最高の立体ロールプレイングゲーム
悪魔の使者
古代ギリシャ時代は地上で暮らしていた半獣半人。人間に追いやられ地獄に棲む様になり、人間に憎悪を抱いている。
とかげの戦士
城の地下に住んでいたトカゲが魔王の妖気を浴びて化物になった。魔法を使っての攻撃は大きなダメージになる。
デーモン
遠い昔に天上界を追われた天使ルシファーの手下で、人間の魂を集めることに異常な執念を持っている。
地の精
前作に登場した精の中で唯一生き残った。自らは体を持たず死体に取りつき、死の杖を使っての魔法を得意とする。
ジェル
魔力によって巨大化したナメクジのモンスター。動きは鈍いが粘液で敵を動けなくし、接触した物は体内に吸収する。
Humming Bird Soft™
企画・制作 ハミングバード・ソフト
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

アラビアン ドリーム シェラザード

時空を超え、魔法の世界に御招待

■ゲームの進め方

主人公(カシム)はキミ。ふしぎな時の精霊コローニャに導かれて旅に出る。

★

カシムがサバランのいる魔神の宮殿に行くためには、4つの国のそれぞれの宮殿にある光の封印のかけらを集めなければならない。

★

コローニャをはじめ11人の仲間がキミを待っている。各ワールドで仲間をさがして、困った時に助けてもらおう。

★

過去や未来の世界も訪ね、仲間や情報を得なければならない。時空の扉はどこに……？

★

道中で出会う敵キャラ(妖怪や魔法使い)を倒してコインを集め、マーケットで武器などのアイテムを買いパワーアップしよう。店の主人と交渉して値切ることもできる。

★

街中のいろいろな場所で得る情報からもアイテムを入手することができる。

★

情報により各レベルに応じた各種の呪文が使え、効果的に敵を倒すことができる。

★

キミの現在のレベル、武器、アイテムや呪文を画面表示で知ることができるので、自分の能力をフルに使って戦える。また、ある情報を得ると、迷路で迷った時、画面表示で自分の位置を知ることができる。

■ストーリー

昔々アラビアは、大魔神ゴルゴラが支配する暗黒の地だった。ある時、どこからともなく現れた魔法使いイスファランは、アラビアを救うため大魔神と魔法戦争を繰り広げ、ついに光の封印で大魔神を封じ込めた。

それから3千年の間、アラビアには4つの国が栄え、人々は平和に暮らしていた。

ところが、邪悪な魔道士サバランは、アラビア支配の野望にかられ、大魔神の力を得ようと光の封印を解いてしまった。大魔神はよみがえり、アラビアは再び暗黒の時代を迎える。

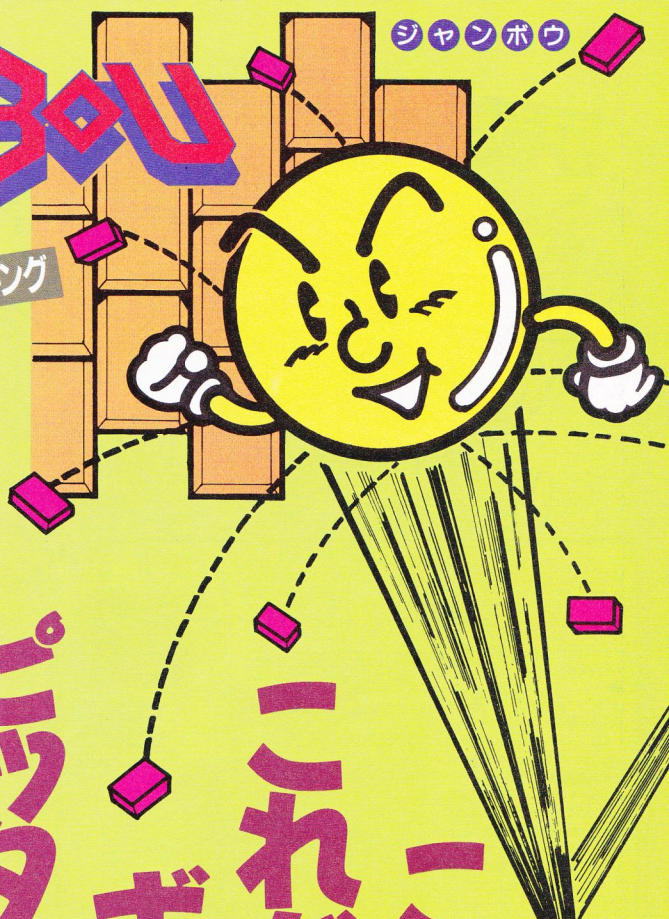
イスファランの生まれ代わりといわれる少年魔法使いカシムは、サバランに連れ去られた恋人「シェラザード姫」を救おうとサバランに挑むが、大魔神の力の前にあえなく敗れ、時空の彼方へと飛ばされてしまい、すべての記憶と魔法を失ってしまった。

……時空の彼方、遥かアラビアの世界で妖怪達と戦っていたカシムとは、まぎれもなくキミのことだ！ 今もなお、時空の扉は開かれているのだ。

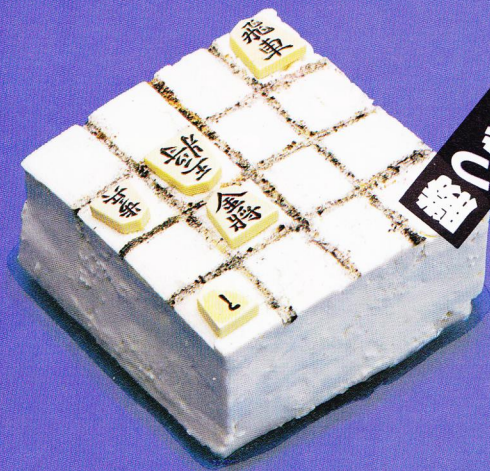
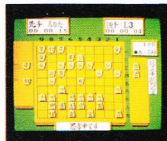
2M(メガ)ROMカセット使用
標準小売価格
5,500円

販売：マイクロアカデミー

発売：株式会社カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16　TEL.03-695-3621
●㈱日本GAMEは、㈱カルチャーブレーンと社名がかわりました。

マージャンブロック
JONGBOU
ジャンボウ
ファミリー コンピュータ用カセット
ブロックゲームとマージャンがドッキング
これだこれだ！ボクとピッタンコ
相性の合うゲームまってたんだ・・・
―もうすぐ発売です―
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
<ご注意>違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

所さんの
これがまもるもせめるもだ。
元気でほざけ!!
所さんでホイ!!
ゴールデンウィーク明け メソメソ登場!!
6月発売
かもしれない？
ROM
カセット
標準小売価格
¥4,900
東京の「マイルストーン」でプラプラしていた所さんは、突然所沢に残してきた
長女「さやか」の助けをテレパシーで感じる。
東京から所沢までの道のりには、なぜか日頃仲のよいスタッフがレプリカントと
姿をかえ行くてをはばむ。
スタッフをレプリカントにしたのは誰だ！　長女「さやか」は助けられるか！
都心を郊外を走りぬけ所沢へ急げ!!

株式会社セタ
〒152 東京都目黒区中央町2-8-8
お問い合せ 03(791)0938

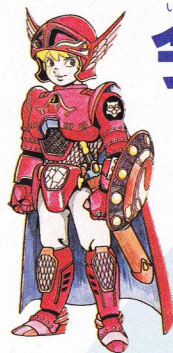
勝つまで、頭をぶつけよう。

森田将棋は、史上最強です。だから、なかなか勝てません。**しかし、負けるたびに上達してゆくのも、勝負の世界の王道のひとつ。負ける。未熟さを知る。深く反省(トーフのカドに頭をぶつける程度で充分)する。最強の相手に立ち向かっていると、当然のことながら実力が、つきます。**

●対局…先手と後手、相手の強さ、を自由に選んで対局がおこなえます。●再現…対局の反省、詰め将棋の解答を見るために、それまでの棋譜を保存、再現できます。●盤面…対局(二枚おちなど)や、詰め将棋のために自由に盤面を作れます。●詰め…コンピュータに詰め将棋を解読させることができます。
●初のメガロムW(ワーク)ラムバックアップ。●16ビット版の市販ソフトより強い。

「森田将棋」

- 日本将棋連盟認定 総合棋力2級
- ファミリーコンピュータTM用カセット/4月14日発売/標準小売価格¥5,500
- 初心者の方には、本将棋 内藤九段将棋秘伝/標準小売価格¥4,500

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

幾世代にも渡る壮大な戦いの序章が、今、その姿を現す…

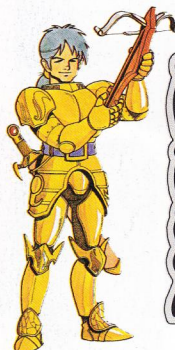
▼パトリス　オズトック出身
無類の酒好きで頑固なところがあり、平和主義者のような行動をする。

◀主人公　出生地不明
「天より降り立つ一人の勇士、妖魔を倒し再び天へと帰る。」果たして彼が伝説の勇士なのか？

とうもろこし(アイテム)
？

◀イリス　バードス島出身
バードス島の王、ライザック2世の長女。剣の腕前も相当で勇敢で優しく頼りになる美少女。

近日
発売予定

聖剣伝説
全⑤部作
第①弾

せいけんでんせつ

聖剣伝説

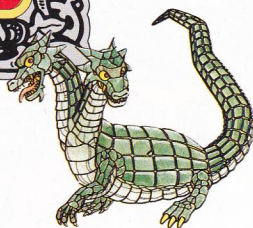
THE EMERGENCE OF EXCALIBUR

▲ペルセウス　出生地不明
かなり名の通った戦士、仲間にすれば心強い、礼儀正しく親切な男。

Newタイプ パーティー制R・P・G!

◀銀のバラ(アイテム)
？

赤い飴玉(アイテム)▶
？

◀バンパイヤ
吸血鬼の仲間で、こいつに血を吸われた者はやがて同じバンパイヤになってしまう。

▲ヒドラ
ドラゴンに似た体と複数の頭をもつ怪物。動きはす早く強力なモンスター。

自らの意志を持つ総勢20人のサブキャラクターから、共に闘うべく仲間を3人までセレクトできる。しかし誰をパーティーに加えるかがその後の闘いの鍵を握っている。君は仲間の忠誠心を高めてリーダーシップのレベルを上げろ！

◀ナゾの人物
？

ミイラ男▶
不死の怪物。こいつの毒に犯されると体中がしびれ、やがて狂い死にする。

SQUARE
発売元　株式会社スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13
TEL.03-545-3519

ユーザー・サポート TEL03-545-3519
(月～金AM10:00～12:30 PM1:30～6:00)
お電話でのお問い合わせの時は、電話番号をよく確めて、間違いのないようにおかけ下さい。

★SAPPORO

What's Michael?

©小林まこと、キティエンタープライズ、講談社

大入り お気に入り Wプレゼント

いまなら1本に、マイケルのメッセージバッジ1コとすてきなプレゼントが当たる応募ハガキが1まい、もれなくみ〜んな、ついてるよ！

8種類のバッジがあります。

きみのお気に入りは、どっちかな？ ボトルについてるハガキで、当てよう！

©SEGA

※人形は写真と異なる場合があります。

B賞 3,000名様

3年2組のなかまたち

3-2 CLASS MATE ARE VERY FRIENDLY EACH OTHER.

アイスたべてかない？（アイスクリームハウスセット＋人形4）

創作・著作物©TAKARA CO.LTD 1985, 1987

くわしくは、おみせで。

しめきり 6月30日 （当日消印有効）

みんなで、たっぷり楽しめる。1.5ℓ大入りシリーズ。 ★サッポロビール製品

オレンジ・ソーダ ★新発売★

グレープ・ソーダ ★新発売★

リボンプルーン&アップル ★新発売★

リボンオレンジ

リボンアップル

リボングレープフルーツ

武夷山烏龍茶

シトラス （北海道を除く）

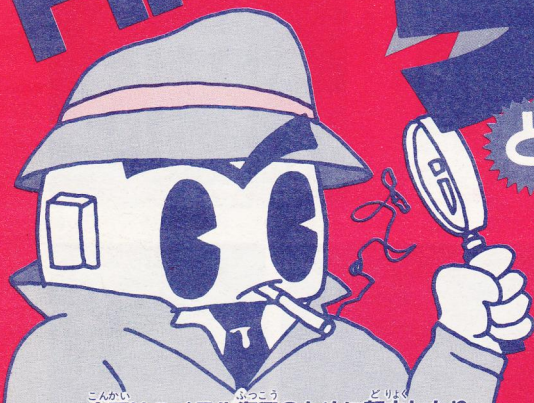
リボンシトロン （北海道限定）

リボンナポリン （北海道限定）

標準小売価格 各300円

アドベンチャーゲーム
ロールプレイングゲーム

AVG RPG 突撃 とつげき Q&A キュー アンド エー

イケズな所もこれでクリアだ

今回はハイラル復興のために努力したり、桂文珍殺人事件を独自に調査しているぞ！

つい気になる新作ソフトが数多く発売されたね。突撃班の所にも、質問のハガキがどんどん寄せられてくる。
しかし、新作ソフトに突撃する前に、どうしても突撃しなければいけないソフトがあったのだ！ それはリンクの冒険とさんまの名探偵。今回はこの2つに突撃だ！

その1 リンクの冒険

リンクの生まれ故郷に突撃！

リンクの冒険で悩んでいるキミ、お待ちどうさま。いまなおハイラルの地をさまよっている冒険者諸君のために、新幹線日帰り往復というハードスケジュールで京都の任天堂に突撃してきたぞ。お相手はリンクの冒険のキャラクタ作りを担当した、同社・情報開発部のスギヤン。おみやげは八ツ橋よりも貴重な次の5つの"A"（アンサー）なのだ。

Q1 バグの家がどこにもみつかりません

神奈川県・三田村智美さん

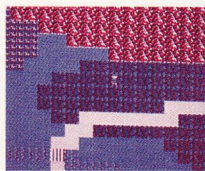
A

ファミマガ バグの家というのは？

スギヤン サリアという町でバグの家のヒントが聞けます。

ファミマガ サリアの町はどのへんにあるんですか？

スギヤン デスマウンテンの手前にある、川をはさんで2つに分かれている町です。この町から出るためには、バグの家をみつけて橋をかけてもらわないとダメなんです。

ファミマガ ヒントはどこで

✪バグはこの森の中にいる。よく探さないと見つからないよ

✪ボトを起こして話を聞くと、バグは森にいると教えてくれるよ

◆手紙を渡し場にいる男に渡すと、橋をかけてくれるんだよ

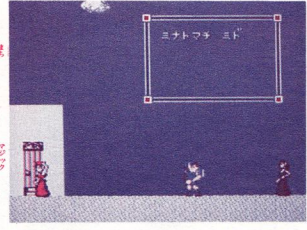
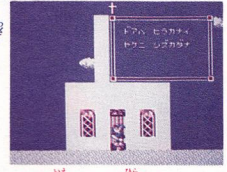
◆この町にくるまでに魔法はいくつ覚えているかな？

聞けるんですか？
スギヤン　この町にボトガグーグー寝ている家があるので、家に入ってボトにしつこく聞くと「川の北の森に主人が出かけている」としゃべります。
ファミマガ　森といってもかなり広いですね？
スギヤン　森の中でメグマットという敵がたくさん出るところの奥を探してみてください。すると1軒の家があって、そこに入るとバグという人が手紙をくれます。この手紙があれば町から出られるんです。

Q2 下突きのやり方がわからないのですが

群馬県・日野博章くん

A

ファミマガ　下突きというのは最初からできる技ですか？
スギヤン　いいえ。ミドの町にこの技を教えてくれる剣士がいるんです。
ファミマガ　その場所は？
スギヤン　この町のある建物に、普通のドア以外にちょっと入口っぽいところがあるんです。よく探せば怪しいところが必ずみつかりますから、何かを使ってそこから入ってください。
ファミマガ　何かを使う？
スギヤン　それまでに教えてもらっているいろんな魔法のどれかを使うんです。
ファミマガ　その魔法は必ず習っていますか？
スギヤン　途中を飛ばして来た人は習っていないかもしれませんが、1つ1つの町へ必ず行っていたら、たぶん持っていると思います。
ファミマガ　その魔法のどれかを使えば中に入れる？
スギヤン　そうです。そして下突きの技を教えてもらえるはずです。

◆この家のドアは開かない。でも、壁の上には大きな穴が開いている

◆家の中のおじいさんに下突きを教わる。これで戦いが楽になるよ

◆魔法を使って家に入る瞬間。この魔法は早いうちに覚えるやつだ

Q3 REFLEXを教えてもらえません

兵庫県・桑名輝芳くん

A

ファミマガ　「迷路島で子供を助けてダルニアの町へ行っても、REFLEXの魔法を教えてもらえない」という質問ですが？
スギヤン　このゲームでは、ある場所へ行くだけで魔法をすんなり教えてもらえるわけではなくて、ある条件を満たしてないと魔法を教えてもらえないことがあるんです。
ファミマガ　REFLEXの魔法の場合、その条件とは？
スギヤン　マジックの器が6つあることです。子供をダルニアのおばあさんのところに届けても、器が6つないと魔法を教えてもらえません。
ファミマガ　マジックの器はどこにあるんですか？
スギヤン　スタート地点、つまり北の城の近くに1つあって、デスマウンテンにも1つあります。それから3つめが迷路島のあたりにあります。
ファミマガ　あとの3つは？

◆おばあさんの頼みを聞いてあげなければ勇者じゃないぞ

◆迷路島の子供を救ける前に、マジックの器の数を確認しよう

◆子供を救ければ家の中に入れる。しかし、結果は2通りあるよ。

スギヤン　最初からマジックの器を4つ持っていて、北の城からここへ来るまでに2つは見つけているだろうという設定になっているんです。ですから、きちんと探していれば迷路島へ来るまでに6つそろっているはずです。

ファミマガ　じゃあ、マジックの器は全部で7つですか？

スギヤン　8つです。このあと迷路島を下のほうへ行ったときにもう1つ、最後の器が手に入るんです。

魔法を教えてもらえないときは、マジックの器の数が足りないのだ

マジックの器の数が足りていれば、魔法を教えてくれるよ

迷路島にもマジックの器はある。これを取ってまた戻ろう

ファミマガ　8つそろってないと最後の魔法を教えてもらえない？

スギヤン　そうなります。

ファミマガ　器は簡単にみつかりますか？

スギヤン　迷路島の器の場合はうっかり通り過ぎてしまうことがよくありますが、あとはわかりやすいところにあります。

Q4 海にあるはずのハートがみつからない

大阪府・仲和弘くん

A

ファミマガ　〝海の中のハート〟とは？

スギヤン　ナボールの町のある家の中にコウモリがいて、これにしつこく聞けば「海の上でハートを見た」という情報を教えてくれるんです。

ファミマガ　ハートの器？

スギヤン　そうです。聖なるブーツで海の上を歩けばみつかるはずです。

ファミマガ　そのハートをみつけるコツは？

スギヤン　海を歩ける範囲は限られているので、くまなく探せばわかるはずです。特に、ずっと細い道のようになっているところの曲がれそうな場所を重点的に探してください。

ファミマガ　上から見ても曲がれる場所はわかりませんね。

スギヤン　コントローラーをあれこれ操作してみてください。十字ボタンの左右がきかず真っ直ぐ進むしかないところでも、横に入れる場合があるんです。

ファミマガ　たまに左右にボタンを押してみる？

スギヤン　はい。いろんな場所をひとつひとつ几帳面にためしてみることですね。

海の上を歩いている。この近くがあやしいので調べてみよう

このハートを取れば、LIFEの器が1つ増えるよ

Q5 マジカルキーはどこにあるんですか？

東京都・西本欽哉くん

A

ファミマガ　マジカルキーのある場所は？

スギヤン　秘密の町カストにあります。町の人ひとりひとりに聞いていくと、ヒントを言ってくれる人がいるんです。

ファミマガ　町の人のなかには、まったく関係ないことを言う人もいるのでは？

スギヤン　ええ。でもそれも聞きのがさないでください。

ファミマガ　全部をメモる？

スギヤン　そしてその情報どおりに何かをやったら、何かが起こる……。そうやっていけばみつかると思います。

カストの町のこの場所で、あることをすると地下の入口が出るよ

マジカルキーを手に入れれば、ドアなんてものの数ではない

任天堂のスギヤン。キャラの中ではボトがいちばん好きなんだってさ

その2

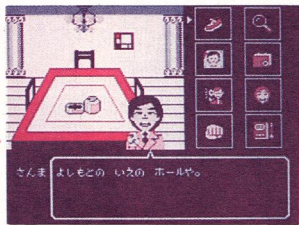
さんまの名探偵

河野名人に聞き込みしたぞ！

桂文珍殺人事件の捜査で行き詰まった名探偵諸君の要望を受けて、突撃班はさっそくナムコビルを訪れた。聞き込みに応じてくれたのは、ナムコット情報局でおなじみの河野名人とサラリーマン（以下S）2号、S3号の3氏。ちなみにナムコット情報局は、東京（☎03―540―1000）、大阪（☎06―389―9999）のほか、横浜、高松、札幌にも開設されている。どんどん利用しよう！

Q1 吉本の家にあるライターが取れないよ

神奈川県・ロトの勇者IIくん

A

ファミマガ ライターは吉本の家のホールに置いてありますね？

S2号 そうです。ホールには絵とシャンデリアと灰皿と机しかないので、すぐわかると思います。

河野 このゲームは全体的にそうなんですが、何もないところに何かが隠れていることはめったにないんです。

灰皿とライターを分けるには、体を使うしかないぞ

S2号 そして、画面の真ん中にあるものにはだいたい何か秘密があります。

ファミマガ ライターをどうすればいいんですか？

河野 灰皿といっしょになっています。普通は火をつけるのに使いますよ。

S2号 灰皿といっしょになっているので、あまりポケットに入れたりはできませんよ。

S3号 ポケットに入れる人はいないヨ～ン。

ファミマガ 取り方は？

河野 「押してもだめなら引いてみな」って感じ。

S2号 そう、衝撃を与えるコマンドが2つありますね。

S3号 でも「どつく」だったら、手が痛くなるヨーン。

河野 せっかく「たたく」というコマンドがあるんだから、それをためしてみようと。

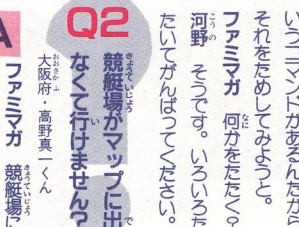
ファミマガ 何かをたたく？

河野 そうです。いろいろたたいてがんばってください。

Q2 競艇場がマップに出なくて行けません？

大阪府・高野真一くん

A

ファミマガ 競艇場に行くためには、何をするべきなんですか？

S2号 文珍の家は捜査の重要なカギになっています。

S3号 競艇場へ行くには○券が必要だヨ～ン。

ファミマガ ○券とは？

S2号 やっぱり競艇に関係あるものですね。

S3号 馬券じゃないヨーン。

河野 船券。競艇の船券をみつけるのが条件なんです。

S2号 文珍の家には、本棚や額縁、パソコン、扇風機などがありますね。それを一通りこねくりまわす……。

ファミマガ 調べる？

河野 そうです。全部調べていくとヒントが出てきます。

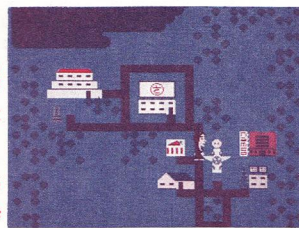
文珍の家を捜査するには、まず場所を知らなければいけないよ

ほら、文珍の家がマップ上に出現した。さて出動だ！

S2号 調べたものが関係ないときは、全然関係ないってさんまが言いますから。

ファミマガ つまり、何かヒントが出て、そのとおりにやると船券が手に入る？

S3号 そうだヨーン。

河野 捜査をしていくと船券がチラッと出てくるんです。

文珍の家では動かせる物はすべて動かしてみよう。なにか発見が

ここ、すみのえの競艇場では、必ずヤッサンと勝負をしろ！

それを手に取ると競艇場に興味が移り、調べてみようと思うわけです。

S2号 そのあとマップに戻ると、すみのえ競艇場の場所がマップに出ているんです。

河野 このゲームでは、捜査をしていって新しい地名を知ると、その場所がマップに表

示されていきますからね。

S2号　ひとつだけ例外がありますけれど……。

ファミマガ　それは？

河野　クラブポピーという店です。実はこの店は2方向から知ることができまして、ふつうに捜査していくとあとから行くはずの場所でクラブポピーのことを聞いても、マップに出ないんです。

ヤッサんにレースで勝つと、重要な情報が手に入る。しかしヤッサんは強いぞ！

クラブポピーはマップに出ないことがある。ここは例外だよ

Q3 有馬温泉のサブローに会えません？

山形県・作山喜一郎くん

A

ファミマガ　次に、有馬温泉への行き方なんですが？

河野　サブローは有馬温泉にいますので、シローに聞こうとヒラメいてください。

ファミマガ　シローはどこにいるんですか？

S2号　居酒屋ミドリという所にいます。でも、そこに行くにはある条件が必要です。

ファミマガ　ある条件とは何ですか？

河野　居酒屋へ行く条件は喉を渇かすことです。

S2号　一生懸命喉を渇かせば行けるんです。

たまにはさんちゃんにも捜査を任せてみよう。いいコトがあるよ

河野　エアロビクスのスタジオに行ってちょっとした運動をやって汗をかく……。

ファミマガ　エアロビクスのスタジオというと？

河野　スタジオカメダです。

ファミマガ　そこへ行くにはどうすればいいんですか？

S2号　いくよを探します。

河野　ある段階で花月に行くと、花月の黒板に次の出演予定はいくよくるよだと出ているんです。

S2号　そのあと何回か花月に行くうちに、花月にいくよがポコンと出てくるんです。

ファミマガ　いくよだけ？

河野　そう。そのときいくよにおべっかを使うんです。

S2号　「いくよさんて、いつもきれいやねえ」とかね。

ファミマガ　おべっかを使うコマンドなんてありました？

金の無いシローくんにつきあうと、有馬温泉の情報が入るよ

河野　ふつうは役に立たないコマンドだけれども、場合によってはすごく重宝するコマンドがありますよね。

ファミマガ　そのコマンドでくるよの場所が聞ける？

河野　スタジオカメダにいるのがわかるんです。

S3号　くるよは太りぎみだからだヨーン。

S2号　で、マップにスタジオカメダが表示されて、そこへ行くとくるよがドデ～ンと座っている。

河野　ボートを漕ぐような器具を使っていて、そのうしろで女の子が2人エアロビクスをしています。

S2号　その女の子といっしょにお遊びするんです。

ファミマガ　遊ぶというと？

河野　さんまになったつもりで、何かをしてみてください。

S3号　さんまはスケベだヨーン。

河野　男だったら誰でも思いつくことをやってみると。しかもエッチが好きなさんまが探偵ですから、当然女の子をあれこれ調べるわけです。

S2号　さんまだったらこうするだろうな、というようなことをやると、そこからアクションゲームになるんです。

S3号　運動すると喉が渇くヨーン。

ファミマガ　そうすると居酒屋ミドリがマップに現れる？

河野　はい。そのあと居酒屋に行くと、シローがひとりで酒を飲んでいるんです。

S3号　スポーツあとの一杯はうまいヨーン。

ファミマガ　相棒のサブローはどうしたんですか？

河野　有馬温泉にいます。

ファミマガ　シローにサブローのことを聞きだせば有馬温泉の場所がわかる？

河野　聞き出すというか、シローが酔っぱらって勝手にしゃべっちゃうんです。

ファミマガ　シローは酔っぱらうと口が軽くなる？

S2号　酒が強いくせにね。

S3号　シローは貧乏だからひとりじゃ酔えないヨーン。

Q4 のりおと紳助が見つけられません？

熊本県・宮部祐介くん

A

ファミマガ　「のりおと紳助が見つからない」という質問なんですが？

S3号　2人は売れっ子だからなかなか捕まらないヨーン。

さんまの事務所にのりおが出現する可能性大。何度もチェック！

河野　自分から捜してもなかなか見つかりません。他の捜査をしているうちに、バッタリ町で会いますよ。

ファミマガ　では普通にプレイしていれば絶対に会える？

S2号　そう、そういうことです。あと、パッケージの写真で、さんまの事務所にのりおがいる写真がありますね。これもヒントになっています。

左からサラリーマン3号、2号、おなじみ河野名人だ。ナムコット情報局も聞いてほしいそうです

追っかけQ&A

ファミコン名探偵の諸君、ミシシッピー殺人事件はもう解決したかな？　まだ捜査途中の人は迷宮入りになる前に早く解決してしまおう。じゃないと、次々に起こる新事件の捜査ができないぞ。そこで捜査進展のため、ジャレコの菊地博士に再突撃～っ！

ミシシッピー殺人事件

Q1 船長室の金庫が開けられないよ！
群馬県・米山拓也くん

A　4つの証言とコットンがあれば金庫が開けられます。ネルソン船長についてのヘレンの証言、ヘレンについての15号室のウイリアムの証言、テーラーについての27号室のヘンリーの証言、ヘンリーについての9号室のカーターの証言、この4つをメモしてください。そして27号室のゴミ箱を調べてコットンを取り3号室で調べる。そのあとヘレンの証言のメモをネルソン船長に見せてから、金庫にぶつかって「さがす」のコマンドを押せば開きます。

4号室の前で一度調べなければ、25号室のフックは見つからないよ

Q2 25号室のフックがみつかりません
兵庫県・原科里花さん

A　25号室のフックは、4号室の前で「さがす」のコマンドを使って「何かぶら下がっているものがありますが、手が届きません」というメッセージを出したあと25号室でもう一度「さがす」を使えば出てきます。このフックは4号室にぶら下がっているものを取る道具で、それがないと証拠不十分になります。

フックはいつ取ってもいいのですが、なるべく早く取ったほうがいいですよ。

ここで船長の言葉をメモしないこと。後でメモが足りなくなるよ

今度はどこに突撃しようか!?

今回は日帰りで京都まで突撃したり、ゲームの中にまでビルを建ててしまったナムコへ突撃したが、次の突撃先を決めるのは、キミの悩みの結晶の手紙なんだ。

ゲームをやっていてハマッてしまいどうしても解けなくなってしまったら、左のイラストのように書いて送ってほしい。1通のハガキにつき1つのゲームについての質問というのが鉄則だよ。

もちろん、質問は書ききれるだけ書いてくれてかまわない。書ききれなければ封書で送ってきてくれてもいいよ。採用者には電卓をあげるよ。

採用された人には謝礼としてこの特製電卓をプレゼント！

AVG RPG 突撃Q&A悩み大募集！

ゲームのなまえ（赤色で）
ゲームで、とけない場所
（どこで、とけなくなったか詳しくね）
〒ゆうびんばんごう
住所
なまえ　・とし
でんわばんごう

きって
105-□□
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリーコンピュータマガジン編集部
突撃Q&A係

必勝テクニック完ペキ本

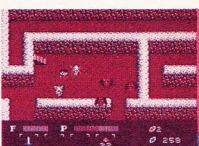
ファミリーコンピュータTM

もーれつ必勝テクで、最新ゲームをクリアせよ!!

ファミコン本
元祖
徳間書店

グーニーズ2
冒険成功!!
必勝確実!!
4月22日発売

妖怪倶楽部
完全攻略!!
妖怪撃破!!
5月発売予定

新宿中央公園殺人事件
完全推理!!
事件解決!!
5月中旬発売

聖剣サイコカリバー
魔獣必殺!!
電撃勝利!!
5月発売予定

必勝さくれつ!! ただ今、発売中

スペースハンター
反逆者ドゴール撃破の必殺テクを伝授!!
300円

長靴をはいた猫 世界一周80日
大冒険旅行を完全ガイド!!
300円

もえろツインビー
全7ステージを、スイスイっとクリア!!
300円

ミシシッピー殺人事件
難事件を、完全推理で、バッチリ解決!!
300円

デッドゾーン
異常事態のフロアを、らくらく脱出!!
300円

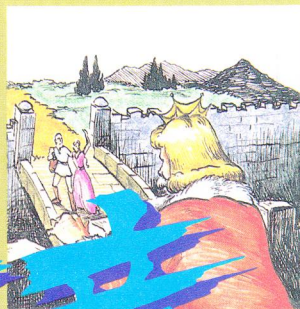
マドゥーラの翼
にっくきダルドスの野望を、完ペキ粉砕!!
300円

ラビリンス
13の迷宮を、早道ルートで速攻クリア!!
380円

メルヘンヴェール
全5ワールドは、これで1発大攻略だ!!
330円

エスパードリーム
究極ロールプレイングを、完ペキ解説!!
330円

攻略AID

1F～闇の塔までの攻略法とハイレベルモンスターを大公開

勇士の紋章
ゆうしのもんしょう

ディープダンジョン

ファミコン初の3DRPG「ディープダンジョン」の続編、まもなく登場！　待ちに待ったキミに、先取り情報をプレゼントしちゃうぞ!!

5月29日発売予定
DOG
3400円
両面

レベル2まで勇士を育てる、2つの基本だ！

ヤリを身につけ、入口付近で戦闘

初めてダンジョンに入る勇士には、150Gのヤリが最適の武器だ。えっ!? そんなの買っちゃったら防具が買えなくなる、だって？　いや、心配しなくてもダイジョーブ。1階のモンスターには、ほとんど先制攻撃はされないからね。AP(攻撃力)の高いヤリなら一撃でモンスターを倒せるぞ。入口の近くで戦って、傷ついたら神殿に直行だ。

レベルが上がったらすぐセーブ

ダンジョンはとても複雑で、そのうえ手強いモンスターもうようよしている。もし操作ミスをして道に迷ったら目もあてられない！　画面中央に出る矢印を頼りに、一歩一歩確実に進もうネ。

もうひとつ、勇士のレベルが上がったら、すぐにスタートボタンを押そう。モンスターが出てくる前にセーブをするためだ。すばやく確実に！

➡ムリをしないで入口付近と神殿を往復していれば、レベル2なんてすぐだ

➡ボタンを押すタイミングで、勇士の命運が左右されるときもある!!

秘密の数々!!

新しいドールの城には、4つの塔がある。プレイしているときはよくわからないけど、

星の塔

人の運命を示し、夜空にすばらしい絵（星座のこと）を描き出してくれる星をたたえて造られたのが、星の塔なんだ。

隠された秘密のければ、平和をとは不可能だ!

「勇士の紋章」をプレイするうえでのポイントは、この4つの塔にある。それぞれの塔

日輪の塔

日輪とは太陽のこと。人々に明るさ、温かさ、そしてめぐみを与えてくれる太陽に感謝するために、造られたんだ。

魔王ルウが倒されて数年。人々は破壊され、荒廃したドールの地を、昔のように光あふれる美しい土地にしようと、力を合わせて働きました。家々は建て直され、お店は一カ所に集めて交易所となり、平和を願って神殿が建てられました。

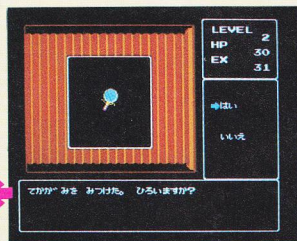
そしてお城も新しく築き上げられたのです。お城は魔物

地図を写し出す手鏡がある

星の塔に隠されたアイテム、それは手鏡だ。この手鏡の効果っていうのが、ダンジョンを進む勇士にはとってもうれしい！　なんと、自分の周囲のダンジョンが、マップとなって写し出されるのだ!!　思わず拝みたくなってしまうこのアイテムは、星の塔の1階のどこかに隠されているんだ。こいつは早めに手に入れるべきだぞ、勇士諸君！

○手鏡を使うと、ホラこのとおり。これさえあれば、マッピングも簡単だよ

LEVEL 2
HP 30
EX 31
→はい
いいえ
てかがみを みつけた。 ひろいますか?

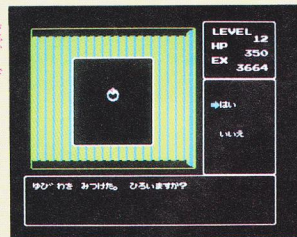
LEVEL 2
HP 30
EX 35
たたかう
もちもの
しらべる
はなす
つよさをみる
にげる
しろのいりぐちから
きたに 0
ひがしに 1
ちじょう 1かい
ほうこう きた

○隠されている場所に行くだけじゃダメ。「しらべる」コマンドで見つけだすノダ

指輪はレベルの低下を防ぐ

先のフロアに進むにしたがって、モンスターもより強くなってくる。なかには、勇士の生命力を吸いとり、レベルを下げる呪文を唱えるモンスターもいる。せっかく育て上げた勇士が、一瞬にしてレベルダウンしてしまうなんて、思わず泣いちゃうよネ。

しかし、日輪の塔のどこかにある指輪を手に入れれば、そんなめにあわなくてすむんだ！　このアイテムに秘められたパワーは、モンスターがレベルを下げるのを防いでくれるのだ。ダンジョンの奥深くへ進む前に手に入れておけば、レベルを下げられるのでは!?　と心配せずに、戦えるってわけだ。

○何階に出てくるかはヒミツだから、キミ自身で探し出してくれよな！

LEVEL 12
HP 350
EX 3664
→はい
いいえ
ゆびわを みつけた。 ひろいますか?

LEVELを とられそうだったが ゆびわが
まもってくれた。
とし の こうげき!

○指輪をもっていれば、レベルを吸いとられずにすむ。これが証拠写真なのだ!!

塔に隠された

マップにしてみると、北東・北西・南東・南西の4つの角に、塔があるのがわかるよ。

月の塔

夜の闇にささやくような光を与えてくれ、その満ち欠けによって時の流れを伝えてくれる月に敬意を示す意味で築かれた塔だ。

月の塔にあるアイテムとは？

もちろんこの月の塔にも、他の3つの塔同様に、重要なアイテムが隠されている。しかし、この塔に隠されたアイテムを教えることはできないんだ。

月の塔に隠されたアイテムは、それ自体が役に立つばかりか、そのアイテムを持ってある人物に会うと、貴重な情報を教えてもらえるのだ！ 一粒で二度おいしい、といったところだネ。

月の塔に隠されたアイテム、キミは見つけられるかな？

それぞれの塔に数々を発見しな取りもどすこ

に隠された秘密を見つけ、アイテムを手に入れなければ、エンディングは見られないぞ!!

闇の塔

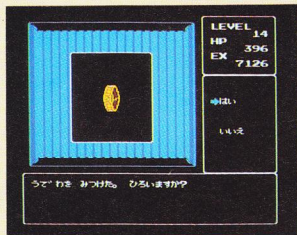
闇というのは人々に恐怖を与える。しかし、それと同時に眠りの時を与えてくれるものだ。ほかの塔とは少し雰囲気がちがう。

腕輪は、一歩前を調べてくれるんだ

闇の塔に隠されたアイテムは腕輪。このアイテムの効果は、自分の一歩前を調べてくれることなんだ。「前になにかある！」というメッセージが出たらストップ！ 具体的になにがあるかは教えてくれないから、気をひきしめて近づくようにしよう。

あんまり利点がなさそうだけど、そんなことはない。目の前に重要なアイテムがあるのに、気付かず左に曲がってしまう、なんて事態が防げるんだ。また、素通りしただけじゃわからない隠されたアイテムも、腕輪をしていればその存在に気づいて、「しらべる」コマンドで見つけちゃえるもんネ！

LEVEL 14
HP 396
EX 7126
はい
いいえ
うでわを みつけた。 ひろいますか?

フロアの壁の色も、腕輪を探すヒントになっているんだよ！

とびらをけりあけ おどりこんだ！
いっぽ まえに なにかあるぞ！

「まえになにかある！」。いったいなにがあるんだろ!? 魔王じゃないよね！

たちにさほど傷つけられていなかったのですが、新しくする理由がありました。勇士ラルと共にエトナ姫が旅立ったために、お城は以前のような輝きをなくしていたのです。新しいお城は、とても美しい4つの塔を持ち、姫の不在をうめあわせるかのようでした。

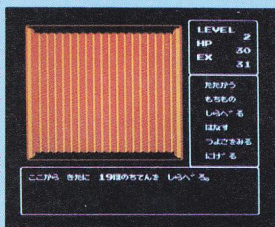
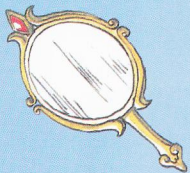
様々な思いがこめられた4つの塔でした。

勇士のレベルが2以上ないと1階全部の攻略は難しいゾ!!

入り口付近で戦ってるぶんにはいいけど、いざ遠出をしようとなると、レベル1じゃ不安が残る。フロア全域を歩きまわるには、せめてレベル2は必要だ。

というわけで、「レベル2まで勇士を育てる、2つの基本だ!」を読み直して、勇士のレベルを2にして欲しい。

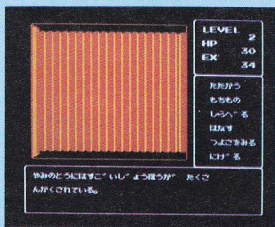
ポイント1 手鏡の情報は、1階の東端にあり!!

城に足を踏み入れたキミは、北を向いてダンジョンにいることになる。ここで、東を向いて進み続けよう。十字ボタンの上を押しっぱなしでいいんだからラクだね! 途中2度、扉にぶつかるけど、それを蹴破って進み続ける。すると前方は行き止まり。でも、そこにはメッセージがあったのだ!!「ここから北に19歩の地点を調べろ」。これは、星の塔の一階にあるアイテムの位置を示しているのだ。

ここで北を向いて19歩進もう、なんて大ボケはなしだぞ! 北は壁さ

ポイント2 闇の塔にはすごい情報があるのだ!

フロアの中央に、大広間みたいなスペースがある。ここの壁にもメッセージが記されていた!「闇の塔にはすごい情報がたくさん隠されている」。

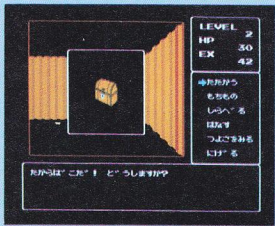
あんまりはっきりしたメッセージじゃないけど、これで、1階での冒険を終えた後、次に進むべき場所の見当がつくはずだ。

基本的に、ダンジョンに残されたメッセージっていうのは、すぐに役立つものは少ない。後になって、そういうことだったのか! とうなずけるようなものがほとんどだ。ちゃんとメモしておこうね!!

このメッセージを見た後は、無意識に闇の塔へ進んでしまいそうだ

ポイント3 フロア中を歩いて宝箱を手に入れろ

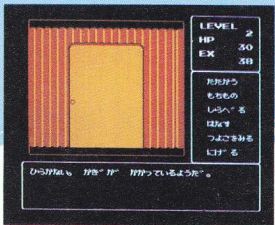
「勇士の紋章」では、前作「ディープダンジョン」と違い、モンスターを倒してもゴールドは手に入らない。ゴールドを増やすには、ダンジョンに点在する宝箱を取るしかないんだ。

マップには示していないのでわからないけど、1階はほかのフロアに比べて宝箱の数が多い。つまり、ゴールドを増やすには絶好のフロア、というわけだ。

いい武器もいい防具も、ゴールドなしでは手に入らない。EX(経験値)と同時にゴールドも増やすというのが、このフロアでの基本行動だね!

宝箱にはカギがかかっていない。カギのかかった宝箱の中には……

ポイント4 ン!? なぜかカギのかかった扉が!

フロアの中央北よりに、なぜかカギのかかった扉があるんだ。1階のどこを探してもほかにカギのかかった扉なんてないし、カギもない。いったい、この扉の向こうには、なにがあるんだろう? どうしたら扉が開くんだろう?

この扉が、1階に隠されたいちばん重要な秘密なのだ。あることをしないと、この扉は開かない。あることは1階のどこかでするんだけど、キミはそれをしたことに気づかないかもしれない。ダンジョンを歩いていて、いつもしていることが、この扉を開くカギなのだ。

なにもカギがあれば扉が開く、とは決まっていない。悩んでくれよ!

ポイント5
メッセージどおり手鏡があったゾ!!

ポイント1のメッセージどおりに進むと、そこは小さな部屋になっている。示された場所に立って「しらべる」コマンドを選ぶと、なんと！ ちゃんと手鏡が出てきた!!
この手鏡の効果は、自分の周囲のマップを写し出してくれること。これを使えば、ダンジョンで道に迷っても、自分の位置がはっきりわかるから大丈夫！ このゲームでは、マッピングをしなければクリアは不可能に近い。手鏡があればマッピングもすばやくできる。つまり、魔王を倒し平和を取り戻すのがラクになるってことだ！

おそらく、数あるアイテムの中でいちばん実用的なんじゃないかな？

1F MAP

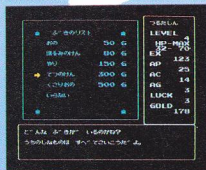
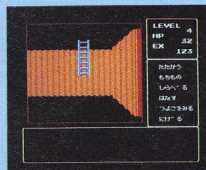
記号の説明

勇気を出して2階(闇の塔)を攻略してみよう！

レベル4以上の勇士でないと、生きて帰れる保証はない

2階の一部分とはいえ、出現するモンスターは1階のそれより格段に強くなっている。でも、それはキミの勇士がレベル2のままだったらのはなしだ。1階で経験をつみ、レベル4以上に勇士を育てていれば、2階のモンスターとも対等に戦える。キミが2階を冒険したいのなら、こつこつとモンスターと戦って、レベルを4に上げてからにしよう。

装備を充実させるのも、勇士を強くする要素のひとつだ!!

キミの勇士は、1階でたくさんゴールドをためたかな？ 攻略法どおりにプレイしていたのなら、キミはヤリしか持っていないわけだネ。2階のモンスターは、APが大きいので、防具なしではキミの勇士はすぐあの世行きだ。2階に上がるまえに、最低ひとつの防具と、いくつかのくさのつゆとしろきのこを手に入れておこう！

1階で手に入るゴールドでは、高い品物はちょっと買えないネ

これがダンジョンの2階だ。どんな秘密があるのかなァ？

ポイント1 モンスターとの戦い方を考えよう！

2階に出現するモンスターは、その姿を見る限り1階のモンスターと変わらない。でもAC(防御力)が大きいため勇士の与えるダメージも少なくHP(体力)も大きいのでなかなか死なない。それに、防具を身につけていても、モンスターから受けるダメージは0にはならない。1階のモンスターは、ヤリでビシバシ倒せたけど、2階ではそううまくいかない。戦闘中は状況を見きわめて、危なくなったら逃げるとか、くさのつゆを使うとかするのがいいネ。単純に戦うだけでは生き残れなくなっているのだ。

見ているだけで気持ち悪くなるモンスターが、ウヨウヨしているゾ！

闇の塔

このマップは闇の塔の2階を拡大したものだよ

2F全体MAP

勇士にだけ見せる2Fの全体&闇の塔MAP！

記号の説明 上る階段 下る階段 宝箱

勇士の紋章 ディープダンジョン

ポイント2 モンスターの攻撃パターンを覚える

モンスターは、なにも形や能力値が違うだけじゃない。各モンスターによって性格づけがされていて、攻撃のパターンなどもさまざまなんだ。

たとえば魔法にしても、あるものは最初から使うし、あるものはフェイントをかけて使う、という具合に個性(?)ある攻撃をしかけてくるのだ。

2階に出現するモンスターはあまり変化のない攻撃をしてくるけど、各モンスターの性格をつかんでいれば、戦いで苦しまずにすむゾ！ 左の表を見て、モンスターを知りつくしちゃおう!!

ルージェル

種別 スライム

2階に出現するモンスターの中では最も弱いが、1階の人喰い虎と同じ強さなのだ。

体からのびた無数の触手で敵をつかまえ、自分の体にとり込んでしまう。

大毒バチ

種別 羽虫

猛毒をもったハチだが、戦うときに必ず毒を吹くわけではない。敵の能力が自分を上回ると判断したときに、切り札である毒を吹きかけてくるのだ。

ポイゾナー

種別 ムカデ

ポイゾナーと出会ったときは注意しよう。このモンスターはまっさきに強力な毒を吹きかけてくる。最初の一撃で相手を倒そうとする利口なモンスターなのだ。

がいこつの騎士

種別 スケルトン

がいこつの騎士は、ある意味では最も恐いモンスターだ。武器と防具を身につけた姿、それは明日のキミの姿かもしれないのだから。2階のモンスターでは中程度の強さだ。

魔王の兵士

種別 兵士

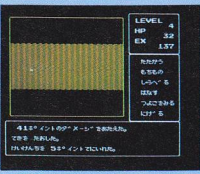
魔王によって操られている冒険者であるが、人の心はすでにないので（かわいそうだが）攻撃をためらってはいけない。バランスのとれた能力をもち、フロア最強なのだ。

魔界の虎

種別 虎

魔王によって魔界から呼び出された虎で、1階の人喰い虎とは異なるモンスターだ。そのAPはフロア最大で、強力な一撃をまともに受けたらひとたまりもない。

ポイント3 EXと宝箱を集め勇剣士を強くする

2階（闇の塔）には、宝箱がゴロゴロ転がっている。こいつを集めながら、敵と戦って、EXも高めちゃおう。宝箱を取りつくして1階に戻るころには、レベルがひとつ上がって、さらにゴールドもいっぱいになっているはずだ。何度も往復したくなるネ！

レベルアップにまさる楽しみはないネ！

ポイント4 レベルを6まで上げたら3階へGO

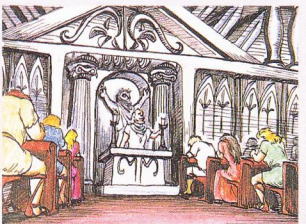
闇の塔の2階では、宝箱とEX以外に、手に入るものはなにもない。コメントもアイテムも存在しないのに、いつまでいてもしょうがないゾ！ もしキミが3階に上がって冒険をしたいなら、レベルを6～7まで上げ、集めたゴールドでよりよい装備を身につけよう。2階のほかの場所を冒険したいなら、方眼紙とペンを持って、マッピングをしながら進むこと。2階より上は、迷路の形や、塔と塔とのつながりが複雑になっているんだからネ！

早くレベルアップして魔王を倒してくれ！

キミがダンジョンで戦っている間も、地上では魔王の力によって、人々が苦しめられているのダ！ キミが心優しい勇士なら、一刻も早く人々を苦しみから解放してあげてくれ。そのために、ダンジョンに巣喰うモンスターたちを打ち倒し、早くレベルアップして、魔王を捜し出そう！

キミの生命をおびやかす、おぞましきモンスターたち

ダンジョンに潜むモンスターは、より上、より暗いフロアに進むにつれ、その能力をしだいに増してくる。具体的には、1階～4階、B1～B4と進むにつれ、ハイレベルのモンスターが出現する。地下まで進むと、モンスターの能力は信じられないほどのものになる。大きなAP、高いAC、2階とはケタ違いのHP、そして強力な魔法を持つものばかりだ。

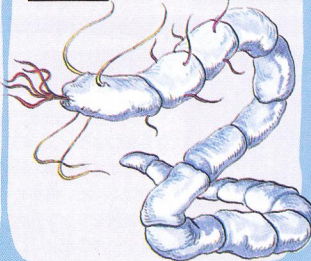
しかし恐れることはない。キミ自身も経験をつみ、能力を上げれば対等に戦えるのだ。

悪魔の使者

ギリシャ神話にも登場する半獣半人。人間によって地上から追いやられ地下にすみついた。そのため非常に人間を恨んでいる狂暴なモンスター。

大ミミズ

魔王の魔力によって巨大化したみみず。非常に強い毒をもち、近づく者にふきかけてくるので要注意だ。動きは鈍いので、自信がないときは逃げるのも作戦のひとつといえる。

夢あらし

妖界からきた小人のモンスター。霧の鈴の魔法を使ったり、ゴールドを盗んだりする。動きは素早いが、戦いの途中で逃げたりはしないのだ。

毒こうもり

ダンジョンにつきもののこうもりだ。鋭い爪や牙、強い毒をもち、油断できない。先制攻撃をしかけてくるのでAG（素早さ）が低いとやられる。

トカゲの剣士

魔王が地下迷宮にすみつく以前は、ふつうのトカゲだったが、現在では魔王の忠実なしもべとしてダンジョンを守っている。魔法を使うので注意が必要だ。

ナイトソード

別世界より送りこまれてきた霊体。闇の使いよりもAPやACが高い。そのうえ、レベルを吸いとる力が強いので、うかつに手を出せない。

魔王の目

ダンジョンに巣くうモンスターのなかで、もっとも不気味なやつ。大きな目からは妖しい光を放ち、人間を石に変えてしまうという。強力な毒ももっているので、かなり手強い相手だ。

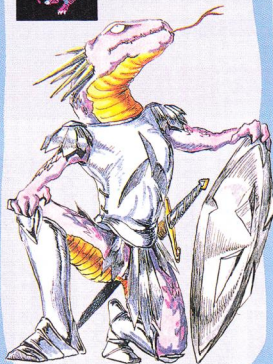
大こうもり

昔から地下にすみついていた吸血こうもり。翼を広げると2メートルもあり、鋭い爪と牙で空中から襲いかかる。動きが素早いので、オノやヤリなどでの攻撃はあまり効果的ではない。

夜の王女

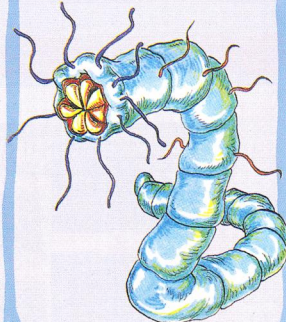
美しくも妖しい夜の王女は、数々の魔法を使って攻撃をしてくる。とくに、霧の鈴で先制攻撃をしてくることが多く、何もできずにやられてしまうこともある。

トカゲの王

トカゲ族のなかではいちばんの名門の末裔である。霧の鈴の魔法を使って、先制攻撃をしてくることがあり、AGが低いうちは防ぎようがない。

魔王の使者

悪魔の使者と同じケンタウロス族。モンスターのなかでも、かなり手強いやつだ。攻撃力は強く、少々のダメージは、アッという間に回復してしまう。

マンイーター

大ミミズの一種で、生きた人間を好んで食べる。触角のようなものの先から毒を出し、体を動けなくしてから丸ごと飲みこむという恐ろしいモンスターだ。

強いモンスターにめげず、戦い抜こうぜ!!

今回は、1階と2階(闇の塔)の攻略法を紹介したけど、それにばかり頼っていてはダメ!! ドールの地に平和を取り戻すには、より広いダンジヨンを冒険しなければならないんだ。勇士ならめげずにがんばろう!!

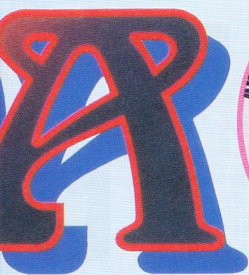
闇の僧侶

魔王のもとで邪悪な魔法の修行を積んだ闇の僧侶。その魔力は絶大で、かなりレベルを上げた勇士でも倒すのはむずかしい。

デーモン

はるか昔に、天上界を追われた天使ルシファーに仕えていた。人間を憎んでいて、魂を集めることで復讐しようとする。

地の精

前作「ディープダンジョン」で勇剣士ラルに倒されたはずだが、なぜか生き残った。ダメージを受けても回復してしまうので、なかなか倒せないしぶといやつだ。

よいこのパワーアップマニュアル!

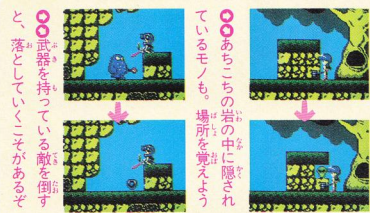
発売に先がけ大公開。ゲームのうまい進めかたをひと足お先にマスターしちゃえ

6月5日発売予定

SNK 5500円

器の効用と第2ステージまでを徹底解剖だ

その1 装備がなくっちゃはじまらない

アテナの基本はなんといってもアイテム! 武器や防具と、それに絡みあったアイテム類と、その数は40種以上。まずはそのアイテムの効用と、それにまつわるいろいろなルールを覚えよう。これを知らなきゃ、アイテムもゴミになってしまうのだ。

武器と防具は3段階にアップ!

幻想界にやってきたアテナは、そのままでは無防備な女のコ。戦うためには武器や防具を手に入れなきゃならない。でも、ただ取っていけばいいわけじゃないんだ。

防具は新しいものを取るたびにパワーアップされるからいいけど、武器は同じ系統のモノを選ばないとパワーダウンするぞ。

武器や防具を手に入れるには

●あちこちの岩の中に隠されているモノも。場所を覚えよう

●武器を持っている敵を倒すと、落としていくこそがあるぞ

どんどんパワーアップしていくと、ちゃんとアテナのキャラクタが変わっていくのも楽しみなんだ

武器の系統は4つ。防具はヨロイ、カブト、盾の3つだ。下にその強さと効果をまとめておいたから、よく見てね。防具をドンドン取り、うまく武器を選びながらパワーアップだ!

せっかくアイテムがあっても、岩をくずせなきゃダメ! 時にはパワーダウンも必要

岩をくずせなくっちゃ!

ヨロイ	杖	弓矢	剣	こん棒
鉄のヨロイ……2	ふつうの杖……5	ふつうの弓矢……4	ブルー・ソード……4	こん棒……2
敵からの攻撃を防ぐアイテムだ	障害を抜け攻撃。岩はくずせない	遠くまで飛ぶが岩はくずせない	戦いに有効だが岩をくずせない	最も弱い。2発で岩がくずせる
青銅のヨロイ……3	巻き物……7	青い矢……5	イエロー・ソード……8	ハンマー……3
鉄のヨロイより1だけ強いんだ	火の矢と同じく横1列を破壊	岩をくずせるが、あまり強くない	岩を2発でくずせ、かなり強い	1発で岩をくずせる。割と強い
勇者のヨロイ……4	魔術書……7	火の矢……6	レッド・ソード……8	鉄球棒……5
鉄のヨロイの2倍の強度を持つ	横2列のブロックを破壊。強い	横1列のブロックを破壊できる	岩を1発で破壊。ビームを放てる	破壊力は大きいが接近戦に不利

アテナ

発売直前！ アイテムや武

とっちゃいけないアイテム

ドクロの盾　防具が1ランク下のものになる

悪魔の手　武器が1ランク下のものになる

役立つアイテムで得しちゃおう！

幻想界には、アテナの戦いを助けるアイテムもたくさん隠されているぞ。武器・防具同様、これらもどんどん取っていこう。ただし時には、くずした岩の中から敵が出現したり、マイナスアイテムが出ることもあるから気をつけること！

アイテムの中には、ライフ・ハートやクリスタル・ハートなどのように、アテナ自身をパワーアップさせるモノもある。あと、どこかに"Kの石盤"というアイテムが隠されていて、これを取れば、アテナの装備が1度やられても残るというぞ！

ライフフラワーやリップスは、アテナのライフの元になるから必ず倒すこと

⬆青の水晶玉を取ったところ。？マークの出た岩の中には、何かアイテムが隠されているんだ

武器や防具のためのアイテム

闘士の指輪
青は武器を1ランク上のものにし、赤は強さを4増す

智恵の冠
青は防具を1ランク上のものにし、赤は強度を4増す

シバの鏡（緑）
レダの鏡（青）
イデの鏡（赤）

敵の攻撃で、防具が壊れることがあるが、この鏡はその耐久度を高める。緑は3回、青は6回、赤は12回分高める

ファイヤー・ソード
最強の剣だが振るごとにライフが減る。ライフがゲージの半分になると消滅

導きのランプ
次の世界へとアテナを導く謎のアイテム

青の水晶玉
アイテムの隠れている場所を？で示す

金貨ぶくろ
ボーナス点。100点から1000点まである

貝のネックレス
海の世界（第3ステージ）で人魚に変身

青の砂時計
残り時間を5分にもどしてくれるよ

ライフ・ハート
アテナのライフゲージを1目盛回復する

ペガサスの翼
水の中以外を自由に飛びまわれる翼

生命のつぼ
うけた毒を（ゲージが青に）解毒する

クリスタル・ハート
ライフゲージの長さを2目盛分長くする

盾	カブト
鉄の盾……2	鉄のカブト……2
やはり敵の攻撃を防いでくれる	ヨロイと同じく攻撃を防ぐんだ
青銅の盾……3	青銅のカブト……3
鉄の盾より1だけ強い盾なんだ	鉄の1.5倍の強度を持つカブト
獅子の盾……4	勇者のカブト……4
鉄の盾の2倍の強度を持つ盾だ	鉄のカブトの2倍の強度を持つ

ここでマップは行き止まり。穴に落ちるしかないぞ。運を天にまかせ……。

その2

森の世界を攻略しなけりゃはじまらない

第1ステージは、どんなゲームでもその基本が詰まってる！ ここをクリアしなけりゃ、アテナのおもしろさはわかんないぞ。

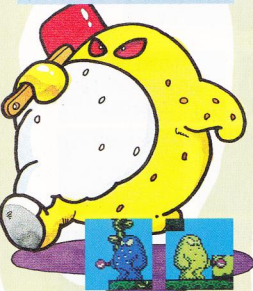
幻想界、まずはじめは森の世界だ。まずは前半部分で、アテナの装備をひととおりそろえよう。武器はピュタンを倒して、剣の系統でパワーアップさせていくといいぞ。

このステージには、あんまり強い敵はいないから、進んでいくこと自体は難しくないはずだ。とちゅうで武器をパワーダウンさせないことにだけ気をつけていこう。ヘタにダメージを受けても、防具や武器がパワーダウンされることもあるから注意！

カッサム

でかいぞ

一定の場所をウロウロしている。段上にいることが多いので、違う段のところから攻撃をしよう。

ランク…見た目ほど強くない
持っているもの……………盾

ヌーパー

おじゃまスライム

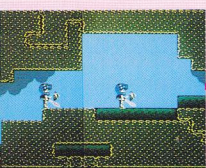
木のウロから出現し、ピョコピョコとアテナに近づく。青と赤は毒を持っているので注意。

ランク……たいして強くない
持っているもの…………なし

コーダー

キョロキョロ

木のウロから顔を出し矢を放つ。アテナがすぐ側にくると隠れてしまうヒキョー者。

ランク…………けっこう強い
持っているもの…………弓矢

第2ステージ・洞くつの世界へ

ハマドリュアス出現。コイツさえ倒せば、Kの石盤も手に入りひと安心。これで1度だけならやられてもアイテムそのまま。

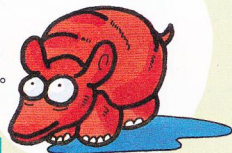
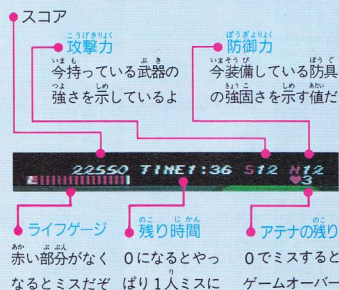
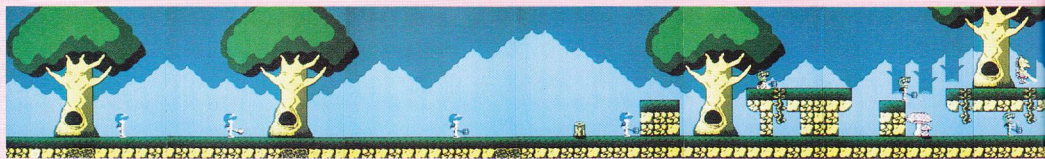
アルマジロ

ランク……たいして強くない
持っているもの…………なし

近づくと丸まってゴロゴロころがってくる。動きに注意しさえすれば、カンタンに倒せる。

ゴロゴロ

画面のみかたも覚えよう！

- スコア
- 攻撃力：今持っている武器の強さを示しているよ
- 防御力：今装備している防具の強固さを示す値だ
- ライフゲージ：赤い部分がなくなるとミスだぞ
- 残り時間：0になるとやっぱり1人ミスに
- アテナの残り：0でミスするとゲームオーバー

森の世界スタート

ゲームスタートはここ。まずはとにかく、右に進め！ この先どんな冒険が待っているカナ。

このへんまで来るとボアが出現。キック攻撃でこん棒をもらっちゃえ！ 攻撃のタイミングをまずは覚えよう。

奪ったこん棒でこのあたりをくずせば、いろんな防具が出てくるぞ。くまなくさがして、しっかり装備！

穴から落ちると、下にストン。アルマジロがころがってきたり、コーダが出たり、敵が多いから注意して進もう。

ハマドリュアス

森の世界のボス

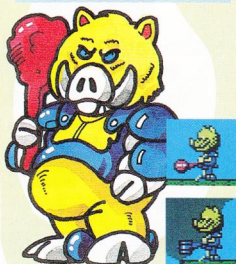
枝(根？)をふりまわし、炎を投げてくる。レッド・ソードなどの遠くから狙える武器ならカンタンに倒せる。接近戦に持ちこむには枝の中に入らなければダメ。

ランク…………もちろん強い
持っているもの……Kの石盤

◎投げてくる炎をよけながら、1発ずつダメージを与えるんだ

猪突猛進の ボア

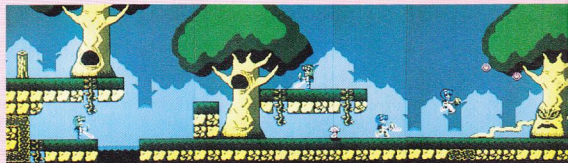
ひたすら直進してくる。手に持ったこん棒が武器だが、動きものろく、弱い。集団で出てくる地点では、かこまれないように。

ランク……そんなに強くない
持っているもの………こん棒

馬の顔した ピュタン

ランク…………けっこう強い
持っているもの……………剣

剣を持ち攻撃してくる。接近戦に強いので、かこまれると不利。武器を奪うにはもってこいの敵。

このあたりになると敵の攻撃もかなり激しい。アイテムもたくさんあるけどネ！ コーダの放つ矢に1度あたると、連続してやられることが多いので注意しよう！

上段マップから

こんなふうに行き止まりのとこに来ちゃうと、そのステージのスタートからやり直しだぞ。

その3 洞くつの世界を越えられなきゃはじまらない

基本が終われば応用編。この洞くつをクリアすれば、アコガレの海や空の世界に行けるのだ。お楽しみはまだまだこれから！

第2ステージは洞くつの世界。天井があったりデコボコしてたりと、地形がかなり複雑で進みにくいから、素早い動作が必要になるぞ。もっとも、このステージのどこかにある〝イカロスの翼〟を手に入れれば、クリアするのはグッと楽になるけどね。メドウサみたいに呪文をとばすヤツもいる。気をつけろ！

ペガサスの翼が欲しいなあ！

ピュタンがゾロゾロ来たゾォ

クリア直前！　ガンガン進め

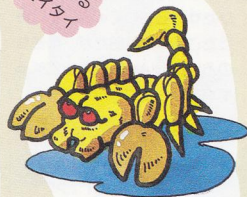
毒グモ

上下にスルスル

天井から糸を垂らしぶら下がり、上下に移動する。ある強さ以上の武器でないと倒すことができない。

ランク……………打たれ強い
持っているもの…生命のつぼ

毒サソリ

さされるとイタイ

その名のとおり毒を持つ。飛びはねるので、攻撃がしづらい。むやみに近づかず、近づいてくるのを待って倒すのがいいぞ。

ランク……そんなに強くない
持っているもの…生命のつぼ

岩の中のアイテムを探し出せ！

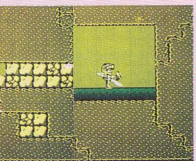
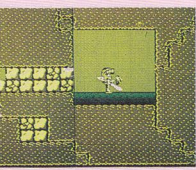
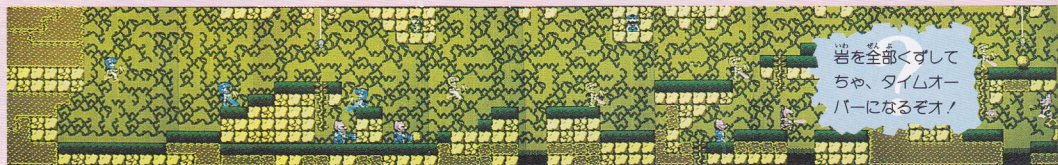
岩の中でアイテムが隠れている場所はいつも同じだけど、出現するモノは、そのときの状態によって変わってくるぞ。さらにパワーアップさせるモノが出る場合もあるし、マイナスアイテムが出ることもある。アテナのパワーが高いほど、マイナスアイテムの出現率が高くなるよ。

やった！　青銅のカブトだぞ

金貨ぶくろになってしまった

シバの鏡がこんなところに！

パワーアップしてるとイデだ

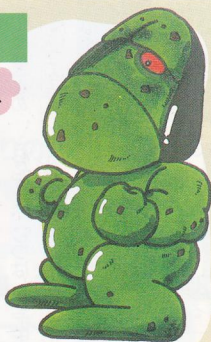
攻略AID ATHENA アテナ

洞くつの世界スタート

まずは左の岩からアラさがし！　右からはボアがドンドンとやってくるけどね。

このあたりまでボアがつぎつぎ出現。まちがって、こん棒にパワーダウンなんてならないよう注意。

ゴーレム

洞くつの世界のボス

飛びまわる頭さえ倒せばこっちのモノ。放ってくる腕をよけつつ狙いうちしちゃえ！

頭を飛ばし腕を飛ばしと体を使って攻撃。弱点は体本体で、頭さえ破壊すればラクに倒せる。しかし頭はとても固く、あっというまにライフが減ってしまうので注意しよう！

ランク…………う～んと強い
持っているもの…ネックレス

メドウサ

こいつはコワイ

ランク…………とっても強い
持っているもの………ヨロイ

口からビームを放つ。ビームはリュカオンの放つ炎と同じ強さを持っているが、メドウサは1度に2つ放ってくる。

リュカオン

ナメたらアカン

杖から炎を放つ。この炎はアテナが巻き物を取った時に出す呪文と同じ破壊力を持ち、岩をつきくずし進んでくる。一撃必殺！が決め手となるヤツだぞ！

ランク……………かなり強い
持っているもの……………杖

最終ステージ・大阪城に突入！

前号を読んだキミ！　どのステージまで進めたかな？ ひさしぶりに手ごわいアクションゲームにエキサイトしているキミに、ファミマガ編集部が最終ステージの完全攻略法を伝授しちゃうゾ！ さあっ、最後の戦いに出発!!

発売中
バンダイ
3300円
両面

場所		悪役超人	攻略データ
ステージ1 熊本城	1階	ホークマン	十字ボタンで敵と組み合い、Ⓑボタンでボディスラムをかける。これを繰り返せば敵は倒せる。
	2階	Mr. VTR	ホークマンと同様、ボディスラムを連続でかける。敵の光線をうけたら、技をかけないように。
	3階	ミキサー大帝	敵と組み合ったら、Ⓐボタンで空中に投げ、パイルドライバーをかける。この繰り返しでOK。
	4階	キング・ザ・100t	敵はジャンプしたら、足を曲げて着地する。そのあと足を伸ばすが、この瞬間ボディスラムを。
	天守閣	マリポーサ	試合が始まったらキックの連打で敵のパワーを減らし、マッスルスパークの連続攻撃をする。
ステージ2 姫路城	1階	ザ・マンリキ	とにかくパイルドライバーをかけよう。すると、他の敵よりもバシバシ技がかかるのだっ！
	2階	モーターマン	画面の端に立ち、突進してくる敵をジャンプでよけ、パイルドライバーを繰り返しかけるのだ。
	3階	バイクマン	敵の弾をよけ、パンチの連打。後半、敵の弾が出たと同時にジャンプし、ボディスラムをする。
	4階	パルテノン	ウォーズマンにタッチし、敵がジャンプしたら、SDを繰り返しかけよう！
	天守閣	ゼブラ	キックの連続で、敵のパワーを減らしたら、あとはキン肉ドライバーを連続でかけまくるのだ。
ステージ3 格闘城（天守閣）		スーパーフェニックス	試合が始まったら、キックの連打で、敵のパワーを半減させ、あとはマッスルスパークを繰り返しかける！

⬅これがアタル版マッスルスパーク

前号の攻略データをおさらいしよう

前号で紹介した、ステージ1から3までの悪役超人完全攻略データを左の表にまとめてみたゾ。ぜひとも役立てて欲しい。

それからココだけのナイショだけど、じつはトンデモナイ必殺技があるんだ。その方法は、Ⓐボタンで敵を空中に投げ、ⒶⒷボタンを押しつつ、自分も十字ボタンの下→上でハイジャンプするだけっ！ なんとこれだけで、敵に多大なダメージを与えられ、さらに、技がきまると、しばらく敵が動かなくなるので、再び必殺技をかけることができ、結局余裕で勝てるのだっ！

ただし、技をかけるタイミングだけは左の表で確かめて。

⬆ステージ1をクリアすると、残り時間分、パワーをくれる

攻略AID

キン肉マン キン肉星王位争奪戦

最終ステージ・大阪城はこうなっている

ステージ4こと、最終面である大阪城は、今までのステージとはゲームの進めかたがまったく違っているんだ。

まず、迷路面という場所から始まるんだ。ここには悪役超人がいなくて、キミはひたすら迷路を解くことになる。迷路をぬけると、血縄縛りの門に出る。ここでは4人の悪役超人が、キミの行く手を邪魔してくるぞ！ 4人の悪役超人を倒したあとは、突然、大阪城天守閣の場面となり、リングで、2人の悪役超人と試合をするんだ。もちろん、ここで勝つことができれば、なんと、感動のエンディングを見ることができるのだっ！

天守閣

カメハメ

スーパーフェニックス

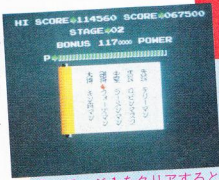
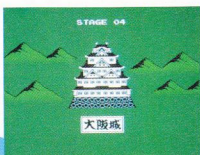
血縄縛りの門

プリズマン

サタンクロス

オメガマン

マンモスマン

迷路面 スタート

⇧最終面であるステージ4大阪城のスタート場面だ！

迷路面はこうして抜け出すんだ！

この迷路面の抜け出しかたは、基本的に、とにかく自分から穴に落ちて、ドンドン下へ進んでいくこと。上の穴にも行けそうな気はするが無視するべし。適当に落ちたところで、まず左右のどちらかに突き進んでみよう。もし、進んでいっても、前の迷路と変わっていなかったら、先程落ちてきた穴とは別の場所から落ちよう。これを繰り返せば、かなりのところまで進めるハズだ。

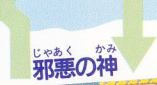
実は、自分が落ちてきた穴と、これから飛び降りる穴との、位置関係のパターンに鍵があるんだ。自分でノートにマップを書きながら、研究してみようね。それでもまだ抜けられないキミは、何度も飛び降りてから左へ左へと進め。

迷路面スタート

⇧スタート地点はこんな風景になっているぞ

邪悪の神

⇧ここには2人の邪悪の神が出現するんだぜっ！

壁を抜けると

⇧たった1ヵ所、迷路の壁をぬけられる場所がアルのだっ！

迷路から出た

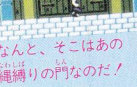
⇧すると、目の前に今までと違う場面がでるぞ

血縄縛りの門

⇧なんと、そこはあの血縄縛りの門なのだ！

血縄縛りの門の悪役超人にはこの手だ!

迷路を抜けると、そこは血縄縛りの門だっ！ ここでは1番目にサタンクロス、2番目にプリズマン、3番目にマンモスマン、4番目にオメガマンが1人ずつ順番に出てきて、キミに攻撃してくる。これら悪役超人には、ある一定の戦いかたをしないと、ほとんどの技が効かない。そればかりか、時間制のゲームなので、早く倒さないとタイムオーバーにもなってしまう。その辺をよく考えて作戦をたて、戦闘にのぞもうね。

ここが血縄縛りの門だっ！ キミははたして勝ち残れるかな…？

1番目の悪役超人 サタンクロス

攻略のコツ▶敵に正義超人を追わせ、振り向きざまにボディスラムをかける。この繰り返しでOK。

得意技

トライアングルドリーマーという技をしかけてくる

正義超人の背中に、敵をピッタリくっつかせて

そのまま、ずーっと追わせるのだよ

いきなり後ろを向いて敵と組み合い、Ⓑボタン

すると、カンタンに投げることができるのだ！

要するに、この繰り返しで敵を倒せるのだっ！

敵を激破っ！ しかしまだ戦いは続く……

2番目の悪役超人 プリズマン

攻略のコツ▶敵は光線を出しているとき以外、無防備なので、その合い間にパイルドライバーを！

得意技

カピラリア7光線というものを発射してくるのだ！

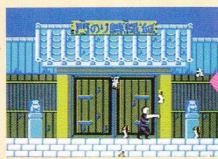
敵の光線をよけて、十字ボタンで組み合い……

Ⓐボタンで空中へホウリ投げるのだっ！

すかさず自分もハイジャンプしてⒶボタンを…

すると、パイルドライバーが決まるぜっ！

ウォーズマンにタッチして、SDを使うと

なんと、ふだんより強いぞ

3番目の悪役超人 マンモスマン

攻略のコツ▶ウォーズマンにタッチし、画面の端で敵と重なり、敵がジャンプしたら、SDをする。

得意技

ノーズフェンシングという技をしかけてくるのだ！

まず画面の端で敵と重なる（重ならないとヤラレナイ）

すかさずウォーズマンのSDで攻撃しよう

敵がしびれをきらして、ジャンプしたときが勝負！

敵がダメージを受けた瞬間。あとは繰り返すだけだ

おたすけ超人ネプチューンマン現る！

このおたすけ超人ネプチューンマンは、血縄縛りの門で、すべての正義超人がやられたとき、突然出現するのだっ！ もちろん味方で、キミはこの超人を操作することが可能だ。

また、敵が遠くにいる場合に限り、十字ボタンの下を押しつつ、Ⓐボタンを押すと、居合切りボンバーという必殺技が使えるのだ！

ネプチューンマン

●コイツがおたすけ超人ネプチューンマンの横顔だよ

必殺技

●ピューと敵めがけて飛んでゆく居合切りボンバー！

4番目の悪役超人 オメガマン

攻略のコツ▶技がかかりにくい敵だが、敵の得意技をよけ、パイルドライバーを繰り返しかける！

●Ωカタストロフドロップという技をしかけてくるぞ

●敵と組み合い、Ⓐボタンで空中へ投げよう

●自分もハイジャンプして、空中でⒶボタンを押せば

●見事、パイルドライバーが決まるのだっ！

ウォーズマンを使うと…

●マンモスマンの倒しかた同様、SDで勝てるんだぜ

大阪城天守閣ではこうして戦うんだ！

血縄縛りの門で、すべての悪役超人たちを倒すと、場面は、大阪城天守閣に変わるんだ。ここでは、最初に悪役超人カメハメ、次にステージ3にも出た悪役超人スーパーフェニックスと再び戦い、勝てばエンディングだ。

しかし、2人とも大変なテクニシャンなので、キン肉マンの技がかかりにくいばかりか、逆に相手の技をヒジョーにくらいやすい。まあ、そうカンタンには勝てまいが、"気合いっ！"あるのみだぜ。

●ここが大阪城天守閣。他の天守閣より、ずっと広いんだ

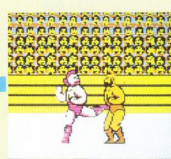
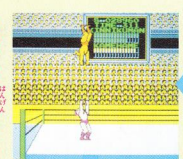
●最後の悪役超人スーパーフェニックスだっ！

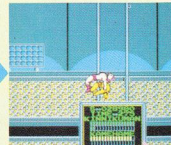
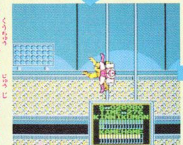
●ありとあらゆる技をすべてしかけてくるのだ

●コイツがカメハメという悪役超人なのだっ！

●トリプルビーフ攻撃という技をしかけてくる

カメハメとスーパーフェニックスはこうして倒せ！

カメハメもスーパーフェニックスも、同じ方法で勝てる。試合が始まったらキックの連打で、敵のパワーを半分以下になるまで減らす。あとはマッスルスパーク完ペキ版をかけ続けよう！

●試合が始まったら、キックを連打するのだ

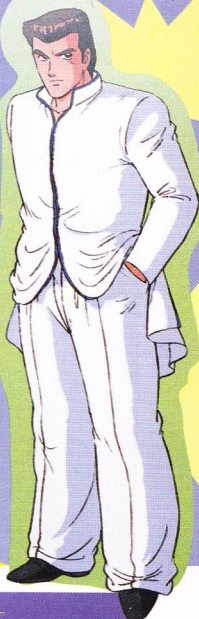
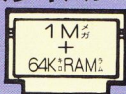
●パワーが半減したらⒶボタンで投げよう！

●マッスルスパーク完ペキ版のできあがり！

●空中で、十字ボタンの上とⒷボタンで……

●この技を繰り返して早めに決着をつけよう

攻略AID

熱血硬派くにおくん

こいつを読めば、ヒロシを救える！

発売中
テクノスジャパン
5300円

ヒロシをいまだ救けられないヤツのためにオレ（くにお）がケンカの極意を教えるぜ。ゲームだけじゃなく実戦でも役立ててくれ！

ヒロシを救けだせないヤツは、オレが加勢をしてやるぜ！

押忍！くにおです。ゲームが発売されて、はや1カ月が過ぎようとしているが、もうヒロシは救けだせたか？ ナニィ〜。まだ救けられないヤツがいるのか。しょうがねえな、それじゃオレがこれから攻略法を教えてやるぜ。まず最初は、アイテムの出しかたと面セレクトだ。

アイテム取って男をチューンアップしな！

アイテムには、1UP、パワーアップ、体力回復、スピードアップの4つの種類があるんだ。しかしこれらのアイテムには、それぞれ出現法則があるから、ちょっとやそっとじゃ出せないぜ。そのためにも法則を頭にたたきこめ！

パワー

タイム末尾2ケタがある数のとき、敵にジャンプキックすると出るんだ。そのある数とは、レベル1なら32、レベル2なら25、レベル3なら11となっているんだ。バイクチェイスとステージ最後のボスとの一騎打ち以外なら、どこでも出るぜ！

ハート

タイムの末尾1ケタが偶数のとき、何人目かの敵をこしかけパンチで倒すと出るんだ。それはステージ1の最初で3人目。車内で2人目。ステージ3の最初で3人目。バーの中で3人目。ステージ4の最初で3人目というようになってるぜ！

スピード

バイクチェイスのシーンで、タイムの末尾2ケタがある数のとき敵を蹴ると出る。ある数とはレベル1なら30〜39の間。レベル2なら40〜49の間。レベル3なら50〜59の間となっている。スピードを取ってⒷボタンを押せば、一定時間無敵になるぜ。

おにぎり

タイムの末尾2ケタがレベル1は17、レベル2は43、レベル3は59のときダッシュキックでカベを蹴ると出る。場所はステージ1の最初と最後。ステージ2の最初とその次。ステージ3の最初とステージ4の最初の右カベ。迷路はマップを見てくれ。

2〜4の全てのステージが選べるぜ

早くヒロシを救けたいヤツは、この面セレクトを使え！

ステージ2を選ぶ場合は、タイトル画面のとき、IIコンの左を押しながら、Iコンの下、上、右、上、左、上の順に押し、スタート。

ステージ3を選ぶ場合は、タイトル画面のとき、IIコンの下を押しながら、Iコンの上、下、左、下、右、下の順に押し、スタート。

ステージ4を選ぶ場合は、タイトル画面のとき、IIコンの上を押しながら、Iコンの下、下、上、上、右、左の順に押し、スタートだ。

早くヒロシを救けたいヤツは

暴走族と戦いたいヤツは…

スケバンと戦いたいヤツは…

◎さらわれていたヒロシが、奥の部屋から…

◎ありがとうくにお。感動のエンディングだ！

◎もう大丈夫だヒロシ。泣くんじゃないぜ

オレが教えるケンカの極意。こいつをカラダで覚えてくれ！

ケンカとは気合いでやるもんだが、こればかりじゃ勝てないぜ。その場の状況や敵についてのデータを知らなければならない。ということで、次はオレの経験に基づいて、各ステージ攻略の極意と、ざこのデータの紹介、そしてボス攻略の必勝パターンを教えるから、参考にしてくれ。

STAGE 1 オレにとってはほんの手始め！

ステージ1は花園高校生が相手だ。花園高校のざこどもは、やたら連係プレイをしてくる。特にざこの羽交い締めをくらったとき、木刀ふりのトオルには要注意だ。番長のりきは、カベを使った攻撃でノックアウトしろよ。

極意1 地形は必ず利用しろ

レベルが上がるにつれ、敵が強くなり、一撃では倒せなくなってくる。そのときは、ホームの下に敵をたたき落としてやれば、一発でOKだぜ！

◎背負い投げで敵をホーム下にたたき落とせ！ 逆に自分が落とされないようにな

花園高校生データ

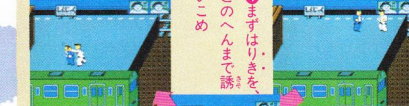
ざこの総人数は、ホームで8人。車内で6人だ。レベル2以上は、木刀2にざこ1の割合だ。

◎この連係プレイに注意。パンチをしてくるざこには、パンチで応戦し、背負い投げだ

◎木刀ふりのトオルは、パンチはあまり効かない。ジャンプキックで決めろ！

りき攻略法

花園高校番長のりきは、レベルが上がるにつれ、体力も増加するぞ。レベル1は体力ゲージが8。レベル2は9。レベル3は10だ。こいつを倒すには、ホームのカベを使った三角蹴りが有効だ。やり方は、カベを背にしてりきと向かい、りきがこっちへ向かってくるところをカベに向かってダッシュキックをし、その反動でりきにキックだ。うまく決まったら、りきの背後からパンチで倒せるぜ！

◎まずはりきを、このへんまで誘いこめ

◎かがみこんでいるところを背後からパンチだ

◎カベを利用した三角蹴りが見事決まった

STAGE 2 技と度胸で、単車を転がせ！

ステージ2は暴走族が相手だ。港でのバイクとの戦いは、うまくジャンプキックで決めろ。バイクチェイスは、スピードのアイテムを取れば、こっちのものだ。親衛隊長のしんじには、ひたすらダッシュパンチで決めろ！

極意2 肉をきらせて骨をたつ

バイクにジャンプキックが決められないヤツは、カベのはじに立ち、バイクにパンチしろ。相打ちになるが、自分の体力を考えればクリアできるぜ！

◎相打ちだけど、この技を使えば、必ずクリアできるぜ

暴走族データ

港で10人、バイクを5台倒せ。バイクチェイスでは、レベルにより、7、9、12台と増えるぜ。

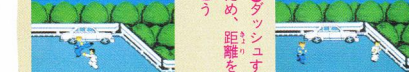
◎こいつにも、パンチで応戦するのがいいぜ

◎木刀ふりと同じく、ジャンプキックだ！

◎レベル3だと手強い。キックの連打だ

しんじ攻略法

親衛隊長のしんじは、レベルが上がるにつれ、体力も増加する。レベル1は体力ゲージが8。レベル2は9。レベル3は10だ。こいつは回し蹴りが得意技だ。この技を封じこみ、なおかつ相手にダメージを与えるには、ダッシュパンチしかない。ダッシュしていくと、敵は回し蹴りをしてくるが、回し蹴りは回転するぶん遅れをとるので、その瞬間すかさずパンチを決めろ。こいつを連発すれば楽勝だぜ！

◎ダッシュするため、距離をおこう

◎ダッシュしたぶん、くにおのパンチが勝った

◎しんじの回し蹴りが決まるかそれとも……

STAGE 3

女だろうが手加減しねえぜ！

ステージ3は女しか出てこないぜ。最初のシーンでは、カバンふりのクミコとチェーンを持ったざこがお相手だ。最後のシーンは、番格のみすずとの対決か、BARの中でのスケバンとの対決のどちらかを選べるぜ！

極意3 無駄な戦いはさけろ

ステージ4に向けみすずと戦っておくのもいいが、ここは手堅くBARを選ぼう。ざことクミコ、計8人倒せばクリアできる。ここで1UPもできるぜ！

◎左のドアがBARの入口だ。BARでは必ず1UPしろよ

スケバンデータ

スケバンの総人数は路地裏で12人、BARの中で8人だ。みすず1人よりざこ8人が楽だぜ。

◎クミコはカバンのふりにスピードがない。たたかれる前にジャンプキックで決めろ

◎チェーンには接近戦が一番だ。すかさずこれまたジャンプキックだ。手加減はいらねえ

みすず攻略法

番格のみすずは、レベルが上がるにつれ、体力も増加するんだ。レベル1は体力ゲージが8。レベル2は9。レベル3は10だ。この怪物につかまったら最後、ビンタの嵐でやられちまうぜ。だからこいつには接近戦は向かない。大柄なヤツは動きが鈍いから、足でかきまわすんだ。それゆえ有効技は、ダッシュパンチしかないだろう。こいつを連発して相手が弱まったら、こしかけパンチで決めろ！

◎みすずには足でかきまわす作戦だ

◎そしてダッシュパンチで相手を倒せ

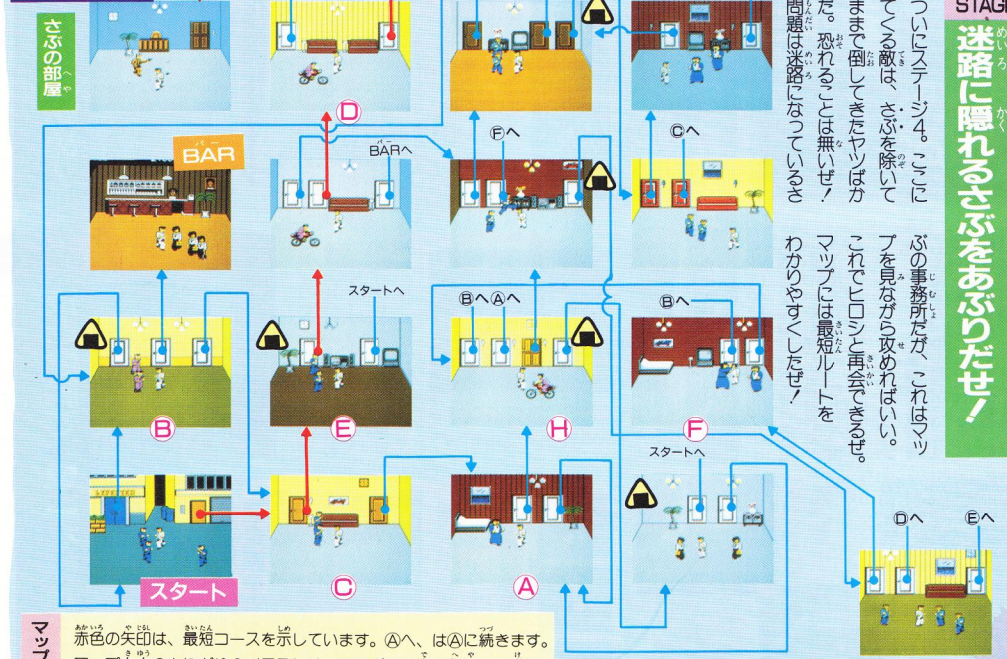
◎うっぷんばらしの、こしかけパンチだ！

STAGE 4

迷路に隠れるさぶをあぶりだせ！

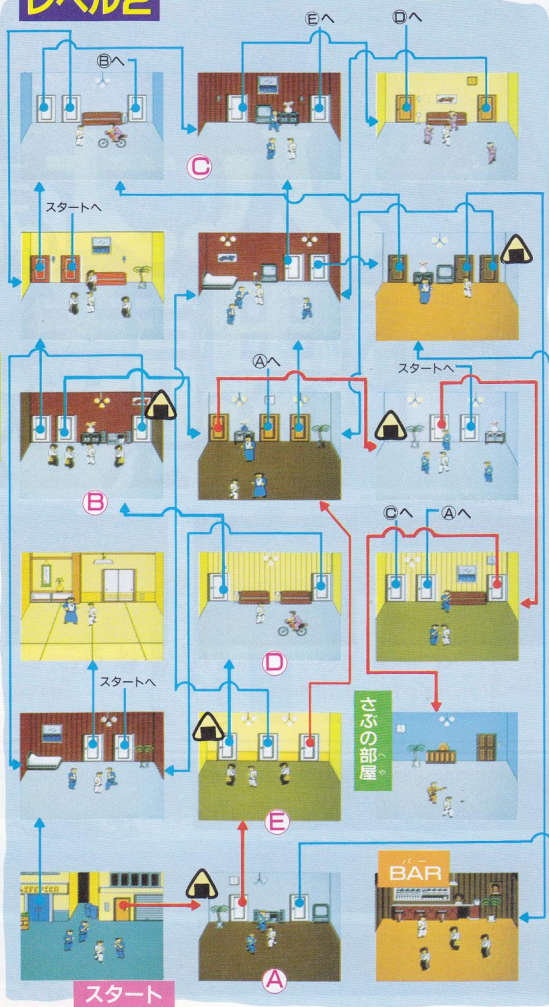
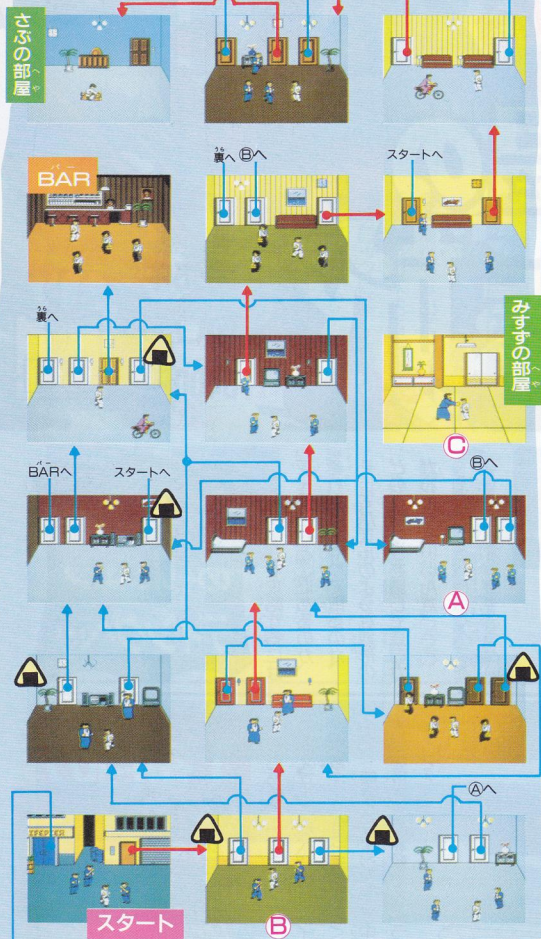
ついにステージ4。ここに出てくる敵は、さぶを除いていままで倒してきたヤツばかりだ。恐れることは無いぜ！問題は迷路になっているさぶの事務所だが、これはマップを見ながら攻めればいい。これでヒロシと再会できるぜ。マップには最短ルートをわかりやすくしたぜ！

レベル1

さぶの部屋へ
Ⓐへ
スタートへ
Ⓗへ
Ⓓ
BAR
BARへ
Ⓕへ
Ⓒへ
スタートへ
ⒷへⒶへ
Ⓑへ
Ⓑ
Ⓔ
Ⓗ
Ⓕ
スタートへ
Ⓓへ
Ⓔへ
スタート
Ⓒ
Ⓐ

マップの見方
赤色の矢印は、最短コースを示しています。Ⓐへ、はⒶに続きます。マップ左右のおにぎりのイラストは、おにぎりの出る部屋と、蹴るカベの位置を指しています。

攻略AID 熱血硬派くにおくん

さぶ攻略法

ついにさぶとの対決だ。ヤクザのさぶは、レベルが上がるにつれ、体力も増加するぜ。レベル1は体力ゲージが8。レベル2は9。レベル3は10だ。こいつはピストルを持っていて、一発でやられちまうから要注意だ。しかしふところからピストルを抜くとき、スキができるから、そこをすかさずジャンプキックの連発で倒せ。さぶを倒すには、この技しかない！

➡倒れているときは弾に当たらない。起きるときに注意しろ

⬆ジャンプキックの連発だ。すばやくやらないとやられるぜ

⬅ふところに手をいれた、この瞬間にもぐりこんで……

完全マップで攻略できる！

スタートからラストまでマップを完全掲載！
アイテムや壊れるブロックなどが一目瞭然！
これを見て攻略できなかったらちょっと……

攻略AID

ハオ君の不思議な旅

発売中
DOG
3400円
両面

エンディングまで行った回数の分だけ、名前の下にいろんなマークが付くのだ

ええっ！ きついなあ～また修業の旅に行かなきゃいけないのかなあ～

6番目の城でシンボルマークを取って、脱出するとゲームは終わりかな……

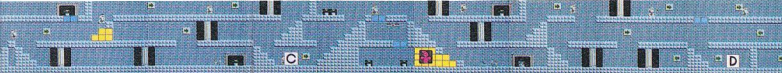
これさえあればエンディングへ…

このゲームを攻略するにはアイテムがどこにあるのか、それをどうやって取るのか、そしてパズルのような地形のどのブロックを壊して進むかがわかればいいんだ。

そこで、それらのすべてをマップで紹介しちゃおうというわけだ！

1番目の城まで…

敵もあまり出てこないし、とりあえず小手調べ。隠れアイテムや敵キャラも一通り出てくるので、練習ステージだ。途中で巻物を取ると弾を撃てるようになるぞ！

1番目の城

城の内部はオモテとウラで構成されていてドアでつながっている。またそれぞれが右端までいくと、左端に戻っていることになる。

記号の説明
Ⓢ＝スタート地点　＝お星さま　＝お月さま　＝ハオ君人形　＝鍵　＝魔法のほうき　＝魔法のぼうし
＝魔法のランプ　＝エメラルド・ストーン　SOS＝SOS　青＝見えているアイテム　ピンク＝隠れアイテム

マップ上にかいてあるのは…

これから説明するもののすべてが、マップ上にあるぞ。パワーアップアイテムや特殊なブロック、それにドアのつながりは、特に重要だ！

アイテム

取るととっても役にたったり、ボーナス得点になったり、これを取らなきゃ先へ進めないなんていうものがある。とにかく全部取っちゃおう！

⬆⬆⬆もともと見えているアイテムや、一定の位置に立ったり、ブロックを壊すと出てくる隠れアイテム

シンボルマーク

ハオ君の先生が言っていた世の中で大切なもの。1つの城に1個ずつあり、6番目の城で6個そろったときに、ゲームの目的を達成するんだ。

⬆これがないと、先へ進めない。パワーアップアイテム

⬆これがないと、城から出ようとしても、出られない

壊れるブロック

ブロックには5種類あり、何の変化もないブロックは、画面の色のままだ。それ以外のブロックには、それぞれ着色してあるぞ。

⬆弾を当てると壊れるブロック。マップ上では黄色

⬆キックで壊れるブロック。マップ上では青

ボスキャラ

城にはそれぞれボスキャラがいて、ハオ君が鍵を持っていないとき一定の位置に出現する。かなり手強いが、やっつけると鍵がでるぞ！

⬆頭突きで壊せるブロック。マップ上ではピンク

⬆空間を撃つと出てくるブロック。マップ上では白

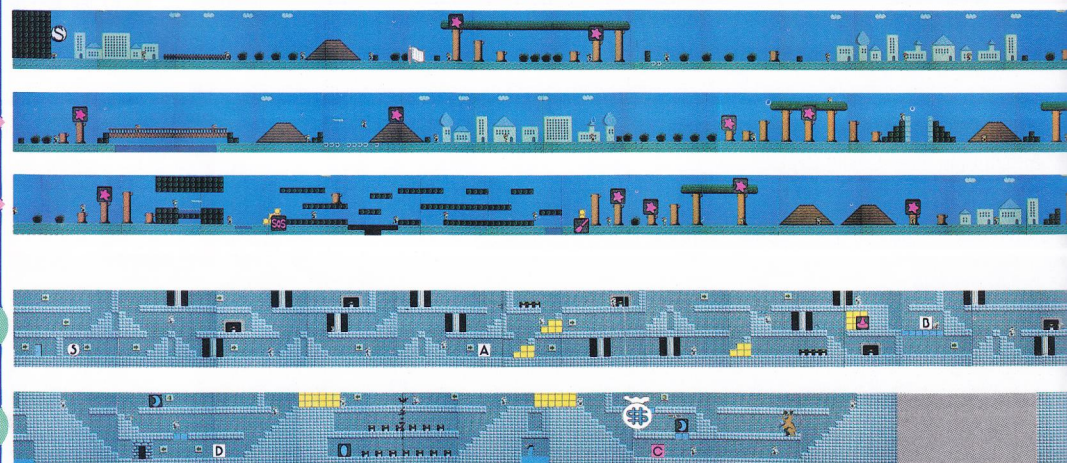
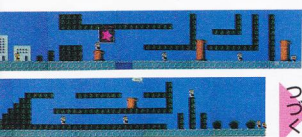
⬆こわいけど、鍵を出すので、いなくちゃ困るんだよなぁ〜!?

ドアのつながり

城の内部のオモテとウラのドアが、どのようにつながっているかをアルファベットで表現した。オモテのAのドアに入るとウラのAに出る。

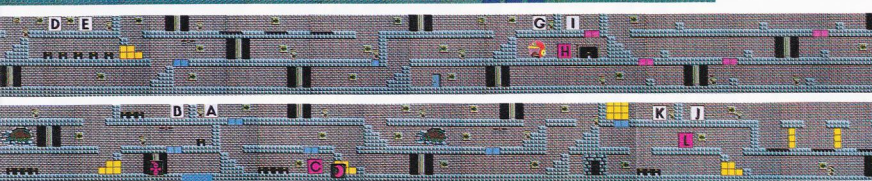
⬆オモテでドアに入ると、ウラに出る。当然逆の場合もある

⬆鍵がないと入れないドアは、マップ上ではピンクにした

=巻物　=パワーブーツ　=お金　=カンガルマウス

2番目の城まで…

1番目の城を出ると、巨大なブロックがハオ君の行く手を阻んでいるぞ。でも大丈夫。1カ所キックで壊せるブロックがあるんだ。中盤には、橋の下にハオ君人形が、後半には、魔法のランプが隠されているよ。コレを取らずにおくテはないぞ。簡単なキックブロックもあるから練習しよう。

2番目の城

この城で手に入るのは、禁煙マークとスーパーヘルメット。ボスはビートルだよ。

3番目の城まで…

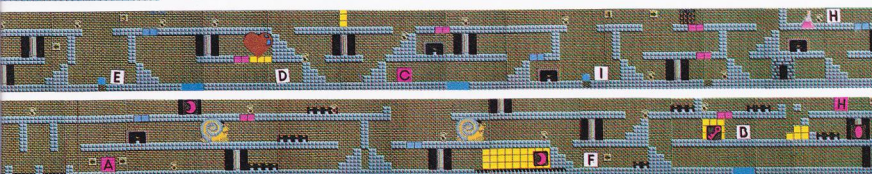
2番目の城を攻略すると次の世界、地下Ⅰへ。オット！ 先を急ぐ前に地上の右端へ行こう。お月さまがキミを待っているよ。中盤にはブロックの長い橋がある。お月さまのある橋の下に行くには、地下Ⅱから通り抜けるしか、手段はないぞ。

3番目の城

シンボルは本。ファスターブーツを取ると、Ⓑボタン連打で、ハオ君の速度があがるよ。

4番目の城まで…

4番目の城までは、湖と水たまりに注意しながら進もう。途中にブロックで囲まれて取れないお月さまが出るが、1番目の城までの道からしか取れないので無視すること。

4番目の城

4番目の城では魔法の薬とハートのシンボルを手に入れることができるぞ。

記号の説明
Ⓢ=スタート地点　=お星さま　=お月さま　=ハオ君人形　=鍵　=魔法のほうき　=魔法のぼうし
=魔法のランプ　=エメラルド・ストーン　SOS=SOS　青=見えているアイテム　ピンク=隠れアイテム

つづき
つづき
オモテ
ウラ

つづく
つづく
オモテ
ウラ

つづく
つづく
オモテ
ウラ

＝禁煙マーク　＝本　＝ハート　＝パワーヘルメット
＝ファスターブーツ　＝魔法の薬　＝ビートル　＝キリキリ　＝メル

5番目の城まで…

5番目の城に行く為には、とても難しい地下IIの世界を通らなければならないのだ。いじわるな形のブロックが多いので雲から跳び移るときは要注意だぞ。左のマップをよく見て魔法のランプやお月さまなどのアイテムを利用しながら進め。

つづく

つづく

5番目の城

この城では魔法のつえと温泉マークのシンボルを手に入れることができるぞ。

難所ピックアップ

魔法のつえ

ドアBの左上のブロックを頭突きで壊しその隣と下のブロックも弾を当ててくずそう。後はジャンプするだけでOK。1番下のブロックを壊してはだめだぞ。

おっと危い！　1番下のブロックを壊してしまうところだったぜ

この魔法のつえを手に入ればドラゴンなんて楽勝、楽勝

助走をつけて大ジャンプ

大きく斜めにジャンプするためには助走をつけてジャンプ台に跳び降りるのだ。助走に邪魔なブロックは頭突きなどで壊しておくことが必要だよ。

まずはここのブロックを頭突きで壊しましょう。頭を使うのだ

6番目の城まで…

まず、5番目の城を出たらすぐにある、魔法のランプを取って、無敵の続くかぎり、どんどん進んじゃおう。無敵が切れたところ出現する大きな湖を渡るときは、手前でSOSを取っておくとかなり楽だ。

つづく

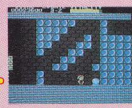
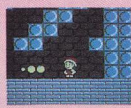
つづく

6番目の城

スーパーマントとピースマークがある。クリア寸前はほとんど迷路。

難所ピックアップ

クリスタル

城に入る前に必ず取っておきたいクリスタル。弾のパワーがとてもアップする。ボスキャラでもあっというまに撃退できる。

6番目の城を通り過ぎてぼかすかブロックを壊すとクリスタルが出る

取るとパワーアップされた弾が、ギュイ～ンと撃てるようになる

高い位置のお月さま

オモテDから出て、右へ進むと高い位置にお月さまがあるが取りかたが難しい。マップを見ればわかると思うけど、連続写真で説明しよう。

こんなふうにブロックを壊せるから、上のほうまで登れるわけだ

右へ進み、ここでジャンプしながら右方向を撃つと、お月さまが落ちるぞ！

記号の説明　Ⓢ＝スタート地点　＝お星さま　＝お月さま　＝ハオ君人形　＝鍵　＝魔法のほうき　＝魔法のぼうし　＝魔法のランプ　＝エメラルド・ストーン　SOS＝SOS　青＝見えているアイテム　ピンク＝隠れアイテム

危険は避けろ

弾を当てると出て来るブロックや、ブロックの壊しかたで安全な道を作るのだ。

⇧できるだけ速く走りながらジャンプ台に向かって跳び降りると……

⇧やったぜ！　大ジャンプ大成功だ!!　このタイミングを忘れるでないぞ

⇧この場合、助走をつけて矢印の少し手前からジャンプ台へジャンプだ

⇧5番目の城で最も難しい場所に、弾を当てると出て来るブロックが……

⇧ブロックを上手にこわして近道を作ることもできるのだよ

最後の迷路

オモテFを出たあとの順路を説明しよう。

⇧まずは、Gに入る。次にJを通り、その次には、Lに入る。そして左に進み……

⇧頭突きで鍵を手に入れたら、右に進み中段に上がり、KやNは無視してOへ……

⇧少し右へ行くと、頭突きで壊せるところがあるのでそこから登ってQへ……

⇧Qを出てすぐのところに、キックで壊せるブロックがあるので降りて鍵を取る

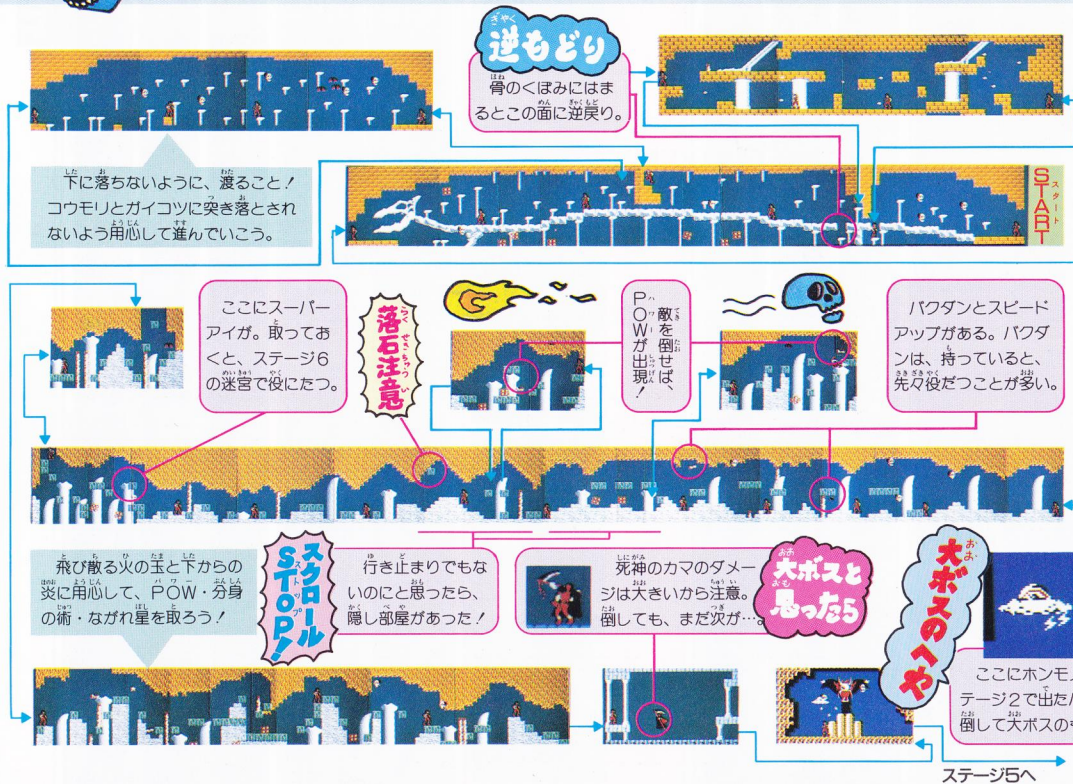
⇧壊したところから再び登り、左に進んでSに入る。すると、すぐ下にシンボルが

⇧キックでブロックを壊して、シンボルを取ったら、すぐ横のRに入るとラスト

攻略AID

ステージ4〜6をマップで攻略だ！

前号に続いてステージ4〜6のマップを大公開しちゃおう。マップのつながりとポイントになるところに注意して読めば、あとはラクチン攻略だ！

5月19日発売予定
ジャレコ
4900円
1Mメガ+256Kキロ

ステージ4 骨の都

STAGE 4
HONE NO MIYAKO

恐竜のホネをつたっていくこの面では、うじゃうじゃいるコウモリやガイコツに、下に突き落とされないよう注意して進もう。下から吹きあげてくる炎や、破裂し飛び散る火の玉などにも十分な注意が必要だ。

逆もどり 骨のくぼみにはまるとこの面に逆戻り。

START

下に落ちないように、渡ること！コウモリとガイコツに突き落とされないよう用心して進んでいこう。

ここにスーパーアイが。取っておくと、ステージ6の迷宮で役にたつ。

落石注意

敵を倒せば、POWが出現！

バクダンとスピードアップがある。バクダンは、持っていると、先々役だつことが多い。

飛び散る火の玉と下からの炎に用心して、POW・分身の術・ながれ星を取ろう！

スクロールSTOP!

行き止まりでもないのにと思ったら、隠し部屋があった！

死神のカマのダメージは大きいから注意。倒しても、まだ次が…。

大ボスと思ったら

大ボスのへや

ここにホンモノの大ボスが。片目をつぶすとステージ2で出たバックベアードが登場。こいつを倒して大ボスのもう1つの目をつぶせばクリア。

ステージ5へ

ステージ5 ダルマ館

縦スクロール面では、左右に動いてあきらをさえぎる石のところがポイント。うまくよけたりとび乗ったりして越えればいいのだが、うるさいコウモリがジャマをする。横スクロール面では突然落ちてくる石に用心。

スクロールSTOP!

大ボスの部屋に行き、ダルマを倒して戻れば先に進めるぞ。

ステージ6へ

大ボスのへや

攻撃するとダルマの足がなくなり、はねながら子ダルマをとばす。着地したところを狙い撃とう。

メンドウでも経験値、流れ星、POWを取り、今後の戦いに備えよう。

ここで分身の術を取れば、次の面のミイラ退治がラク。

つづき

落石注意

つづく

落石注意

この面では天狗がやたらにしつこい。穴に突き落とされぬようご用心。

↔印は、左右に動く石。コウモリに注意して、すばやく乗り越えよう。

ナンダと思って入ってみればヒト魂がウジャウジャいるだけの負部屋。

START

スクロールSTOP!

隠し部屋に入ると天狗が。倒さないかぎり出られないが、倒せば、経験値とPOWの2つのアイテムが手に入るのでガンバロウ。

全アイテムとおなじみ敵妖怪

フラッシュ
●敵を一定時間停止させる

経験値
●とても大切。忘れず取ろう

バクダン
●多勢の敵に使うと便利だ

薬
●取ればしばらく無敵に!

スーパーアイ
●見えなかった敵が見える

ながれ星
●あきらのスピードがUP

テレキネシス
●手を使わず物を動かせる

分身の術
●3人に分身し、強力に!

パワー
●パワーが一気に回復!

この4種の敵妖怪は、いろんな面にウジャウジャ出てくるジャマもの。

コウモリ
●動きが複雑で、うっとうしいヤツ

ガイコツ
●1匹で波状攻撃、または団体で急襲

ミイラマン
●動きがノロイので倒すのはラク

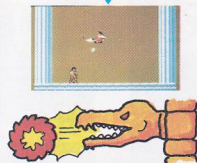
ゆうれい
●手下!? のヒト魂にも気をつけろ

ステージ6 迷宮

このステージでは面の大半が迷路！　マップがいちばん役にたつところなのだ。新たな敵キャラがド～ンと登場してくるが、壁の後ろからあきらを攻撃するゴーストハンドは、スーパーアイがないと手に負えない！

秘 この先はヒミツ。最終面へはもうチョットかも、それとも……!?

ムカデは、攻撃すると4つに分裂。倒したかと思うと、すぐ合体してもとのムカデに戻る。だが、もう一度攻撃すれば倒せるぞ。

行き止まりだが、経験値が最大の場合はテレキネシスが使えるので、上から2番目の石をずらして通ろう。

落とし穴

ここで落とし穴らしきものに落ちる。敵を倒せば、写真の位置から脱け出せる。

行き止まりになっているところにも、大切なアイテムがあるぞ!!

分身の術を取って、ミイラ退治におおいに燃えよう。

ここにあるテレキネシスは、この先必ず必要になる。

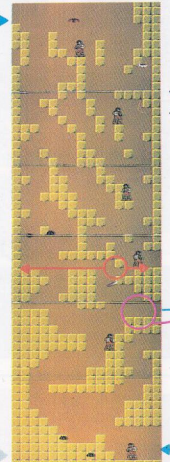
逆もどり

何かと思って入ってみると、前の面に逆戻り。入らないに越したコトはないのだ！

2つの出口に注意。上の出口を見過ごすと、スーパーアイが取れずアトにひびく。

魔法使いを倒せばスーパーアイが。ちゃんと取ってから戻ろう。

隠し部屋の入り口のようで、じつは前の面に戻ったり、行き止まりで進めなくなったり。マップをよく見て進もう。

ミイラと魔法使いがさまようこの面の壁の向こうには、"ゴーストハンド"という"手"が行ったり来たり。スーパーアイがないとツライところなのだ。

迷宮に登場する敵妖怪なのだ

リザードヘッド

彫像のようだが、いきなり火の玉を発射する

魔法使い

色違いも仲間。頭上から爆弾を落としてくる

手鞠

上下運動であきらをさえぎるジャマなキャラ

ゴーストハンド

物陰からあきらをはがいじめにする見えぬ敵

ファミマガJournal

ハドソンの"Bugハニー"発売記念Wキャンペーン

"Bugってハニー"(6月5日発売予定)の発売を記念して、ハドソンが2つのキャンペーンを行うぞ。クイズに答えて応募しよう! うれしいプレゼントがあるぞ!

テレビも大人気で絶好調の高橋原人とハニーちゃん、ゲームの中でもキュラ大王相手に大活躍!

1、Bugってハニークイズ

このクイズは学年別に出題されている。キミの学年のクイズの答えを①~④の中から選んで応募しよう。応募は、必ず専用の応募ハガキで! オモチャ屋の店頭などで配っているヨ。それ以外はすべて無効。クイズの答えと、住所、氏名など必要な項目を記入して送ってね。しめ切りは6月10日(消印有効)。正解者の中から各学年500名に、'87オリジナルTシャツが当たるよ。

各学年の問題はつぎの通り。

●小学1年生以下 Qハニーちゃんが投げる武器はナニ? A①キャンデー ②ハート ③ダイヤ ④テニスボール

●2年生 Q星のマークのパネルを取ると、ハニーちゃんはどうなる? A①ダウンしちゃう ②1UP ③無敵に! ④LIFEが満タンになる

●3年生 Qハニーちゃんが高橋原人のパネルを2つ続けて取るとハニーちゃんの武器はナニになる? A①炎 ②オノ ③レーザー ④たいまつ

●4年生 Qスケルトンを倒すと何点? A①100点 ②500点 ③1000点 ④2000点

●5年生 Qどうすれば高橋原人の武器はオノから炎に変わるか? A①ハチ助のパネルをノーダメージで2つ連続して取る ②ハニーちゃんパネルをノーダメージで2つ連続して取る ③星のパネルをノーダメージで2つ連続して取る ④ハチ助と星のパネルをノーダメージで2つ連続して取る

●6年生以上 Q1面をクリアしたときのハートの数は? ①3個 ②6個 ③12個 ④24個

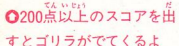
2、Bugってハニー"謎"のパスワード

ハガキに"Bugってハニー"のパッケージについているパッケージ・シールを貼り、答えを書いて送ろう。

Q"Bugってハニー"のゲーム中、タマゴワールドの中に出てくる3面か4面のパスワードを見つけてほしい。これが問題だ。

抽選のうえ、3面の正解者1000名に限定特別仕様ジョイカードMKIIを、4面の正解者500名は、8月発売予定の"ザナドウ"のテストモニターに認定し、発売1カ月前にサンプルソフトを発送。あて先は〒162東京都新宿区市ケ谷田町3-1-1 ハドソンビル1F "Bugってハニー・謎のパスワード"係。ハガキの裏には住所・氏名・年齢も忘れずに! 期間は6月5日~6月30日(消印有効)。

100インチのモニターでする"ダイナマイトボウル"

200点以上のスコアを出すとゴリラがでてくるよ

東芝EMIでは"ダイナマイトボウル"の発売を記念して、100インチモニターを使った"ダイナマイトボウル大会"を行うことになった。

5月24日(日)。場所は、東京銀座の東芝・銀座セブン。第1回は午後1時からの予選と2時からの決勝戦。第2回は2時30分からの予選と3時30分からの決勝戦というスケジュールになっている。

参加者は先着60名まで。早い者勝ちだ。決勝戦で上位10位までに入賞した人には、東芝EMIのソフトがプレゼントされる。100インチの大きな画面でファミコンができるなんて、めったにないチャンスだぞ!!

"マリオカレー"を食べて、キミも元気モリモリ!!

すでに"マリオ"のキャラクタ商品としてふりかけを出している永谷園から"スーパーマリオブラザーズ　マリオカレー"が発売された。味は"あまくち"と"ちゅう辛"の2種類(価格各150円)。お湯であたためるだけのレトルト食品だから、キミにもすぐ作れるぞ!!

お味のほうは……ということで、編集部では、さっそく試食してみようということになった。あらかじめふっとうさせておいたお湯に、パックのまま入れること5分、かたわらではパックのご飯を温めて、お皿に盛りつけた。食べてみると――ちょっと甘いけど、なかなかおいしい！　子ども向けの味付け――だった。キミたちのお口には合うのではないかな？

さて、試食がすんだところで、"マリオキャンペーン"のお知らせだ。永谷園では、スーパーマリオのオリジナルグッズが抽選で毎週2000名に当たるキャンペーンを実施中。プレゼント商品は、マリオのテレホンカード（2枚1組）、デジタル腕時計、カメラの3種類がある。応募は、永谷園のスーパーマリオブラザーズ製品の裏面についているピーチ姫マークを2枚1口で。くわしくは、パッケージの中の応募方法を見てね。しめ切りは6月30日(消印有効)。マリオのオリジナルグッズが欲しい！　というキミは、ドンドン応募しよう。

パッケージのマリオも元気いっぱい！　ピーチ姫を助け出すのだ

ふっとうしたお湯で、3～5分温めるとできあがり！

うん、これはおいしい！と、ニッコリしている斉藤クン

とってもおトクな連射機能付きコントローラ登場！

デザインも少し丸くなって手にしっくりなじむぞ！

連射付きのコントローラが欲しくても値段が高くて買えないというキミに、うれしいお知らせ。なんと、たった1500円で買える連射機能付きのコントローラが出るぞ。

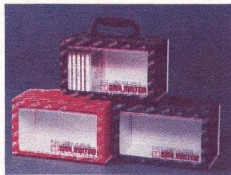
その名も"ホリコマンダー"。今までにも"レーザーコマンダー"や"マルチボックス"を発売しているホリ電機の製品だ。発売は5月30日。

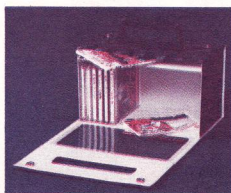
これは、Ⓐボタンと Ⓑボタンの上についているツマミを右側に動かすことによって、毎秒5～24発の連射が可能になるんだ。今までのものと違い、自分で5～24発まで自由に調節できるのが特徴だ。もちろん単発にもできるぞ。右側のツマミはⒶボタン、左側のツマミはⒷボタンに連動しているので、Ⓐボタンは毎秒24発、Ⓑボタンは単発にとすることもできる。シューティングゲームに限らず、どんなゲームにも使えるのだ。これ1つあると、とっても便利。

形は上側がマルくなっているので、手にとてもなじみやすい。それに、実際に手に持ってみると、従来のコントローラより少し厚くなっていてすべりにくくなっているのがわかる。それぞれのボタンも、従来のものより、弾力性があって操作しやすいぞ。低価格と操作性のよさがウリもの。

この"ホリコマンダー"に関する問い合わせは、神奈川県横浜市緑区佐江戸町816　ホリ電機株式会社、☎045－933－9611まで。

"さんまの名探偵"だってホリコマンダー1つで大丈夫

本とディスクカードが収納できる便利なディスクケース

赤・青・黒の3色がそろっている。キミはどれが欲しい？

ファミコングッズに、またまた新しい商品が登場だ。信光産業株式会社から、ディスクカードが20枚も入るカードケースが発売中。今までにもいろんなカセットケースやディスクカードケースが出ているけれど、これはちょっとかわったところがあるぞ。どこが違うかというと、ディスクカード20枚といっしょに本が収納できるという点だ。ちょうどディスクゲームの解説書が4冊入るくらいのスペースだ。色は赤・青・黒の3色。写真を見てもらうとわかるように、前のところが透明のビニールになっているので、どのカードが入っているのか一目瞭然。表面は、ディスクくんとDISK SYSTEMのロゴの模様になっている。価格は700円。ディスクカードの整理や持ち運びにとっても便利だね。オモチャ屋やスーパー、ホームセンターなどで売っているよ。

ディスクカードの上は、本を収納できるスペースになっているんだ

高性能TVフィルターがいまなら半額で手に入る!!

とりつけはワンタッチでOK！とりはずしもカンタンだ

目の疲れからくる視力低下を防ぐTVフィルター、〝TVフィルターFSII〟はなかなかのスグレもの。目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂を使い、目に有害な紫外線を100%カット。可視光線も約75%カットしてしまうのだ。

この〝FSII〟は、他社の製品とくらべるとチョッと高価格。一番小さいサイズでも8000円するのだが、今なら半額で手に入るというから見逃せない。14・15型用8000円→4000円、16・17型1万円→5000円、18・19型1万1000円→5500円、20・21型1万3000円→6500円とお買い得だ（いずれのサイズも送料400円は申込み者負担）。希望者は、発売元のサンクレストJ、P、Fにハガキか電話で直接申し込もう（6月30日まで）。ハガキの場合はウラに「TVフィルターFSIIを申し込みます」と書き、希望するサイズ、キミの住所、氏名、年齢、郵便番号、電話番号を明記すること。あて先は、〒577 大阪府東大阪市柏田西1—9—15 サンクレストJ、P、F。電話の場合は、平日9〜19時、日曜・祭日9〜18時の間に☎06—303—4152まで。

編集部からのお知らせ

本誌、表紙の図案・標語のアイデア募集!!

今回は、7月3日発売、No.13（7月17日号）の表紙のアイデアを募集するよ。図案はファミコン本体をモチーフに考えてね。標語は、川柳のような楽しいものを待ってるよ。

応募は必ず封書で、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記してね。締め切りは、6月12日消印有効。あて先は、ファミマガ編集部No.13表紙アイデア係。今号の表紙の採用者は残念だけれどナシ。次回に期待しているよ。ドンドン応募してね。

川柳、番番Q&A、おしゃべり、ウソ技アイデア募集

〝ちょっとおしゃべり〟のコーナーでは、ファミコンやソフトにちなんだ川柳、身のまわりで起きたゲームにまつわるエピソード、ウソ技のアイデア、AVG・RPG以外のゲームの質問の4つを募集中。川柳は横6cm×縦20cmの紙にイラストといっしょに書いて封書で送ってね。あて先はすべてファミマガ編集部ちょっとおしゃべり係だよ。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4—10—7 TIM
ファミマガ編集部○○係

おわびと訂正

No.9、30Pからのキン肉マン2の記事中、プレイヤー操作に誤りがありました。正しい操作方法は、Ⓐボタン＝キック、Ⓑボタン＝パンチ。また敵と組んだ場合はⒶ＝敵を空中に投げる（この状態から再びⒶを押せばパイルドライバー）、Ⓑ＝ボディスラムです。

攻略本シリーズ最新刊

ポケットザウルス 十王剣の謎

全マップ公開!! 350円

橋本名人と、7人の少年ゲームクリエイターがキミに挑戦!! 十王剣の謎をとけ!

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

魔界村 完全攻略本 350円

ワルキューレの冒険 完全攻略本 300円

ドラゴンクエスト 完全攻略本 330円

戦場の狼 攻略本 300円

キャッスルエクセレント 完全攻略本 330円

怒 IKARI 完全攻略本 330円

魔鐘 完全攻略本 350円

ドラゴンバスター／ダンジョン 完全攻略本 330円

キミを無敵にする完全攻略本 14冊の兄貴分たちもよろしくネ

大

評

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

徳間書店の完全
ゴルフJAPANコース™
スコアUPの攻略情報満載!! 330円
ファミリーコンピュータ
ゴルフJAPANコース
完全攻略本
くわしいデータいっぱいの
全コースマップに
残り距離のわかる
スケールも付いた
ファミリーコンピュータMagazine 編集部編著
任天堂ゴルフトーナメント参加者はみんな読もう
ファミリーコンピュータ™
スーパーロードランナー
完全攻略本
トラップやクリアーハシゴの位置など、全70ラウンドのデータがひとめでわかる
全ラウンドデータ付
ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著
スーパーロードランナー™
全70ラウンドの面データがギッシリ!! 380円
スーパーマリオブラザーズ 攻略本
390円
バックランド 攻略本
ライバルに差をつけろ!
この一冊で不思議が全部
キミだけのもの!!
300円
マッハライダー 攻略本
300円
ツインビー 攻略本
300円
ポートピア連続殺人事件 攻略本
330円
スペランカー 攻略本
330円
バ
ク
ハ
ツ

FAN·ATTACK

●4大ゲーム完全攻略

ガリウスの迷宮 魔城伝説II／魔性の館 ガバリン

ウイングマン2 キータクラーの復活／FAN ATTACK SPECIAL 〈PART 2〉 ザナドゥ

FAN·NEWS

●新作ソフト徹底研究

ディーヴァ アスラの血流／トップルジップ／未来

●"通(つう)"になれる、知り合いが増える、お金もかかる

パソコン通信

ファンダム

●楽しさいっぱい充実ゲーム・プログラム

プログラム11本！

MSX·FAN·NET

MSX専用通信「THE LINKS」のMSX・FANのメニューには、新作情報やゲームのQ&A、おしゃべりのコーナーがあります。この他に掲載のBASICプログラムのダウンロードのサービスなど、もりだくさん!!

エムエスエックス・ファン

6月号

ますます充実！

徳間書店

当選者発表だよ!!

読者プレゼント当選者

No.7

熱血硬派くにおくん

- 北海道／大御堂悦裕・12歳
- 岩手／滝田譲・13歳
- 宮城／斉藤寛・12歳
- 栃木／海老原直・14歳
- 千葉／工藤慎吾・9歳
- 東京／やの健太郎・10歳
- 伊達守・11歳
- 神奈川／山口康治・11歳
- 石川／松野広幸・14歳
- 福井／上田靖博・13歳
- 岐阜／五十川智裕・13歳
- 静岡／勝又新次・16歳
- 三重／米澤裕・11歳
- 大阪／宿南雅俊・10歳
- 兵庫／石田明彦・11歳
- 広島／市村大・11歳
- 徳島／伊月卓也・13歳
- 福岡／小林謙二・12歳
- 佐賀／緒方竜二・10歳
- 沖縄／金城貴志・12歳

キン肉マン2

- 北海道／山下佳礼・13歳
- 高橋勇三・16歳
- 茨城／桑原雄治・14歳
- 久下谷袛祥・8歳
- 栃木／平野国章・11歳
- 千葉／上土井祐一・10歳
- 座主隼人・9歳
- 埼玉／樫尾賢洋・11歳
- 東京／山崎俊孝・9歳
- 長野／小荒井弥・12歳
- 愛知／堀慎司・17歳
- 三重／安田昌史・15歳
- 大阪／山本晃・7歳
- 大阪／高田栄大・13歳
- 兵庫／藤田行功・9歳
- 奈良／大塚健二郎・11歳
- 島根／今岡亮平・11歳
- 高知／西川章仁・16歳
- 長崎／田辺優樹・14歳
- 宮崎／成田ともき・7歳

聖剣サイコカリバー

- 北海道／三宅淳史・8歳
- 岩手／阿部真吾・12歳
- 宮城／今野優・12歳
- 栃木／菊地大輔・12歳
- 埼玉／鈴木健之・11歳
- 新潟／高橋哲・15歳
- 愛知／長谷川貴史・12歳
- 静岡／柴田好規・16歳
- 滋賀／縮谷秀樹・13歳
- 大阪／香月弘・15歳
- 木村幸司・10歳
- 兵庫／岸田竹司・11歳
- 和歌山／蛭田勇・15歳
- 岡山／藤野喜猛・14歳
- 広島／高田博・13歳
- 徳島／尾田浩二・13歳
- 香川／中川昭人・12歳
- 福岡／金子智宏・14歳
- 福岡／緒方誠・12歳
- 佐賀／江副晃一朗・9歳

愛戦士ニコル

- 北海道／秋本則雄・13歳
- 宮城／船坂緑・12歳
- 茨城／大畠君郎・9歳
- 群馬／工藤剛・14歳
- 埼玉／中谷真人・12歳
- 千葉／江藤宏樹・11歳
- 東京／三浦浩一・20歳
- 神奈川／宮崎正雄・11歳
- 長野／竪谷憲・14歳
- 富山／藤井浩平・13歳
- 中井淳・10歳
- 和田耕一・14歳
- 石川／綿谷衛・11歳
- 京都／斉藤たかし・9歳
- 田中一郎・14歳
- 香川／亀田徳隆・11歳
- 高知／秋田学・12歳
- 福岡／兼田伸一・15歳
- 熊本／佐々木浩二・13歳
- 沖縄／古謝俊郎・13歳

マイケルEnglish大冒険

- 宮城／平間泰則・12歳
- 熊谷大樹・11歳
- 埼玉／豊田美由樹・11歳
- 鈴木陽・13歳
- 東京／田村和彦・14歳
- 太田順子・18歳
- 諸橋美佳・13歳
- 神奈川／辻本聖美・11歳
- 岐阜／日比健・9歳
- 加藤全秀・7歳
- 愛知／林多恵子・22歳
- 京都／毛鎗大揮・11歳
- 大阪／谷口和志・10歳
- 中井賢史・12歳
- 亀山博嗣・16歳
- 二村満博・14歳
- 佐藤光・12歳
- 鳥取／福嶋宏和・14歳
- 福岡／岡崎栄子・14歳
- 大分／宮崎一美・13歳

No.8

ファミリージョッキー

- 北海道／川村俊陽・13歳
- 青森／敦賀哲也・16歳
- 福島／西浩史・12歳
- 栃木／篠崎弘治・15歳
- 群馬／小野雅康・12歳
- 埼玉／千田耕作・15歳
- 東京／岩井良和・11歳
- 柿本清貴・10歳
- 山中正行・14歳
- 神奈川／後藤良子・14歳
- 森田守・11歳
- 新潟／渡辺清雅・13歳
- 岐阜／岡田智浩・12歳
- 愛知／高橋将人・13歳
- 滋賀／国松克己・13歳
- 大阪／宮内きよみ・9歳
- 高尾純子・17歳
- 福井花織・11歳
- 兵庫／植田諭・12歳
- 奈良／岡本俊紀・16歳
- 和歌山／平岩和麻・13歳
- 鳥取／宮脇嘉宣・14歳
- 岡山／藤田勝也・13歳
- 広島／角谷直樹・13歳
- 福岡／大津山温・11歳

ハオ君の不思議な旅

- 秋田／福田亮・6歳
- 福島／高玉哲夫・17歳
- 渡辺守・10歳
- 茨城／服部則夫・10歳
- 埼玉／岡田和子・25歳
- 千葉／松本泰幸・10歳
- 西田善一・17歳
- 東京／室岡恵・13歳
- 北憲一郎・11歳
- 長野／堀口竜義・10歳
- 愛知／徳田智宏・12歳
- 三重／後藤純・14歳
- 京都／室谷誠・15歳
- 高田和哉・13歳
- 大阪／白石みつぐ・8歳
- 中原敦・15歳
- 飯島伸介・14歳
- 阿部奈津子・13歳
- 兵庫／有本佐・11歳
- 谷山明・14歳
- 兵庫／岡森正樹・15歳
- 牧瀬ちとせ・11歳
- 堀江順一・11歳
- 奈良／衣川浩・17歳
- 山口／小嶋範彦・13歳

アテナ

- 北海道／吉井圭二・11歳
- 岩手／内舘英児・15歳
- 宮城／加藤秀光・11歳
- 秋田／中邑伸幸・13歳
- 福島／景山勝美・14歳
- 茨城／小高正樹・12歳
- 内田行一・10歳
- 埼玉／金子良太・7歳
- 千葉／成田敬介・10歳
- 神奈川／橋本宜祐・11歳
- 長野／松木隆昌・13歳
- 新潟／大竹芳弘・13歳
- 白倉宏一・12歳
- 石川／高田学・15歳
- 平澤剛・16歳
- 岐阜／伊藤雄一・13歳
- 静岡／庵原優・12歳
- 愛知／近藤哲矢・14歳
- 日野智也・12歳
- 加藤純一・12歳
- 京都／田垣貴之・13歳
- 飯田尚生・10歳
- 大阪／宮井基裕・9歳
- 兵庫／藤山宣基・13歳
- 福岡／末貞紀・12歳

北斗の拳2

- 岩手／小笠原剛・11歳
- 山口桂・11歳
- 埼玉／宇関康平・7歳
- 千葉／大滝純太・12歳
- 河野健太・12歳
- 東京／山本俊之・9歳
- 山本高嗣・9歳
- 恩田豪・13歳
- 神奈川／能瀬茂樹・11歳
- 愛知／近藤高明・9歳
- 村田修一・11歳
- 三重／橋本誠・12歳
- 滋賀／木村豊・10歳
- 高橋昭典・12歳
- 京都／縄田憲一・14歳
- 大阪／牟田功・12歳
- 兵庫／新野一憲・13歳
- 広島／坂本佳尚・15歳
- 山口／芝崎正孝・14歳
- 福岡／桜木貴之・14歳
- 林資治・13歳
- 高野勝行・10歳
- 佐賀／古賀健吾・12歳
- 口石大介・11歳
- 大分／和泉鈴香・15歳

ウソテッククイズ当選者

No.7

- 北海道／佐藤克彦・18歳
- 茨城／鈴木賢哉・13歳
- 天川浩一・13歳
- 栃木／山本久・27歳
- 千葉／竹内直人・10歳
- 東京／熊谷務・12歳
- 加賀谷厚志・9歳
- 保戸塚修・13歳
- 神奈川／戸祭貴司・12歳
- 神奈川／青木淳・12歳
- 青木真心・14歳
- 愛知／太田浩正
- 京都／福本裕明・10歳
- 春岡太平・13歳
- 大阪／戸田修・21歳
- 松田真由美・11歳
- 兵庫／白田康二・15歳
- 奈良／岡本俊紀・16歳
- 福岡／筏高志・15歳
- 佐賀／石丸義博・12歳

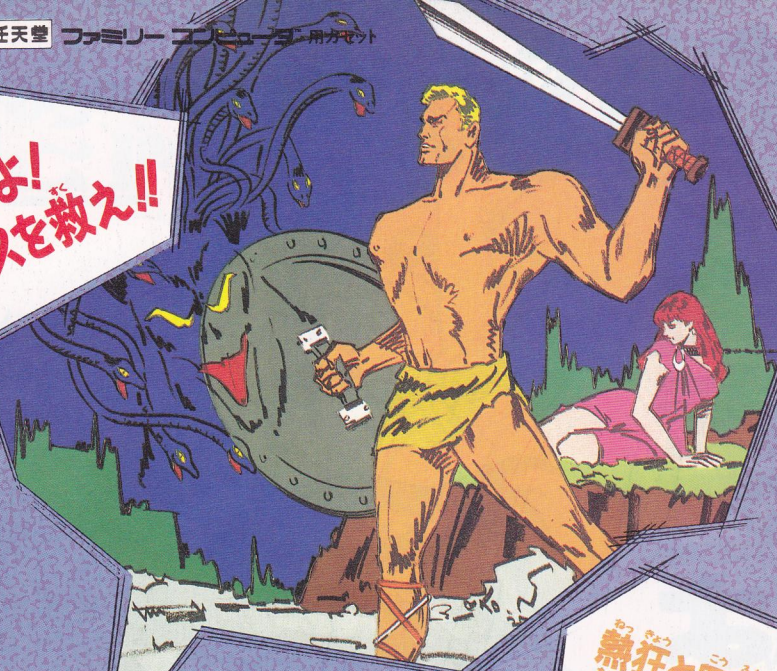
※敬称は省略させていただきました

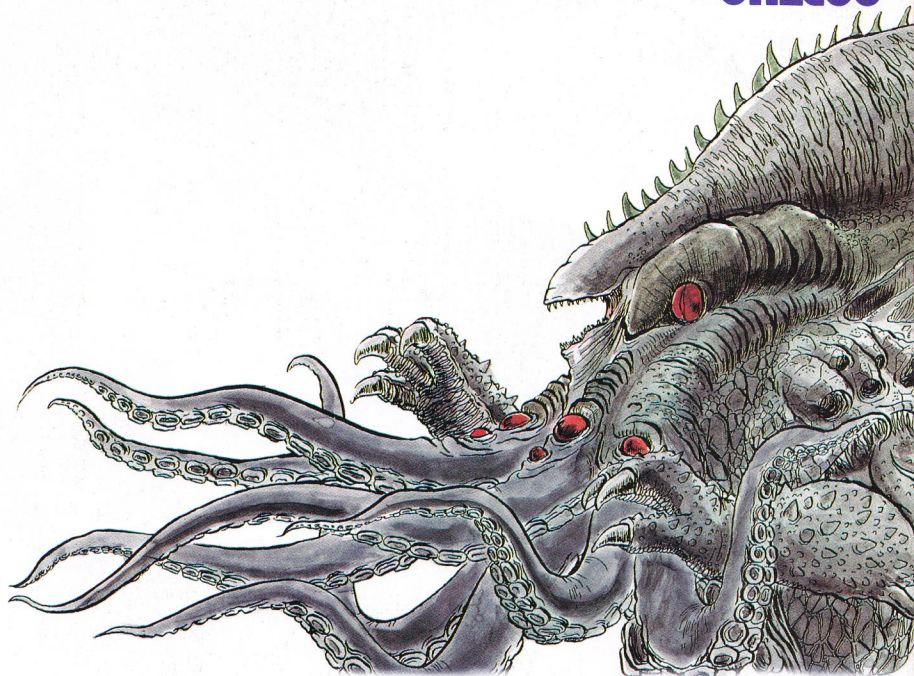
アイレム・パーティ
irem
新しい戦いが始まる
パズルアクション・ゲーム
スーパーロードランナー™
バンゲリング帝国との戦いは終ってはいなかった!! 危ない! パワーUPした迷路の中で十数種類のモンスターたちが君に襲いかかってくる。2人プレイモードでは友達と協力して制覇しなくてはクリアできないのも新しい魅力だ。さア! 魔神を倒すのは君たちだ!
基本プレイ
君の武器は通路に穴をあけるレーザーガンだ!!
君はあけた穴を通過できる。
敵の頭上へ乗る。
通路が再生されるタイミングにより敵は埋まる。
宝をもっている敵が落ちると宝を離す。これはいただき。
敵がここへ落ちるとしばらくは動けない。この上を通過することもできる。
協力2人プレイ
こんなことができる!! 協力2人だけの必殺ワザ!!
2人でいっきに操作する頭のり移動!
せ〜の!!
上のコマンダーだけで操作する2人ぶらさがり。
そ〜れ!!
エディット・モード
なんと! 君だけの画面が創れる「エディット・モード」があるのだ。もちろん1人プレイ用、2人プレイ用どちらも可能。しかも、そのゲームはディスクにのこしておけるから友達にも挑戦させよう。君しか攻略できない必勝画面が楽しめるゾ! これで君もゲームデザイナーだ!
1P ROUND 1
新発売!!
DISK SOFT
IFD-SLR 予価 ¥3,100
©1986 IREM CORP. Licensed from Brøderbund
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
オリジナル・画面募集キャンペーンに多数の力作のご応募ありがとうございました。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

ホラーワールド
アドベンチャー
Dr.CHAOS
ドクター・カオス
地獄の扉
6月19日発売予定
ディスクカード ¥2,900
L29V5909
兄、ドクター・カオスは一体、どこに行ってしまったのだろう。
兄の家にかけつけたマイケルが見たのは、
得体の知れない怪物がたむろする恐怖の館であった。
ドクター・カオスはたして無事であろうか？
悲鳴もとどかない恐怖の館
●ファミリーコンピュータ™（ファミコン™）は任天堂の商標です。
株式会社ポニー
販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 TEL03-221-3281
札幌支店TEL011-232-5151 東京支店TEL 03-221-3271 大阪支店TEL 06-541-1971 福岡支店TEL092-751-9631
仙台支店TEL022-261-1741 名古屋支店TEL052-322-4001 広島支店TEL082-243-2915 ニッパンポニーTEL 03-667-3741
PONYCA

アイレム・パーティ
irem
妖怪屋敷
ようかいやしき™
おそろしくて長〜い夜がはじまった
リカちゃん、まってろよ!
あけてはいけない扉をあけてしまった〜
KOJI
わたしをたすけて
おもしろ・こわ〜い
ぞくぞ〜く
キャンペーン
A賞
君の机の上に
なまあたたか〜い
風をおくる
妖怪はうす
せんぷうき
1,000名様
B賞
あたためると
ヘビがニョロニョロ
あらわれた!
へびだま
2,000名様
詳しくは商品の中のアンケート用紙をごらんください。
おそろしく
近日新発売
©1987 IREM CORP. Licensed from CASIO
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

namcot
ファミリー コンピュータTM用カセット
私がファミリージョッキーです
竹竹人!
アッワリ。しまは
namcot
ファミリージョッキー
0.36.4
1P 46km
2P 68km
好評発売中!
¥3,900
がんばれ!ニッポン!
JGS 1021
株式会社ナムコはオリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです
「遊び」をクリエイトする――株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5
© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED
全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
※ ファミリー コンピュータTMは任天堂の商標です。
〔訂正〕ファミリーコンピュータマガジン4月3日号(3月20日発売)の当社の広告に誤植がありました。読者の皆さまにご迷惑をおかけしましたことをお詫び申しあげます。

DECO データイースト の 任天堂 ファミリー コンピュータ 用カセット
蘇える神話の英雄……
勇者ヘラクレスよ!
女神ヴィーナスを救え!!
※写真は開発中の画面です。
熱狂と興奮
待望のR.P.G.
闘人魔境伝
ヘラクレスの栄光
古代ギリシア。地獄の魔王ハデスを倒すために、オリュンポスの勇者ヘラクレスの旅が始まる。行く手をはばむ数々の謎、次々に襲いかかるモンスター。地上、天界、地獄の3つの世界で繰り広げられる想像を超えたゲーム展開。
★START
CONTINUE
▶どうのつるぎ 111 HP
5月下旬発売予定
希望小売価格 5,300円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 データイーストビル TEL.03-332-1875

アタマを科学する
JALECO®

もう生(い)きてはかえさない…

妖怪倶楽部(ようかいくらぶ)

ジャレコファミリーコンピュータ用カセット　JF-12

世界中の妖怪がゾクゾク登場。
ホラーアクションゲームの決定版！

5000年の深い眠りから、突如よみがえった妖帝ガルス。すでに滅亡したはずの全世界の妖怪たちをあやつり、人間界への侵略を開始したのだ。
妖怪軍団の猛攻にたまりかねた、正義感あふれるあきら少年。自らが持つ超能力を武器に、妖帝ガルス打倒への旅が始まった。次々とあきらの前に立ちはだかる妖怪たち。果たして、超能力は妖魔力を越えられるか……。
すべてはキミの腕にかかっている！

1メガROMでいよいよ新発売 ¥4,900

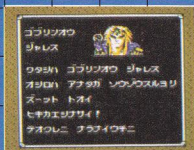
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

本格野球が楽しめるファミコンカセット

燃えろ!!プロ野球

ただ今ウォーミングアップ中！　JF-13

株式会社ジャレコ　●本社　〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271
●大阪　〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081

ATHENA
アテナ
任天堂 ファミリーコンピュータ
げんき娘アテナが大活躍!
R.P.G要素を満載し、君を
エキサイティングなステージへ!
SNKテレホンサービス
東京 03-865-4791
大阪 06-338-2570
オリジナル・ミュージックテープ付
ゲームを楽しんだ後は、ファミコンアテナにもれなく付いて来るオリジナル・ミュージックテープで素敵なアテナゲームミュージックが楽しめちゃう。その上今大評判、アテナII(サイコ・ソルジャー)のテーマ曲・エンディング曲がラストまで聞けちゃうんだからもうきみは大満足…!!
サイコ・ソルジャーを唄う
元気っ子清水香織ちゃん。
この曲がラストまで聞けるのはファミコンアテナのミュージックテープだけだよ。
もうすぐ発売だよ
1Mロム使用
価格5,500円
SNK
SNKGROUP
株式会社 エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
〈ご注意〉
違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、
このプログラムは、絶対にコピーできません。

宝石好きのいも虫
リーチェン

ヒントをくれるヨ
ワイズマン

連れ去られた弟
トビー

主人公の女の子
つまり君自身だ!

迷宮を支配する
魔王ジャレス

今始まる
ファンタジック・アドベンチャー!

魔王ジャレスに連れ去られた弟を求めて、
君は不思議な迷宮への冒険に旅立つのだ!

絶賛発売中!

商品番号GTS-LA
標準小売価格4,900円

勇敢でケンカ早い
サー・ディディモス

頼りになる力持ち
ルド

迷宮の案内人
ホグル

君は与えられた
13時間以内に、
13の迷宮に隠さ
れた謎を解くこ
とができるか!
30種類以上の敵
ゴブリンが出現
手ごわいぞ!

86年最大の
話題映画を完全
ゲーム化!
1メガの大迫力

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〈ご注意〉このプログラムは、ダビング機を使ってもコピーできません。

眼に映るものを
信じてはいけな
い。それが迷宮
での約束!

TOKUMA SOFT

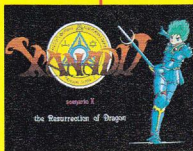
●製作・発売元…株徳間書店
●販売元…株徳間コミュニケーションズ
PHONE 03(591)9161

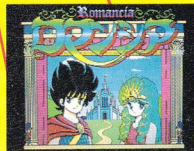
豪華絢爛ドラスレ・シリーズは完全無敵のファルコムが生みの親！

1984.11. ドラスレシリーズ第1弾 ドラゴンスレイヤー

パソコンゲームでメチャはやりのリアルタイムRPGを発明したの、誰だか知ってるかい？
そう、モチロン答えは日本ファルコム。それで、初めてリアルタイムRPGとして発売されたのが、このゲームってわけ。一番最初って、やっぱりスゴイよネ。

1985.10. ドラスレシリーズ第2弾 ザナドゥ

パソコンゲーマーで、このゲームのコトを知らない人って、ひとりもいないと思うナ。なんたって、数あるパソコンゲームの中で、最高17カ月連続トップの人気を集めた、スーパーゲームだもん。はっきりいって、これをやらないうちは、RPGっ子とはいわせないゾ。

1986.10. ドラスレシリーズ第3弾 ザナドゥ シナリオII

もっともっと「ザナドゥ」がやりたいってゆー、たっくさんのゲーマーたちの熱いラブコールに応えたのがこのゲーム。トーゼン、発売と同時に売りきれ続出の大ヒットを記録したんだヨ。前作が初級者向けなら、これは中級者向けって感じで、メチャ難しーいんだゼ。

1986.10. ドラスレシリーズ第4弾 ロマンシア

一見、リアルタイムRPG風。でも本当はこれ、AVGなんだヨ。かわいいキャラクターイラストも話題になったけど、リアルタイムAVGって新しいジャンルを作り出しちゃったゲームとしても注目の的。だけど、見かけによらず、すっごく意地悪ゲームなんだって。

1987. ドラスレシリーズ第5弾 ドラゴンスレイヤーIV（仮称）

そして今回、強力な新人が"ドラスレシリーズ"の仲間入りをするコトになったんだ。なんといってもスグレ者の多いこのシリーズだから、どんなゲームが飛び出すか、今からワクワク、待ち遠しいナ。でも、とってもオモシロイゲームになることだけは間違いないさっ。
※ファミコン版は(株)ナムコより発売されます。

ファルコムのスタッフになれるチャンス！

①プログラマー ②音楽スタッフ ③制作スタッフ（イラストレーター、コピーライター、他）④販促スタッフ（企画、営業、マーケティング、広告） ⑤その他、事業企画、商品企画、財務などあらゆる分野にチャレンジする若い力を広く募集しています。

日本ファルコム株式会社 〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19カトービル TEL.0425(27)6501㈹

呪文(じゅもん)より

5月(がつ)20日(か)
発売(はつばい)

徳間書店(とくましょてん)
定価(ていか)250円(えん)

必勝(ひっしょう)ガイド

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック) 50+(プラス)1

絶対(ぜったい)できないウル技(テク)

絶対(ぜったい)できるウル技(テク)たち

やあ元気(げんき)かな？ そろそろ力(ちから)をつけてパァーと明(あか)るくウル技(テク)をやってみないか

0 特別技(とくべつわざ)

キン肉(にく)マン キン肉星王位争奪戦(にくせいおういそうだつせん)

敵(てき)のキング・ザ・100t(トン)に変身(へんしん)することができる！

埼玉県(さいたまけん)／小山英利(こやまえいり)クン

まず、ステージ1の2階(かい)まで、普通(ふつう)にゲームを進(すす)めていく。そして、そこにある幅(はば)の広(ひろ)いほうの赤(あか)い池(いけ)にわざと入(はい)って、十字(じゅうじ)ボタンを右(みぎ)に押(お)しつつ、Ⓐボタンを連打(れんだ)していよう。すると、自分(じぶん)のパワーがなくなり、やられるが、キング・ザ・100t(トン)という、ステージ1の4階(かい)に出(で)てくる悪役超人(あくやくちょうじん)に変身(へんしん)できちゃうのだ！

コイツはほとんどムテキで、どんな敵(てき)がむかってきても負(ま)けないゾ。

ただし、この技(わざ)は先鋒(せんぽう)か次鋒(じほう)でしかできないよ。

○幅(はば)の広(ひろ)い赤(あか)い池(いけ)に入(はい)り、十字(じゅうじ)ボタンを右(みぎ)に、Ⓐボタンを連打(れんだ)

○ロビンマスクのパワーがなくなったら、キング・ザ・100t(トン)に変身(へんしん)

○こんなウソ技(テク)みたいなシーン キミは信(しん)じられるかな？

○2階(かい)の悪役超人(あくやくちょうじん)との戦闘(せんとう)シーン。右(みぎ)の必殺技(ひっさつわざ)で楽勝(らくしょう)だぞ！

必殺技(ひっさつわざ)

十字(じゅうじ)ボタンの下(した)とⒷボタンを同時(どうじ)に押(お)す！

十字(じゅうじ)ボタンの下(した)とⒶボタンを同時(どうじ)に押(お)す！

○他(ほか)の場所(ばしょ)でも似(に)たような技(わざ)ができるので、いろいろ試(ため)してみよう

技(わざ)のレベル

最高(さいこう)のランクの技(わざ)だヨ

2番(ばん)のランクになる技(わざ)

普通(ふつう)のランクづけの技(わざ)

最低(さいてい)のランクになる技(わざ)

技(わざ)ではないが変(へん)なもの

ちょっとおしゃべり

ウルトラ川柳 愛はいつもララバーイ♬ さすらいの川柳歌人、みなさんの心の友サハラ亭でございます。ウルトラマンのW川柳が今号の一番。少年少女は知らんだろうが21年前TVでのゼットンはメチャ強くてウルトラマンは負けちゃったのだ（P112に続く）。

ウルトラマン
テレビのやっぱり
つよかった

①ウルトラテクニック 優勝技

アルゴスの戦士

いきなり獣王ライガーと対面!!

東京都／北原栄クン

エリア5のボス、ベルザーの部屋に入ってみよう。まだ体力が残ってたら、わざとダメージを受け、あと1回ダメージを受けたらオシマイというところで扉の前に立つ。

そしてタマに当たると、部屋の外に押し出され、画面は変な面になってゲームオーバーになるんだけど話はこれじゃ終わらない。スタートボタンを押してコンティニューすると、何と獣王ライガーの部屋の前にワープしているのだっっっ!!

GAME OVER

◆ああっという間もなく、ライガーに会えたぞ。うるうる

すでに最終エリア

②ウルトラテクニック 小結技

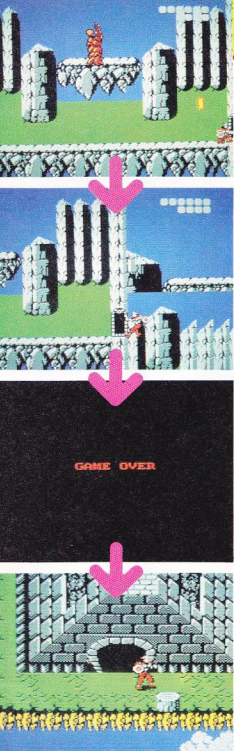
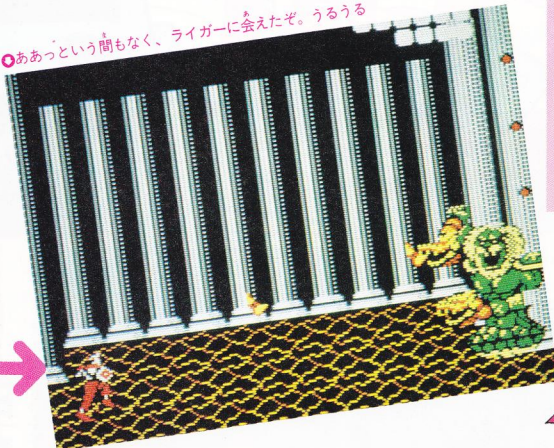
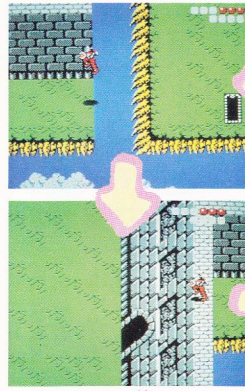
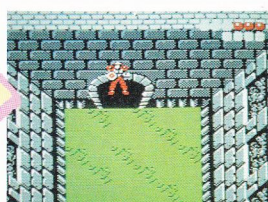
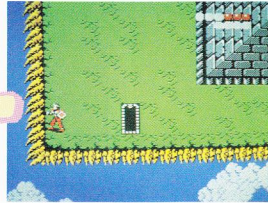
アルゴスの戦士

天空の神秘！ ライガーの牙城は3つあった?

大阪府／金城一馬クン

最終エリアの天空の牙城に着いたら、入口の左のほうの空中に向かってジャンプしよう。天空の牙城は一つしかないはずなのに、なぜかもう一つの牙城にやって来てしまうう!!

でもこの牙城は、敵キャラは出て来ないし、壁の上は歩けるし、戻ることができなくなることがあるし、やっぱりこれは牙城のニセモノだったのだ。

行くことはできないけど、本物の牙城の右にも幻の牙城が見えるぞ。

◆なんと、牙城に来てしまうのだ

◆こっちに飛ぶっ！ バカな？ 墜落してゲームオーバーに……

◆通路を通れなくなって閉じ込められたりもするんだなな

◆こーんなところも歩けるけど………

●アルゴスの戦士

洞くつに入り、仙人とオトモダチになろう。ウル技③番を使えば、戦士が画面の下に消えても上から復活するよね。これを洞くつの中でやったら、戦士が仙人のひざの上にのれるんだよ。ついでに、インドラともオトモダチになってね。

（東京都／近藤かおりクン）

ウル技場外技

○首の取れたベルザーよりも私のいる位置に注目して欲しい。さて、

○タマに当たって押し出されるとそこは変な面だったんだな

○しかもゲームオーバーなんだが、コンティニューをしてみれば…

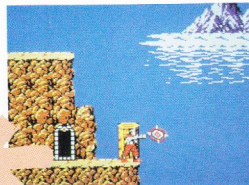
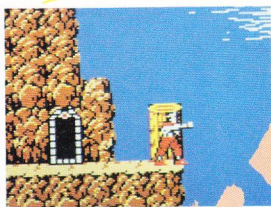
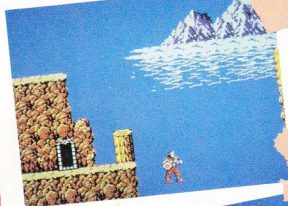
○ここはエリア7、天空の牙城の獣王の部屋の入口ではないかっ！

ウルトラ 3 大関技 アルゴスの戦士

連射をすれば宙に浮く！ 戦士空中歩行のウル技だ

京都府／小畑輝幸クン

まず、連射スピードの調節機能がついたスティックをつなぎ、ⒶⒷボタンを押し、Ⓑだけ連射にする。Ⓐボタンはずっと押したまま、Ⓑの連射スピードを調節しよう。すると、あるポイントで戦士のディスカーマーが動かなくなり、体をふるわせるだけになる。こうなったら大成功。十字ボタンで左右に動かせるし、木から落ちたりして画面の下へ消えても、上から降りてくるぞ。ということは、ボウガンが必要なところでも、ボウガンなんかなしで谷越えできるってことだ。他にも使い道のある技だぞ。

○ディスカーマーが見えず体をふるわせるだけになったら成功

○Ⓑボタンだけを連射にして、ⒶⒷ2つのボタンを押したまま。連射のスピードをコントロールして

○十字ボタンを押して、ゆっくりと谷の中へ落ちて行こう。心配することはないよ

○下から消えても上から出現。谷で死ぬことはないよ

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月22日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

ウルトラ 4 大関技 アルゴスの戦士

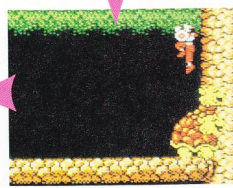
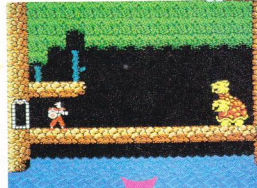
2つの頭の巨獣・エルガ。ラクラク倒して(得)技

青森県／大橋一友クン

進撃をつづける戦士が最初に出会う強敵・エルガ。コイツを倒すには、このウル技がかなり有効だ。エルガのすみかまで来たら、ヤツの火炎攻撃をかわして背中に飛び乗る。そして、この上で跳ねながら火炎をかわしつづけよう。そうすると、この化け物はひたすら右へと進みつづけ、最後にはブルブルと震えながら右端の木にめり込んでしまう。あとはゆっくり片づけよう。

オオッと、倒したら、何か入口が出た。中に入ると、ナント、風の滑車というアイテムが取れるのだ。

○いた！巨獣エルガだ。コイツは少しぐらいの攻撃では倒せないんだ

○ムムッ！なんだこの入口は!? 中に入ってみよう。トクするよ。

○だんだんと木にめり込んでいく！これでエルガは身動きがとれないゾ

ウル技場外技

●アルゴスの戦士

洞くつでウル技③番を使うなら、ついでに画面の右や左にも行ってみよう。およよ、なんだこれは!? ぐっちゃぐっちゃの文字画面出現。これでは戦士も活躍のしようがない。なんだか、あのツヨーイ怪物たちがなつかちくなるなァ～。

（東京都／近藤かおりクン）

ウルトラテクニック 5

横綱技

北斗の拳2

ケンシロウが服を着たり脱いだりする?

神奈川県/橋村良平クン

オモシロイ技を紹介するよ。まず、ステージ1で、特定の敵を倒すと出る"あべし"や"ひでぶ"(この文字を取ることによって、主人公ケンシロウはパワーアップする)を6つだけ取ろう。次に、ステージ2の2階へ行く。そこには、倒すと"ひでぶ"を出す特定の敵がいるので、コイツを2階から1階に降りる階段のちょうど真上で倒す。倒すと、"ひでぶ"を出すので、それを取る。取ると、ケンシロウの服は脱げ、最大パワーアップする。しかし、最大パワーアップ中は、コントローラ操作ができなくなるので、そのまま、階段から自動的に1階へ降りてしまうんだ。すると、1階へ降りたケンシロウは、普通ハダカのままだが、なんと、歩くときだけ服を着てるカッコウになってしまうのだっ!

❶"あべし"や"ひでぶ"を6つ取ると、画面上の表示のPOWERの部分がこうなる

❶ステージ2の2階だ。写真中の穴の部分が、2階から1階に降りる階段

❶ここで、"ひでぶ"を出す敵を倒すのだっ!

❶ちょうど、階段の真上で"ひでぶ"を取ることがポイントなんだ

まあハダカ

ウルトラテクニック 6

大関技

ハオ君の不思議な旅

ウソ技!? ハオ君が天井を歩いちゃう!?

大阪府/渡辺和彦クン

地上面のロケイト1-Jで、地面にポカリとあいている地上面と地下面を行き来できる穴に入り、地下面のロケイト2-Jへ行く。普通、地下面では天井をブロックではばまれ、その上へ行けないが、先程の穴があるために、そこだけ3ブロック分あいている。そこを利用し、ハオくんをそのブロックの上へギリギリにジャンプさせ、ブロックの上へのせてしまおう。これが意外と難しく、ジャンプが高ければ、地上面へ出てしまうので要注意。ブロックの上では、その下へ行けないかわりに、敵の攻撃や障害物がないので、カンタンに先の面へ進め、イロイロ見ることができる。ジャンプすれば地上面に出ることができ、地上面で、障害物によって先の面へ進めない場合も進むことができる。

❶地上面のロケイト1-J。地面にポカリとあいているのが、地下面に行ける穴なのだ

❶地下面のロケイト2-J。天井があいている

❶うまくジャンプすると、ブロックの上にのる

ウル技場外技

●**アルゴスの戦士**

エリア1ですぐにできるウル技だ。なるべく高くジャンプできそうな場所へ進もう。そして太陽に重なるようにジャンプをする。このときにポーズをかけるといままで変化のなかった太陽がキラキラと点滅をするんだ。これは新事実だね。

(岡山県/横山博孝クン)

ちょっとおしゃべり

ウルトラ川柳(P110から続き)しかしゲームでのウルトラマンはゼットンに勝ててしまう。そう、昔と異なるのだわ。この川柳ゼットトン、ウルトラマンの当惑に時の流れを感じます。読み人の大阪の前田ちゃんは弱冠14歳。古いコトをよく知ってる野郎だぜ!

ゼットンは
テレビのやつより
よわかった。

次号の発売日は6月5日(第1金曜)です。

7 ウルトラテク 大関技
ハオ君の不思議な旅
切り株ワープで、必ず先へ進む法則を発見したっ
山形県／今田池夫クン

スーパーマリオの土管ワープのように、ハオ君も特定の切り株の上に乗って、十字ボタンの下を押すと、ワープするね。ところがこのワープは、先へ進める場合もあるけど逆に戻されてしまうことも多い。同じ切り株でワープしても、得をしたり損をしたりするので、怖くてなかなか利用できないね。

でも、どちらにワープするかは、点数によって決まっていたのだ！ 得点の百の位が0～4のとき左へ、5～9のとき右へとワープするぞ。点数を調節してどんどんワープを利用しよう。

●例えば、ロケイト1－Lにある、たった1本の切り株！

●得点の百の位が5のとき、十字ボタンを下にすると……

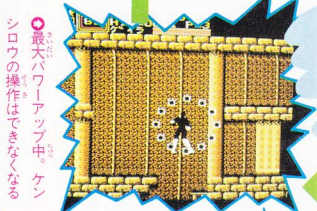
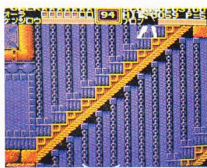
●右の方にある切り株から出現。ロケイト1－Mだぜ!!

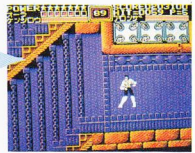
●歩くと、なんと、服を着てるカッコウになってるんだ！

●1階に自動的に降りたところ。ハダカになってるね

●最大パワーアップ中。ケンシロウの操作はできなくなる

8 ウルトラテク 小結技
北斗の拳2
なに？ ケンシロウがやられたと思ってたら生きてた
大阪府／すけさんクン

ステージ6の4階の右端にある長い階段に行く。階段の上から2段目にケンシロウをのせ、ジャンプさせる。すると、下から出てくるので、うまく画面右下の端にあるブロックにのせちゃおう。それから左へ歩いて穴に落ちると、やられた音がして、音楽が消えるよ。

●階段の上から2段目にケンシロウをのせる

●ジャンプさせ、画面右端のブロックにのせる！

●左へ歩かせると、突然このシーンになり、変な音がする

SCORE LOCATE VITALITY
00002600 2-M

●そのまま進むと、こ～んな風景を見ることができるのだぜ

SCORE LOCATE VITALITY
00002600 1-M

●地下面のブロックの上でジャンプすれば、いきなり地上面のロケイト1－Mに行けるぞっ!!

ウル技 じょうがい技 場外技

●アルゴスの戦士

とにかくゲームをして、敵にやられてしまうのだあ。そんでもってスタートボタンでゲームを再開し、すぐにセレクトボタンでポーズをかけよう。戦士がやられたかっこうで出てくるゾ。そしてポーズを解除すると、戦士がむっくり起き上がるよ。（岡山県／杉山寧クン）

ちょっとおしゃべり

超的川柳！ スーパーの意味は超越した、優秀な、すぐれた等のとにかくスゲーの、というモノなんだけど、ツイてはイケナイものにもツイている今日このごろ。イカリたくなるよね。今号ぶっちぎりで川柳独占。大阪府は堺市ガバスおくれと前田明彦クンの作でした。

「スーパー」をつけりゃあいいってもんじゃない。

ウルトラテク 9 小結技

さんまの名探偵 おーっと、動かなくとも、ギャラクシガニは倒せるぞ

東京都／新井修クン

ここはゲームセンターキャロットだガニ……

ゲームが始まっても、さんまを動かさず、ひたすら撃つっ！

さんまの左半分は当たり判定がないのだよ

このUFOを撃ちまかせばゲームクリアなのだが……

ヤッタァ〜、勝ったぞ！ 運動神経のない人はヤッテネ♡

ゲームセンターキャロットという場所の、ギャラクシガニとの戦闘シーン＝シューティングゲームで、かんたんに勝てる方法を紹介しよう。

それは、ゲームが始まっても、さんまを動かさず、ただひたすら、画面の中央でタマを撃ち続けるだけ！ さんまの当たり判定は、実際目で見た形の右半分しかないので、中央で撃ってるだけで、ほとんどゲームクリアしてしまうんだ。

ウルトラテク 11 小結技

さんまの名探偵 ちゃっかり捜査メモを持ってスタートできるのだ！

大阪府／桝野光章クン

ゲームをスタートしたらまずはメモを取りに行くよね。実は取りに行かなくてもいいのだ。タイトル画面でコンティニューを選んだら、何も入れないでいきなり「おわり」にしよう。すると「あああ」という名前で、メモだけを持った状態でコンティニューできるのだ。

また、コンティニューするときに、そうさメモ20文字をすべて「あ」にしても、同じようにコンティニューできるのだ。

ウルトラテク 10 十両技

さんまの名探偵 実はさんまはたけしのことをこう思っていたのか？

東京都／吉田康人クン

「せんりがおか」へ行けるようになったらこんなことをしてみよう。「しらべる」で「そのた」を選び、カニカーソルで画面左下を調べてみると、なんとたけちゃんの写真があるのだ。するとさんまは写真をやぶいてしまうのだぜ。

「せんりがおか」で画面左下をカニカーソルで調べてみよう

おっとたけちゃんの写真を見つけたようですが…

こんなことして、たけちゃんに会ったときはどうするのかな

ウルトラテク 12 小結技

さんまの名探偵 文珍の家にあるのははたしてパソコンかマイコンか？

神奈川県／津屋剛介クン

文珍の家にはパソコンがあるね。このパソコンはそのままでは動かないけれど、フロッピーディスクを使えば動き出すよね。ところでこのときに画面下のせりふの部分を見てみよう。いままですべてパソコンとなっていたのに、動き出したらマイコンとなっているのだよ。これは、なんなんだろうか？

●オトッキー

セレクト画面で、B.G.M.モードを選んで、スタートしたら、すぐSTOPして、ENDにしよう。すると、画面に『WAIT A MOMENT』と表示されるはずなのに『WAIT A MOME』と変に表示されちゃう。

（東京都／志田敏之クン）

WAIT A MOME

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月22日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

13 大関技 さんまの名探偵

なんと、ナムコのビルへ行くことができたが……

埼玉県／米屋タムタムクン

さんまの名探偵に出てくるナムコのビル。これは最初からマップに出ていたけれど、どうやっても行くことができなかったね。ところがついに行きかたがわかったゾ。

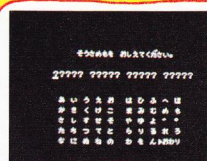
まず、ゲームセンターキャロットでギャラクシガニをやろう。ここでもし点数が低いうちに土星が出ても取らないで、5万点以上にしてクリアしよう。そして外へ出るとナムコビルへ行く道が開けているのだ。しかしいったんビルの中へ入ってしまうと、二度ともうほかの場所へは行けないよ。

●まずはキャロットへ行こう

●もっと点数を上げてから取ろう

●いやー疲れました。やっと5万点を超えましたよ

●キャロットの外へ出てみると、ナムコへの道が開けている

●中へ入るとパックマンがあるぞ

●このようにいきなり、おわりに合わせる

●ひさしぶりとさんまがいうけど僕は初対面だゾ

●でも捜査は全く何もしていないのだった

●またすべて「あ」にしても同じだよ

14 小結技 火の鳥

おおっ! てやんでいっ!! 我王の90人増殖技でいっ!!

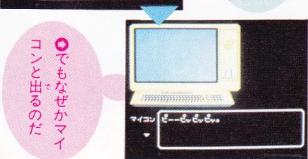
千葉県／愛してるぜっ!!プロレスクン

5目もりのライフを満タン、鬼瓦の持ち数を50枚、得点を23450点。まず、この3つの条件を満たそう。あとは、Ⓐ Ⓑボタンと十字ボタンの右上を押したまま、タイムが100になるまで、待つのだ。すると、我王の人数が90人になってしまうぞ。このウル技さえあれば、ラクラク、火の鳥の像を完成させることができるぞ!!

●一瞬が、勝負だ! チャンスはかならず、モノにしよう

●成功したか、試しに死んでみると…ヤッタ! 残り89人!!

●確かに部屋にあるのはパソコンだ

●さんまもパソコンといっているゾ

●でもなぜかマイコンと出るのだ

●オールナイトニッポンのマリオ

スーマリ2のように、8－4をクリアしてタイトル画面の星を8個以上集める。そして8－4をクリアしてタイトル画面に戻ったときに、Ⓐボタンを押しながらスタートを押す。すると普通よりとても速いA－1面が始まるのだ。

（茨城県／中村和彦クン）

ちょっとおしゃべり

これぞウル技だぁ！ ウルトラマンにナンでもいいから技を使わせる。ウルトラマンの技、略してウル技。これが本当のウル技だぜ（神奈川県／五十嵐博クン）。およよんぱ。では、浦島太郎が技をつかえば、ウラ技☆ これぞ究極のウラ技なのだぁ〜っ！ とかいうと友だちにバカにされるからヤメましょうね。

ウルトラテクニック 15 十両技

魔鐘

あれっという間にタイトル画面に戻ってしまうのだよ

鹿児島県／一松浩樹クン

まずジョイスティックをつなごう。そしてジョイスティックと、コントローラⅠを逆に押していよう。片方が上ならば、もう片方を下に、片方が右ならば、もう片方を左にするわけだ。そしてこのとき、敵に当たってダメージを受けたらⒶボタンを押す。するとタイトル画面に戻るのだ。

◆うおっと、ダメージを受けてⒶボタンを押す

◆やられてしまってこうなったんじゃないよ

ウルトラテクニック 16 十両技

新人類

やったね、マックスくん！ ついに100万点を突破だ

岡山県／庄俊彦クン

このゲームのタイトル画面が、ハイスコアの点数によって変わるのは知ってるよね。じゃあ100万点以上出すとどうなるか。なんと、ヒゲのプログラマー中本さんがまたまた登場だ。

◆マックスくんはがんばったのだ。ついに点数が100万点を越えたゾ！

◆おやややっ!? これは、あの中本さん!? 出たがりだね〜

ウルトラテクニック 17 小結技

新人類

画面が進まないのに敵が出る。これで点数を稼ごう！

長野県／関根孝浩クン

◆空を飛ぶマックスくんの姿。タイマツの炎が勇ましい

ウル技⑯を見て「ボクも中本さんに会いたいけど、100万点なんてムリだ」なんていってるキミ、このウル技を使えばなんとかなるかもよ。

まずボスの入口までハネを持ったままで行く。そうすると、画面がスクロールしなくなるよね。ここでⒶボタンで空を飛べば、出ないハズの敵が出てくるゾ。コイツらをやっつけて、点数をどんどん増やそう。

◆ボスの入口の前で空を飛ぶと画面が進まず敵が出る

◆こいつは強敵。動きをよく見てやっつけようぜ!!

ウルトラテクニック 18 小結技

ダーティペア プロジェクトエデン

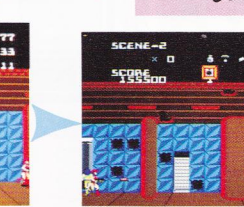
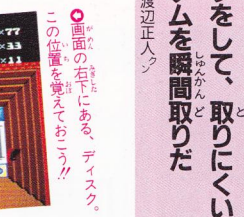
ワープをして、取りにくいアイテムを瞬間取りだ

千葉県／渡辺正人クン

2プレイヤーでシーン2まで行こう。そしてアイテムがある部屋へ行く。

ここで、アイテムのある位置を覚えたら、隣りの部屋へ行くのだ。この部屋で、アイテムのある部屋のアイテムのある位置と同じ画面上の位置にユリを立たせる。

この後ケイをアイテムのある部屋へ移動させると、ユリがアイテムを取るのだ。

◆画面の右下にある、ディスク。この位置を覚えておこう!!

◆そして隣りの部屋で、ディスクと同じ位置にユリを立たせる

◆あらっというまもなく、ディスクが手に入ってしまったところだよ

●**レリクス暗黒要塞**

ゲームを始めたら、とにかく右へ行こう。そしてつきあたったブロックのところをⒷボタンで攻撃する。するとメディシンが出る。さらに壊していくとスウォードが出る。スウォードを出したら、下のブロックを壊してみよう。スウォードの色が金色から青に変化する。

次号の発売日は6月5日(第1金曜)です。

ウルトラテクニック 19

大関技

レリクス暗黒要塞

飛び越えられない段差を2段ジャンプでクリアだ

宮城県／うしろの百太郎クン

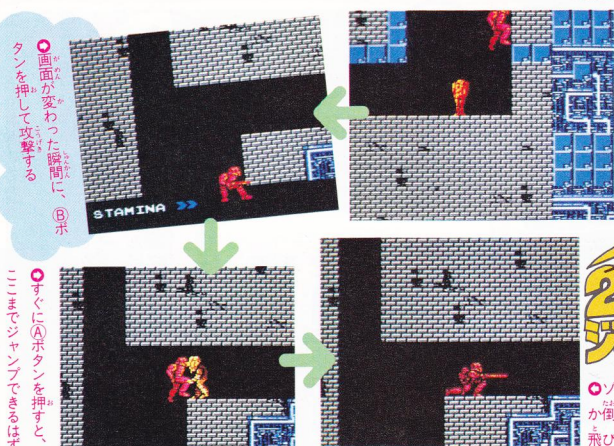
Ⓐボタンでジャンプし、空中にいるときに、Ⓑボタンを押し、すぐにⒶボタンを押すと、空中で再びジャンプする。

この2段ジャンプを利用すれば、いままで行けなかったソーサリーのところへも楽にいけるようになるはずだ。

まずⒶボタンを押して、ジャンプするのだ

画面が変わった瞬間に、Ⓑボタンを押して攻撃する

すぐにⒶボタンを押すと、ここまでジャンプできるはず

ゾンビをなんとか倒して、ここへ飛び乗れたのだ

ウルトラテクニック 20

大関技

レリクス暗黒要塞

ソーサリーの魔法を上へ撃つことができる

富山県／岡本裕クン

ソーサリーは正面にしか魔法を使えないと思っている人は多いけど、上へも使えるんだ。

十字ボタンの上を押しながら、Ⓐボタンを押す。そして着地するときにⒷボタンを押すのだ。

すると、ソーサリーが、十字ボタンの左を押してもいないのに左を向いてしまうんだよ。

Ⓑボタンを押して、魔法を使ってみよう。魔法が上へ飛んでいき、下から出てくるんだ。これは便利だよ。

十字ボタンの上を押しながらジャンプする

そしてⒷボタンを押せば、このように左を向くはずだ!!

魔法が上へと、飛んでいく。これで上への攻撃もできるわけね

ウルトラテクニック 21

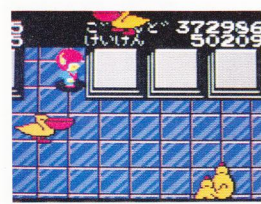
幕下

エスパードリーム

アントンがバトルモードから脱出してしまったのだ!

群馬県／橋爪良之クン

ワールド3でアントンが出てくるバトルモードになったらこの技をやってみよう。

上の壁を撃ったときに脱出口ができたら、アントンから逃げまわっていよう。うまくいけばアントンが、画面上のデータ表示の所に入ってしまうのだ。

アントンがデータ表示の所に入ってしまった。マヌケだね

●レリクス暗黒要塞

ゲームを始めたら右へ進みハシゴを上って上へ行こう。そして右に進むと、落とし穴（壊れるブロック）があるね。ここで普通に進めば、下に落ちてしまう。でも、ジャンプして落とし穴の上に乗っかると、空中に立ってしまうんだよ。

（千葉県／太田篤志クン）

橋本名人がまちがえた ダーティペアのシーン2のクリア方法だがマニュアルには、ディスクを8枚とればよいと書いてあったが、本当はそれらをコンピュータルームに持って行かないとクリアできないのだ。TVのレギュラーになって浮かれているんだろう！（神奈川県／相沢クン）。誰にでもマチガイはある。許してあげよう。

ウルテク 22 横綱技

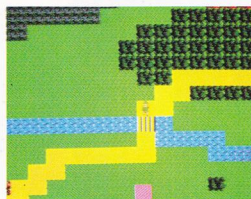
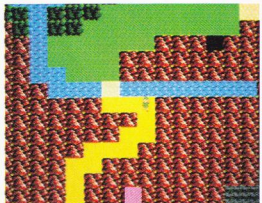
リンクの冒険

ワープ！敵のいる砦や橋を無傷で脱出

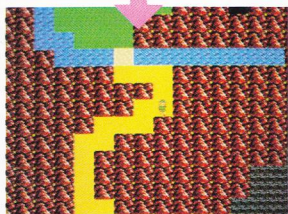
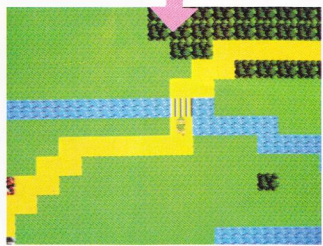
愛知県／土橋義和クン

敵のいる砦や橋で苦労している人たちに、とっても嬉しいウル技だ。まずジョイスティックなどをつないでおこう。次に敵のいる砦や橋に行って戦闘画面に切りかわったら、すぐにジョイスティックで後ろに戻り、地上マップに変わるときに、コントローラの十字ボタンを、ジョイスティックの逆方向に押す。すると、敵のいる砦や橋を越えた場所にワープしてしまう。つまり無傷で脱出できたのだ。

画面がまっくらになったときに十字ボタンを押すとうまくいくよ。

●まずは鼻歌でも歌いながら余裕を持って橋へ行きましょう

●ジョイスティックで戻りながら十字ボタンの逆を押すと……

●橋の向こう側にワープしちまったぜ

●こんどは口笛でも吹きながら敵のいる砦へ行きましょう

●橋と同じようにジョイスティックと十字ボタンを動かすと…

●ヘッヘッヘッ。やっぱりワープできるのだ

ウルテク 23 小股技

リンクの冒険

他人の経験値を横取りしてレベルを上げる卑怯な技！

奈良県／山崎修次クン

どの神殿でもいいが石像にクリスタルをはめて、経験値が上がりだしたらすぐにゲームを中止させセーブしよう。次にセレクトモードで他のリンクを選んでゲームを開始すると、経験値が上がってすぐにレベルが上がるぞ。レベルが8のときに使うと便利だよ。

●経験値が上がり始めたらポーズにして

●ゲームを中止させ他のリンクを選ぶと

●レベルが上がるのだよ

ウルテク 24 幕下

リンクの冒険

フシギなSPELLの魔法で灰色のボトとつぼが出る

山形県／山口信和クン

ファイアモアにSPELLの魔法を使うと、たまに灰色のボトに変わるのだ。これを倒すと灰色のつぼがときどき出るが、効果は青色のつぼと変わらない。

●あれっ？ SPELLで灰色のボトが出たぞ

●倒して見ると灰色のつぼが出るのだよ

ウル技場外技

●レリクス暗黒要塞

ブレードアーミーやアーマーのときにできる技だ。まず十字ボタンの上を押し後ろを向かせる。そしてそのままジャンプし、Ⓑボタンを押そう。すると、アーマーなどの剣が、背中をつきぬけて、後方に出てしまうんだよ。

（神奈川県／村田武臣クン）

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月22日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

闘いの挽歌

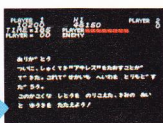
26 ウルトラテクニック 十両技

アキレスはこれで倒せる。ついにエンディングに到達

東京都／軍司泰祐クン

まだ剣王アキレスを倒せない人はこの技を使おう。まず連打でアキレスを画面の端に追いつめ、一瞬連打を止めるとアキレスが立ち上がる。その瞬間を一撃だ。

最終ステージに到着。あとは剣王を倒すだけ

立ち上がった瞬間を一撃。これをくり返すと、エンディングが見られる

これがエンディングメッセージだ。めったにお目にかかれないぜ！

リンクの冒険

25 ウルトラテクニック 小結技

欲張りな石像がクリスタルを全部取ってしまうのだ！

滋賀県／音羽博之クン

神殿でクリスタルをはめるときに、クリスタルが宙に浮いている状態でゲームを中止しよう。次にゲームを始めたときクリスタルの数が減っていれば成功だ。これを繰り返せば簡単に全部のクリスタルがなくなるぞ。ただし神殿の中のアイテムをとるとできないぞ。

この状態でポーズにして

ゲームを中止にすると…

はめてないのにクリスタルの数が減ってるのだよ

ハオ君の不思議な旅

27 ウルトラテクニック 大関技

地下II、3—Tをカンタンにクリアする方法

群馬県／高橋守クン

3—Tのキックブロックに湖が挟まれているところはすごく難しい。でも、そこを通らないですむ方法があるのだ。3—Sの魔法のほうしがあるブロックを壊し上にジャンプすると、2—Sへ行くので右へ進む。階段状になったブロックがあるのでそれを右1列だけ残して壊す。そして残ったブロックにハオ君をぶつけると、中から魔法のほうきが飛び出して右の湖に落ちる。すると、湖の水がなくなるので、その穴にハオ君を落とすと、3—Tの難所を通り過ぎているのだ！

右へ進みここで写真のようにブロックを壊して、左からぶつかる

ここを頭突きで壊して、上へ行ってみよう

なんと地下Iの2—Sだ。お月様があるぞ

水が消えた湖に、思い切って飛び込むと……

ここはとっても難しいから、すぐ死んじゃう。すこし戻って…

超ムズカシの、あの場所を通り過ぎていたぜ

ウル技爆笑技

●レリクス暗黒要塞

とっても主人公の動きがにぶくてイライラしてしまう気の短い人に良いことをおしらせしよう。ハシゴを上ったり下りたりするときは、十字ボタンの上か下とⒶボタンの連射で、すばやく動けるんだ。しかも、ひきつったような動きが笑えるよ。（岐阜県／安田大輔クン）

ちょっとおしゃべり

私のなまえは　あれは何ですか。そう新宿中央公園殺人事件の大塚恵子の顔！　なにを隠そう、私の名前も「大塚恵子☆」みんなには似ているって笑われるし、大ショック。キャラにつける名前は、もっと慎重に考えてください！（静岡県／大塚恵子サン）
"パロケーヌ"とか実在しない名前にすれば、だれも迷惑しないのにね。

ウルトラテクニック 28　大関技　エッガーランド

ラウンドセレクトの後に無敵とエンディングが!!

愛知県／大森三枝子クン

ディスクのA面を入れて、「B面にしてください」と出たらまたA面を入れ、コントローラⅠをⒶⒷ上下右左と押し、ラウンドを00でない状態にしてスタートボタンを押そう。そして、再び「B面にしてください」と出たら、コントローラⅡのⒶⒷを同時に5回以上押すのだ。するとMUTEKIと表示され、ゲームを始めるとエッガーショットが無限に使えるようになる。

さらにコントローラⅡのⒶⒷを5回以上押した後、スタートボタンを押すと、またまた「B面にしてください」と出るので、コントローラⅠのⒶⒷを同時に5回以上押して、Ⓐ面を入れると、いきなりラストのエッガー大王とのジャンケンができるのだ!!

エッガーランド　EGGER LAND　PLEASE SET SIDE B.　©1987, HAL LABORATORY.

●このタイトル画面のときにA面を再び入れてみよう!!

PLEASE SET SIDE B.

●ここでⅠコンをⒶⒷ上下右左と

ROUND 00

●これじゃだめ。00以外を選ぼう

PLEASE SET SIDE B.

●ⅡコンのⒶⒷを同時に5回だ!!

エッガーランド　EGGER LAND　MUTEKI

●これが出れば成功なんだよ

PLEASE SET SIDE B.

●スタートボタンを押すとこうなる

PLEASE SET SIDE A.

●ⅠコンのⒶⒷを同時に5回以上だ

SELECT

●さあ楽しいジャンケンの勝負だ!!

ウルトラテクニック 31　大関技　レイラ

これで死んでも、もう大丈夫!?　ホント〜？

長野県／WONDERMOMOクン

アステロイド2の少し行ったところに、上下にジェスロがいる通路がある。そこでライフを画面が赤く点滅するぐらいにしてから、ファミマガNo.5のウル技⑰番を使うんだ！　矢印を左

ウルトラテクニック 29　小結技　レイラ

このウル技を使ってライフをドンドン増やせ！

埼玉県／落合雄一クン

アイテムの部屋で、ピストル以外の武器を使ってリンゴやかき氷を出す。そしていったん出てまたこの部屋に戻るとアイテム出現だ。繰り返せばライフが増える。

●アイテムを撃て！

●やったネ！

●また繰り返しだ!!

ウルトラテクニック 30　小結技　レイラ

マニトカ博士かくごしろ!!　これで完全なクリアだ

神奈川県／藤原智之クン

最終面、ディノパレスの胴体だけオノで倒し、部屋から出て戻りもう一度倒す。するとマニトカ博士が逃げようとするので、ここで上の㉛番と同様の?のオプションを使うと、マニトカがディノパレス（頭）とともに爆発するよ!!

●これがマニトカ博士

ウル技陽炎技

●**レリクス暗黒要塞**

壁ぎわにある石像の上に飛びのろう。そしてしゃがんで、壁を攻撃しよう。すると壁だけじゃなく、石像も壊れるんだ。それが全部ではなく、石像の上半身だけなのが、おかしい。アイテムの出る石像だと、とっても変なかんじだ。

（大阪府／柴谷泰司クン）

次号の発売日は6月5日(第1金曜)です。

33 ドラゴンクエストII

幕下

デルコンダルで鳴り止まない全滅したときの音楽!!

東京都/手塚真琴クン

デルコンダル城でキラータイガーに負けたことのないキミは知らないゾ。じつは、キラータイガーに負けると、全滅したときの音楽が、町をでるまで鳴り止まないのだ。いつもはすぐ終わるのになんだかヤダネ!

●いつまでたっても、音楽が鳴り止まない

●こいつに負けちゃうと…

34 ドラゴンクエストII

十両技

ラーの鏡を使うとみ～んなこっちを向いてしまう!!

東京都/西条秀夫クン

ラーの鏡には、どんな秘密があるのかな。変な事が起きるぞ。ラーの鏡を持っていたら誰でもいいから、人の背中にぴったりくっついて、どうぐコマンドでラーの鏡を使おう。すると、その人がこっちを向くのだ。

●後ろからラーの鏡を、どうぐコマンドで使うと……

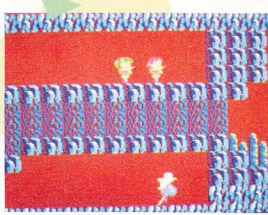
●なんとこっちを向くのだった!?

●アステロイド2のこの場所で使うんだ! よく見てよね

●死んでしまったレイラ&イリス。だけどジェスロもケーキに

●ん? ケーキが2人の天使に接近!

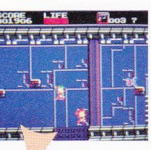
●ライフが増えて生き返った!!

●ゲゲッ!? ここは行き止まりだあ! どうしよう?

上にして?のオプションを使ってみよう。するとどうだい!! 死んで天使となったレイラにケーキが当たり、生き返ってしまうんだ!! …と思ったら、そこは行き止まり! リセットするしかなくなったけどどうしよう…。

32 レイラ

十両技

穴ぼこなんかスーパージャンプでへっちゃらだい!!

熊本県/唐土点クン

これで穴に落ちそうになっても大丈夫! 穴に落ちかけたとき(向かい側の壁にくっついているとき)、タイミングよくⒶボタンを押すと、レイラはそこからジャンプするんだ。ちょっとムズいけどね。

●ギャッ。落ちそうだ

●ここの位置だよ、よく覚えよう

●根性のジャンプ!!

●オノをうまく使って胴体を破壊

●マニトカ博士が逃げようとするぞ

●ヤッタゼ!! これでEDが見れる

ウル技場外技

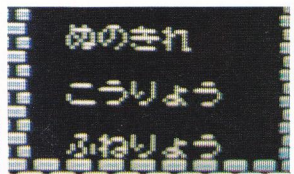
●レイラ

武器のバリアは、めったに使わないと思うけど、こういうところで遊んでみるのもいいかもネ。アイテムの部屋に行ってバリアを身につけようね。そしてアイテムにバリアをうまくぶつけると、マシンガンなどで撃つより簡単にアイテムを破壊できるんだ!!

ちょっとおしゃべり

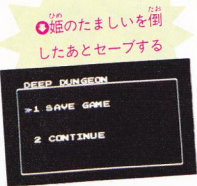
復活の禁じ手 ドラクエでスターキメラが出てきたら"とび出せめがね"をかけてみよう。少しだがスターキメラがとびだすぞ（東京都／亀井誠クン）。コラッ"とび出せめがね"は「とび出せ」シリーズ以外には使ってはいけないと説明書に書いてあるだろう！これは禁じ手だぜ。いけないんだー、DOGに言ってやろ。

ウルトラテク 35 ディープダンジョン
見たことも、聞いたこともない、もちものができる!?
十両技　愛知県／岡田正弘クン

もちものの一番下を船以外にして、もちものをいっぱいにしよう。そして地下5階の川岸で船を使い、すぐに水晶か地図を使おう。下から1番目のもちものが2番目と同じになってしまう。これを応用して下から2番目のもちものを3文字以上にし水晶を使うと変なものになるよ。

↑下から2番目をこうりょうにし、水晶を使うと、ふねりょうなんてのができちゃう!!

ウルトラテク 36 ディープダンジョン
本物の姫は、倒しても倒しても、ムテキ?
小結技　京都府／三上哲也クン

こんどは、本物の姫を倒したという報告がきた。姫のたましいに1万ポイントのダメージを与えると、何と倒すことができるんだ。でも倒した後にセーブして、セーブしたところから始めると、また現れてるよ。

↑姫のたましいを倒したあとセーブする

↑倒したはずなのに、またもや姫は現れているじゃないか

ウルトラテク 37 ディープダンジョン
悪魔の姿にしないでニセの姫を倒してしまえ!!
大関技　東京都／Mr.DOWN・TOWNクン

ニセの姫は、話をして火の悪魔の姿にしないと倒せない、というのが定説だ。しかし、そのままでも倒せるし、HPが1万ということもわかったぞ。No.9号のウル技㊵番で紹介した、ブラストの短剣を40回使えばいいんだ。だけど、経験値がもらえないから、(負)だね。

↑レベルを21にし、ブラストを使えるようにする。そして……

↑ニセ姫に対して戦うを選ぶのだった。さらに……

↑ブラストの短剣で、ドンドンダメージを与え

↑なんとか倒すことができたのだった。でも悲しい

ウルトラテク 38 ポケットザウルス十王剣の謎
(負)技？ (勝)技？ ポケットザウルスが地下を散歩
大関技　岡山県／小野武宏クン

No.7のウル技㊱番でワープロードへ行き、ワープロードを画面の左端にもってこよう。次に降りて来たはしごをメッセージ表示画面が出るまで昇り、十字ボタンの右で左に動き、画面の右から出て来る。その後、Ⓐボタンを連打し十字ボタンの左を押すと、画面の左に戻り、十字ボタンの右で地面や海の中を歩きだすよ。

画面左はしの海でブーメランを投げてジャンプすると戻れるが、戻らずに3番目の隠し部屋まで歩くと、一度死に、次に弾の出ないタイムカプセルに乗るのでクリアできなくなるよ。

●**リンクの冒険**
まずFAIRYの魔法を覚えよう。次にどこの神殿でもいいから火の海の中に妖精となってから入るのだ。しばらくするとリンクが死んだ音がするが、少しの間妖精は生きているぞ。妖精は攻撃ができないかわりにリンクよりしぶといのかな。（三重県／山口将史クン）

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月22日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

39 ウルトラテクニック 幕下

ディープダンジョン

これは何だ!! 白い壁が、出現してしまっているのだ

東京都／轡田博クン

もちものがいっぱいのとき、地下3階で東を向いてカギを見つけよう。「なにかすてますか」と出たら、Ⓑボタンを押してカギをあきらめて、東に進むと壁の色が変わってしまうよ。青い壁が普通なのに白いとは、なんでなのか不思議な気分だね。

カギを一度捨ててから発見しよう!!

東の方向へ進んでいくと……

壁の一部が、白いじゃないか

40 ウルトラテクニック 幕下

ポケットザウルス十王剣の謎

イライラ解消! とつぜんクイズの出題が早くなる!

奈良県／石岡真記クン

とつぜんクイズの場所でクイズが表示されるまでの時間が待ちくたびれるという人は、スタートボタンを2回続けて押すのだ。いつもよりは早くクイズが出題されるよ。気が短い人には便利なウル技だね。

確実にクイズを正解させて点数を増やす事も重要だぞ

41 ウルトラテクニック 十両技

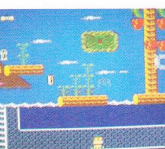
ポケットザウルス十王剣の謎

火山の噴火を止めてからスーパーシールドを取るのだ

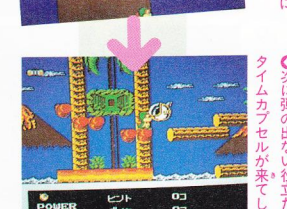
埼玉県／堀江正俊クン

まずNo.7のウル技㊱番でワープロードへ行き、1番目の出口を画面の左すみまでスクロールさせ火山の噴火を止めよう。次に出口でジャンプをしてスーパーシールドを取りに行けば、火山岩にぶつからずにすむよ。

まずはワープロードに行って1番目の出口へと進みましょう

スーパーシールドは欲しいが火山岩が降ってるのだ

ここまでスクロールさせて火山の噴火を止めようぜ

この場所でポケットザウルスを左に向かせてⒶボタンを連打するのだ

十字ボタンの右を押すとポケットザウルスは地面の下を歩くのだ

ここまで歩くと地面の下に沈んでしまうのだよ

画面の左すみが海ならばブーメランを海の下で投げて…

次に弾の出ない役立たずなタイムカプセルが来てしまう

ジャンプすると地上に戻ることができる

ウル技 場外技

●キングコング2

ワールド6が始まったら左、下、左、下、左、下と移動しよう。そこの左下あたりの木を壊すと、ワープゾーンが出てくるね。ここに入らずに右側へ行き、ジャンプしてみよう。するとなぜか画面が変った時、ワープゾーンの中に入っている。(岡山県／福田勝己クン)

ちょっとおしゃべり

番外Q&A　どうしてコナミのカセットには左上に穴があいているのですか？（島根県／田辺穣一クン）　コナミさんに聞いたところ、コレはイベントのときにカセットをファミコン本体につなぐチェーンを通す穴なんだって。でも、市販用のものまで全部に穴をあけちゃうなんて、さすがコナミさんはやるコトがちがうね。

42 大関技 ウインターゲームズ
ホントは0点なのだが、この点数は何なんだ!?
福岡県／宇都豊美クン

フィギュアスケートは、どんなにうまく演技してもせいぜい4点台だよね。しかし、このウル技を使えば6点満点はおろか、とんでもない得点になるのだ。

まず、演技を開始したら、後ろ向きに滑り、わざと一度転ぼう。すると、再び立ち上がって前に滑りだす。このとき、十字ボタンの左斜め上か、左斜め下を押しっぱなしにして、ときたまⒶボタンを押して、またわざと転ばせるのだ。すると、演技終了まで、一度も技をきめなければ、ふつうは0点なのだが、なぜかとんでもない得点になっていたりすることがあるよ。

◐演技開始直後、いきなり後ろむきに尻もちをつかせよう

◐そんでもって、えんえんと転倒させ続けるのであった……

USA .1.1	JPN .0.9
CAN .1.1	GBR .0.9
URS .1.2	FRN .1.2
	TOTAL .1.0

◐平凡そうな記録に見えるけど、よく見ると変な表示になってるのだ

WORLD RECORDS

HOTDOG	8.6	PONS JPN
SPEED SKATE	0:25:0	JPN CAN
FIGURE SKATE	T.5	CIA USA
BOBSLED	32:84	ANI JPN

◐フィギュアスケートの記録が、T点台になってます

44 小結技 ウインターゲームズ
これまた、キロクがパーになってしまう㊈技なのだ
福島県／Ⓟ修羅しゅしゅしゅクン

ボブスレーは、転倒してしまうとゴールしても、記録にはならないという、大変シビアな競技なのだ。

では、ゴールしたあとに転倒したら、どうなるのであろうか。実は、これも記

43 大関技 ウインターゲームズ
このウル技が役に立つかどうかは、キミしだい
神奈川県／Ⓟどりゃあぁ！クン

ウインターゲームズのタイトル画面が出たあと、しばらくして「B面にセットしてください」と表示されるよネ。そのさい、B面にセットするときに、コントローラⅠの上とⒶ、コントローラⅡの下とⒷを押しながらセットしてみよう。すると、どうなると思いますか？

別にどこもおかしくなった様子もないし、ゲームも普通にできるのだけど……。何がウル技かって？

しかし、ここで、記録がきれいさっぱり消えているのだ。

ナントこれは㊈技だったのだネ。

◐この表示がでたら、コントローラを下の説明のように押そう

B メンニ シテクダサイ

コントローラⅠの上とⒶ
コントローラⅡの下とⒷ
を押しながらセットする

WORLD RECORDS

HOTDOG	8.6	PONS JPN
SPEED SKATE	0:25:0	JPN CAN
FIGURE SKATE	3.4	JPN CAN
BOBSLED	32:84	ANI JPN

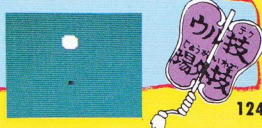
◐すると、このようにわりといい記録が残っていても……

WORLD RECORDS

HOTDOG
SPEED SKATE
FIGURE SKATE
BOBSLED

◐ごらんの通り、すべての記録がパーになってしまうのだ

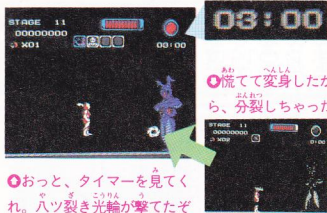
キロクがパ〜！

ウル技場外技
●プロ野球ファミリースタジアム
カッキーン！　大きい、大きい、入るか、入ったあ〜、ホームラン、それも場外です。ボールは夜空にすい込まれて行きます。あれッ、よお〜くボールを見てごらん。なんと、空にもボールの影が出ている。う〜ん、なぜだろう。
（岐阜県／山中淳司クン）

ウルトラマン

1分をきらなくても、ハツ裂き光輪が撃てるぞ！

ウルテク46 小総技

千葉県／幸島晶成クン

最終ステージのゼットンのところまでいったら、連射機能付きのジョイスティックを最大にしておこう。そしてゲームが始まる瞬間にスタートボタンを連打して、変身させるんだ。このとき、Ⓐ、Ⓑボタンは押しっぱなしにしていると、ナント、1分をきらないうちにハツ裂き光輪が撃てるぞ。難しいから何度もやろう。

慌てて変身したから、分裂しちゃった

おっと、タイマーを見てくれ。ハツ裂き光輪が撃てたぞ

ウルトラマン

ステージ最後にいるザラブ星人がスタート地点まで…

ウルテク45 幕下

青森県／鹿糠豊クン

まずはステージ8の最初に出てくるにせウルトラマンを、ジャンプでかわそう。そしてザラブ星人にあったら、ザラブ星人が、ハヤタに近づいてくるので、左に逃げよう。このときザラブ星人を、画面から消さないようにするんだ。これを繰り返していると、ザラブ星人がスタート地点まで追いかけてくるのだ。

そんなスタート地点まで追いかけてくるなんて

わっ、ザラブ星人だ。逃げろや逃げろ

ただいま選手がゴールインしました。おっと、バランスを崩した！

おっと、転倒してしまいました！ しかし、いいタイムが出ました

おやあ、先ほどのタイムが認められていませんねえ…

録にはならないという、技なのであった。でも、ちゃんとゴールしたのにね。㊜

いきなりミュージシャン

OKINAWAがオーストラリアの西に出現したぞ!?

ウルテク47 幕下

新潟県／吾川保男クン

デモ画面を延々と20分ぐらい見ていよう。そのうちJAPANの拡大マップが出てくるはずだ。そうなったら、すかさず、スタートさせよう。マップ画面を見てみると、世界地図と日本地図が混ざって、OKINAWAがオーストラリアの西にあったりするぞ！

デモ画面がこうなったら、スタートしよう！

マップ画面にすると世界地図と日本地図が混ざった？

キャッスルエクセレント

緑のドアを1つ消してしまって緑のカギを1つ得した

ウルテク48 幕下

兵庫県／稲田茂クン

地下2階の左から2番目の部屋に来たら右へ進もう。右下に緑のドアが見えたらUターンし、左隣りの部屋に戻る。そしてまたもとの部屋に戻ると、右下の緑のドアはなぜか消えている。

てけてけてっ。とことことっ。おりゃ緑のドアがある地下2階にいる

すぐに左の部屋へ行って緑のドアを見えなくしてしまうのだっ

そして戻ってみると!! 緑のドアがない。緑のカギを1つ得したってこと

ウル技場外技

●プロ野球ファミリースタジアム

1塁走者が2盗。普通は2塁へ送球するよね。このときは、十字ボタンの上とⒶボタンを押すはず。ところが、このとき十字の下とⒶを押してみよう。すると、捕手から2塁への送球がゴロになり、しかも走者は2塁へすべり込まないんだぞ。(東京都/佐藤ひろ子クン)

次号の発売日は6月5日(第1金曜)です。

ちょっとおしゃべり

番外Q&A　ナゾラーランド　日本一周ウルトラクイズの長野県のパスワードがわかりません（鹿児島県／大森聡クン）。　おこたえします。といっても、そのままおしえるのはツマンないからヒントをだしちゃおう。青森の「おそれ山」に行ってイタコのババに会うのだけど、ババを信じちゃいけない。これがヒントだす。

49 横綱技 ザ・ブラックバス
なんと！202kgのバスが釣れたぞ？
和歌山県／土井文雄クン

まず、普通にゲームをスタートしたら、季節は初夏を選ぼう。天気が快晴だったらOK。それ以外だったら、また最初からやろう。そして、いよいよバスを釣るわけだが、ポイントは、右の岸あたりにセットしよう。さらにバスを釣りあげると、65cm、2kgと表示され、次にマップモードになったときに記録を見ると、なんと65cm、202kgとなっているのだ！

●季節は初夏、しかもいい天気！

●このへんで釣ってみましょうか

コイツはスゴイ！

●なんだ、こんな小さなバスか…

●なんだこんな記録かぁ

●202kg！ マグロ並みだな、こりゃ

50 小結技 ザ・ブラックバス
バスを釣るはずが、バグになっちゃうとはねえ…
栃木県／青木重宗クン

まず、コンティニューを選び、「のあみめみきめうあえあうえあああえええあああつれての」とパスワードを入力しよう。
そして、ゲームをスタートすると、いきなりバグ面に突入して、ゲームをすることができなくなってしまうのだ。

●このようにパスワードを入力するのだ

●ひょんげ～！　バグ面になっちゃったよ～

●では、バスを釣りにかかるとしよう

51 大関技 スーパーピットフォール
衝撃の事実！ ワープ面はつながっていた！
千葉県／芦田憲一クン

離れたところにあると思われていたワープ面は全部つながっていたのだった。
まず、ワープ面1へ行く。そして、天井につながっているはしごを登る。このとき一番上まで登ると下に落ちてしまうので、落ちないぎりぎりの高さまで行く。そうしたら、十字ボタンの下をちょっと押してから、上を押す。すると、ハリーが壁に埋まるので、ジャンプを繰り返せば、ワープ面2へ行けるのだ。同じ要領でワープ面3へも行けるぞ。

●はしごの上のほうのぎりぎり落ちないところに立つ

●まずは、ワープコンドルにぶつかって、ワープ面1へ行こう

●チョンと下を押すとこんなかっこうをするので…

●次に上を押すと壁にうまっちゃうのでジャンプすると…

●同じことをワープ面2でやると、ワープ面3へ行けるぞ

●どんどん壁の中を進んで、ワープ面2へ行ってしまうのだ

ウル技 場外技
●プロ野球ファミリースタジアム
走者なしから内野ゴロ、1塁でアウト。この直後、1塁手を2塁方向へ走らせ1塁にボールを投げる。走者はいないからエラーにはならないはずなのに、なぜか失策と表示されてしまい、失策のあるパーフェクトゲームが成立してしまうんだ。（埼玉県／浜島昭夫クン）

ウソテッククイズに応募しょう!!

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテッククイズ係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、5月21日(消印有効)。正解は、5月22日～5月28日のテレフォンサービスと6月5日発売のNO.11誌上で発表するよ。最後に約束だよ。ウソ技の問い合わせはメーカーにはしないでね。

20名様に好きなゲームを!!

ウソテッククイズの正解者の中から抽選で20名に、5月15日現在発売中のカセットもしくはディスクカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO.13の当選者発表のページを見てくださいネ。

①住所
②なまえ (なまえにはフリガナをふってね)
③でんわ
④とし
⑤ほしいゲーム
こたえ ？ ばん

応募券を貼る!

超ウルトラテクニック どばーっと大募集!!

ゲームをやっているときに、とってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ(フリガナもふってね)、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、早く送られてきたもので、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼がでます。

うら
①住所
②なまえ (なまえにフリガナをふってね)
③でんわ
④とし
―内容―

おもて
105-00
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine編集部
ウルテク係
☆ゲーム名

ほうしょう

優勝技の場合は金10000円が出ます。

横綱技の場合は金5000円が出ます。

大関技の場合は金3000円が出ます。

その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

No.9ウソテッククイズの答え

正解は、大阪府の石原将クンが考えてくれた㊱番のアップルタウン物語でした。

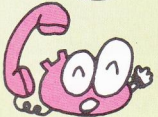
最新版 テレフォンサービスカレンダー

カレンダーの見方

下の電話番号でウル技や新作ゲームなどのホットな情報を聞けるんだ。右のカレンダーの数字の色が変われば内容も新しくなるんだ。毎週金曜日に、テープを交換し内容が変わります。

日	月	火	水	木	金	土
					5/15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	6/1	2	3	4		

03-459-8000

ベスト10☆テン

ゴールデンウィークも終わって、夏目前。ファミコンソフトの売れ行きは、正月以来下降線をたどってきたが、やっとちなおしてきたような感じだ。これからどっとゲームが出る予定なので、その動きが気になるね。

4/20〜4/26

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
／	1	★ファミリージョッキー	ナムコ (R)	46
／	2	★新宿中央公園殺人事件	データイースト(D)	17
3	3	さんまの名探偵	ナムコ (R)	10
5	4	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン(R)	10
6	5	ドラゴンクエストII	エニックス (R)	10
2	6	北斗の拳2	東映動画 (R)	9
1	7	アルゴスの戦士	テクモ (R)	9
／	8	★愛戦士ニコル	コナミ (D)	8
8	9	ファミリースタジアム	ナムコ (R)	7
12	10	ミッキーマウス	ハドソン(R)	6

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

この週も新作の2つのゲームが1位と2位に入った。この2つのゲームとも、前評判が高く、どちらが上にくるか注目されていたけど、結果はごらんのとおり。これほど大きく差がつくとは、意外な結果だ。2週つづけて1位が20ポイント台だったけど、やっぱりスポーツゲーム(?)は強いね。

そのほか、この週で目につくことは、ナムコががんばっていることだ。1つのメーカーのゲームがベスト10に3つ入っているなんていままでになかったんじゃないかな?

この週のベスト3

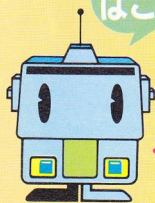
1位 ファミリージョッキー

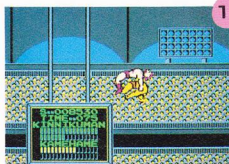
2位 新宿中央公園殺人事件

3位 さんまの名探偵

5月15日以降発売予定の これは買いたいゲームベスト10

おもちゃやさんが泣いて喜ぶ、ゲームソフトの人気調査の発表!! 本誌No.9のアンケートハガキの中から1000通をぬきだし、その場で集計した、アツアツの速報だ。

順位	ゲーム	コメント	単位(%)
1位	勇士の紋章 (DOG)	ダントツの高いポイントで人気No.1の座に	10.5
2位	聖闘士星矢 (バンダイ)	アニメをゲーム化。依然として人気は高い	6.3
3位	ファンタジーゾーン (サン電子)	セガで大人気のゲームにもうすぐ会えるぞ	5.6
4位	燃えろ!プロ野球 (ジャレコ)	いきなり4位に。ファミスタを越えるか?	5.5
5位	ヘラクレスの栄光 (データイースト)	出そうで出ないが今度は確実に出るみたい	5.0
6位	アテナ (SNK)	前回より順位は下げたがポイントは同じだ	4.7
7位	Bugってハニー (ハドソン)	こちらも順位は下がったがポイントは上昇	4.1
8位	オホーツクに消ゆ (アスキー)	アドベンチャーゲームの人気はいつも高い	3.3
9位	聖剣サイコカリバー (イマジニア)	本誌の大特集で人気が急上昇したのかな?	3.0
10位	ダイナマイトボウル (東芝EMI)	お父さんの時代に超人気のボウリングだが	2.7

この週も新作ゲームが首位を占めたが、2位以下もなかなかがんばっている。とくに、3位のドラクエIIと5位のファミスタが、発売4～5カ月たつのに、かなりの売れ行きだ。最近の傾向として、よく売れるのは発売後1月間の新作のうちだけ、というなかで、比較的長く売れているということは、この2つのゲームが本当におもしろいということの証明かもしれないね。

キン肉マン2は、前作の人気があって、順当なランクアップだが、このあとどこまで長く売れるかが勝負だね。

4/27～5/3

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	★キン肉マン2	バンダイ (D)	48
2	ファミリージョッキー	ナムコ (R)	29
3	ドラゴンクエストII	エニックス (R)	16
4	さんまの名探偵	ナムコ (R)	15
5	ファミリースタジアム	ナムコ (R)	15
6	アルゴスの戦士	テクモ (R)	13
7	北斗の拳2	東映動画 (R)	13
8	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン (R)	10
9	魔界島	カプコン (R)	10
10	ミッキーマウス	ハドソン (R)	8

●Dはディスク、Rはロムカセット。★はその週に発売されたゲームです。

この週のベスト3

1位 キン肉マン2

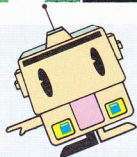
2位 ファミリージョッキー

3位 ドラゴンクエストII

この号の注目ゲーム

この号の注目ゲームは、第1週1位、第2週2位のファミリージョッキーだ。

競馬はお父さんたちのあいだではすごく人気のある娯楽で、毎週日曜日のお昼、テレビでも実況中継しているよね。お父さんたちは1着や2着に入る馬を予想して馬券を買い、お金を賭けてたのしんでいるんだけど、別に賭けなくても、馬の走っているのをみているだけで、なかなかおもしろいゲームなのだ。しかも、実際にはなれない、騎手や馬主にもなれるわけだから、ファミコン人気がでないわけがないよね。

競馬はデータと推理のスポーツといわれているけど、このファミジョもそのたのしみ方ができる。ファミマガNo.8に載った実際のゲームデータを参考にしてじっさいにプレイしてみよう。

⬆ヤッタ～、ダービー、菊花賞、有馬記念に勝って3冠馬

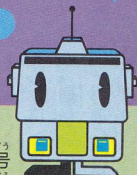
⬆トーサンもカーサンも、ボクも賭けていますファミジョです

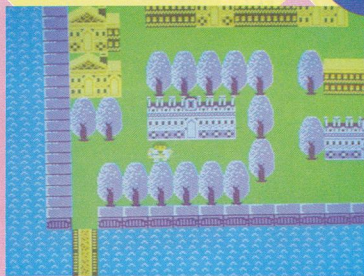
 ●ベスト10は全国有名デパート、玩具店の協力を得て、ファミマガ編集部が売り上げ本数をもとにポイントを集計し、まとめたものです。

アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ読者プレゼント

GWも終わったし、いまいちノリが悪いと五月病から復活できないキミ、イキのよい新作ゲームで遊べばそんな気持ちは吹きとぶぞー!!

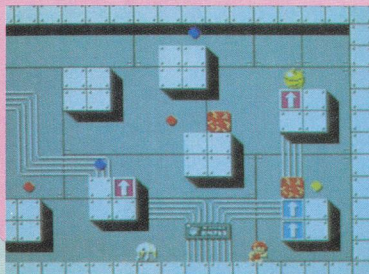
※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

〈応募のきまり〉

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号１つ（①〜④）を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは６月４日（必着のこと）、発表は７月３日発売のNo.13です。

①ヘラクレスの栄光（25名様　データイースト）

②Bugってハニー（25名様　ハドソン）

③メット・マグ（25名様　DOG）

④迷宮寺院ダババ（25名様　コナミ）

ファミリーコンピュータMagazine No.10 読者アンケート

①あなたは、ファミリーコンピュータをもっていますか?

②これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表から選んで、番号を書いてください。

③パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコンにしてほしいというゲームはありますか?(ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)

④あなたは、ファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか?

⑤今号の記事のなかでおもしろかったものを、右の表から2つ選んで番号を書いてください。

⑥また、つまらなかったものを2つ選んで、番号を書いてください。

⑦今後、ファミマガで特集してほしいゲームを下の表から2つ選んで番号を書いてください。

⑧あなたが、ファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表から選んで○をつけてください(3冊まで)。

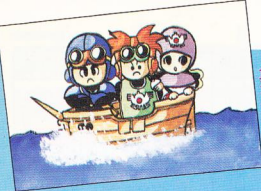
⑨右の表のパソコンやゲーム機を持っていますか? 持っている人は、その機種の番号を全部書いてください。持っていない人はAかBを選び、Aを選んだ人は、1つだけ欲しい機種の番号を書いてください。

⑩「ウソテックイズ」についてどう思いますか?

No.	今号の記事
1	〈新作特集〉ヘラクレスの栄光
2	〈新作特集〉Bugってハニー
3	〈新作特集〉メット・マグ
4	〈新作特集〉迷宮寺院ダババ
5	AVG・RPG突撃Q&A
6	〈攻略特集〉勇士の紋章
7	〈攻略特集〉アテナ
8	〈攻略特集〉キン肉マン2
9	〈攻略特集〉熱血硬派くにおくん
10	〈攻略特集〉ハオ君の不思議な旅
11	〈攻略特集〉妖怪倶楽部
12	ファミマガジャーナル
13	超ウルトラ技50+1
14	ゲームベスト10
15	ドラゴンクエストII Q&A
16	超新作ゲーム先取り大作戦
17	ひとめでわかる新作カレンダー

No.	機種名
1	セガ
2	セガマークIII
3	スーパーカセットビジョン
4	MSX
5	MSX2
6	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,VAを含む)
7	その他

No.	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名
1	風雲少林拳	28	ドクターカオス	55	ダンプ松本	82	スターウォーズ(仮称)
2	北斗の拳2	29	パツ&テリー	56	モンティーのドキドキ大脱走	83	スーパー・ボンバーマン
3	アルゴスの戦士	30	メット・マグ	57	聖闘士星矢	84	聖剣伝説
4	熱血硬派くにおくん	31	ゾンビハンター	58	水戸黄門	85	デジタル・デビル物語/女神転生
5	ファミリージョッキー	32	所さんのまもるもせめるも	59	ザナドゥ	86	トップルジップ
6	愛戦士ニコル	33	ファンタジーゾーン	60	ウルティマ	87	ハイウエイ スター
7	新宿中央公園殺人事件	34	シェラザード	61	メカ生体 ゾイド(仮称)	88	ドラゴンスレイヤー IV(仮称)
8	ハオ君の不思議な旅	35	チェスターフィールド	62	ロマンシア	89	信長の野望
9	キン肉マン2	36	エアーフォートレス	63	サイキック(仮称)	90	ピットストップII
10	妖怪倶楽部	37	冒険浪漫	64	ザ・マネーゲーム	91	エキサイティング・バスケット
11	マイケルEnglish大冒険	38	ヘクター(仮称)	65	快傑ヤンチャ丸	92	ファミリーボクシング
12	聖剣サイコカリバー	39	オホーツクに消ゆ	66	迷宮寺院ダババ	93	ランボー
13	ダイナマイトボウル	40	カリーンの剣	67	SWAT(仮称)	94	ボールブレイザー
14	うっでいぽこ	41	タイタニックミステリー(仮称)	68	シャーロック・ホームズ2(仮称)	95	ライジン(仮称)
15	セクションZ	42	エイリアン2(仮称)	69	スーパーマン(仮称)	96	ポケットザウルスクイズワールド
16	ヘラクレスの栄光	43	ムーンボールマジック	70	皇帝の闇(仮称)	97	上海
17	プロゴルファー猿	44	夢工場(仮称)	71	真田十勇士	98	怒II
18	リフレクトワールド	45	ミラクルロピット	72	ガンスモーク	99	月風魔伝
19	Bugってハニー	46	燃えろ プロ野球	73	コズミック・システム(仮称)	100	スマッシュピンポン
20	アテナ	47	勇者への挑戦	74	アイランド・アドベンチャー		
21	ブービーキッズ	48	妖怪屋敷	75	トップ・シークレット		
22	勇士の紋章	49	つっぱり大相撲	76	ロゼッタの謎		
23	エルナークの財宝	50	奇々怪界	77	キャプテン翼		
24	ジャーヴァス	51	エクスプローラー	78	甲子園(仮称)		
25	ナゾラーランド2	52	アウトランダーズ	79	Qバート(仮称)		
26	ゴルフUSコース	53	ラッシュ&クラッシュ	80	サイコ・ソルジャー		
27	ジャンボウ	54	バイブル1999	81	覇者の封印		

十分につよい！

山形県／真木みどりクン

宮城県／安藤陽一クン

愛知県／葛山竜矢クン

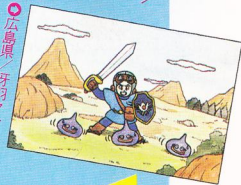
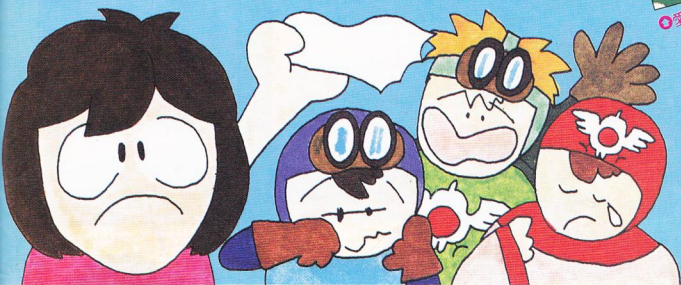
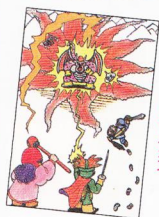
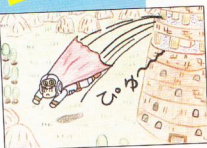
宮城県／佐藤智昭クン

広島県／冴羽クン

最終回

Q1

ムーンブルクの王女が、アバカムの呪文を使えるようになったら、鍵は売ってもいいのですか？（福岡県／大村真一郎クン）

いろんなアイテムがほしい人は、持ち物を少なくしておいたほうがいいけれど、鍵はとても大事なアイテムだから…。鍵を売ってしまって、王女が死んでしまうと困るよね。サマルトリアの王子が生き返させるけれど、2人とも死んじゃうと最悪！　特に牢屋の鍵はないと困るゾ。

Q2

破壊の剣や死神の盾や悪魔の鎧のほかに、悪魔系のアイテムの兜はないんですか？（神奈川県／綿引美智子クン）

残念だけど、ないんだ。そんな噂でもあるのかな？　いろんなデマが流れているらしいけど、死神の剣、呪いの盾、悲しみの剣、ルビスの剣なんてないよ。妖精も出てこないし、板さんの包丁なんてとんでもない！　シャドウ・オブ・リンクなんかカッコイイけれど、それもぜ〜んぶ、まったくのウソ！　デタラメに惑わされるな。

高知県／石田忠也クン

埼玉県／篠田貴之クン

富山県／嶋勇人クン

神奈川県／長尾啓介クン

大分県／原田浩次クン

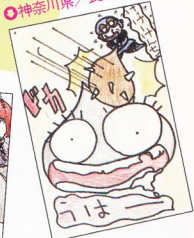
大阪府／枇杷健一クン

広島県／金川恵クン

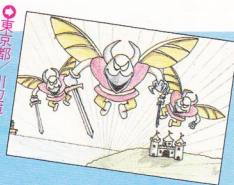
京都府／伊藤勲クン

大阪府／島袋盛人クン

神奈川県／サマルトリア王子大好きっ子クン

D・Q・II Q&A

中村光一さんがお答えする

愛知県／聖闘士満クン

東京都／川辺博クン

キミは、もう

若葉が目にしみる、今日このごろ。こんな五月晴れの日に、お別れなんて。でも、もうそなたたちは十分に強い！　全ての悩みも、モヤモヤも吹っ飛んだでしょう。最終回の今回はとっておきのお答えも聞けるぞ！　ほら、笑って。

兵庫県／チョゲンクン

東京都／野上和広クン

愛知県／なっきょクン

Q3

ローレシア城やサマルトリア城の王様は、ロトの子孫だけれど、デルコンダルの王様もそうですか。

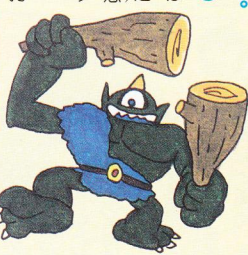
（千葉県／岩村孝宏クン）

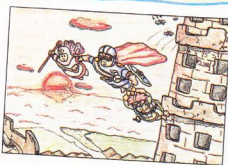
お～、気がついた人がいたのか。ローレシア、サマルトリア、ムーンブルクの王様はロトの直系だよね。でも、アレフガルドの王様は、前作の勇者の代理王だし、デルコンダルの王様も、どうやらロトの血は引いていないようだ。デルコンダルの王様は、派手好きで、強いものが好きで、ちょっと成金ぽいね。なんでも、よその土地から来たらしいよ。

Q4

ロンダルキアの強い敵のなかに2回攻撃してくるものがいますが、はやぶさの剣でも持っているの。

（神奈川県／高橋亮洋クン）

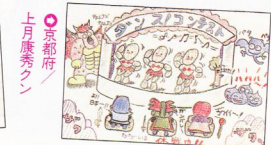
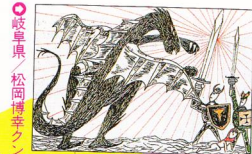
ロンダルキアの敵はとても強いね。それだけでなく、大きな体からは想像もつかないほど、動きがすごく速いんだ。だから、武器は1つしか持っていなくても、続けて2度殴りかかってくるんだ。攻撃を与えたときの痛がり方も、バリッ！　ってすごいでしょ。

長崎県／中ノ瀬淳司クン

佐賀県／荒谷英紀クン

東京都／ケンシロウクン

東京都／松本和俊クン

東京都／大縄麻美クン

大阪府／桂清司クン

京都府／上月康秀クン

岐阜県／松岡博幸クン

神奈川県／羽鳥浩介クン

愛知県／杉本晋哉クン

大阪府／祐源宏史クン

東京都／鈴木克弥クン

埼玉県／黒輪亮介クン

神奈川県／なんぼうくまくますクン

Q5 テパの村があることは知っているのですが、どこにあって、どうやって行くのかわかりません。

（香川県／泡尾烏クン）

テパの村に行けないのはキツイなー。と、言うことはキミは、まだまだ邪神の像を手に入れられないってことだね…。テパの村の位置は、マップを見ればわかるね。では、どうして行けないのか？ 入り江に入って、行き止まりで船を降りたら、歩いて行こう。山に囲まれたテパの村へ続く一本道があるじゃないか！

兵庫県／酒井雅彦クン

Q6 最後の敵を倒したあと、復活の玉で呪文を聞いて入力したら、その敵もまた復活していました。

（滋賀県／地村一郎クン）

それはお気の毒な…。キミはあまのじゃくだね。普通、最後の敵を倒したら、早くエンディングが見たいとか、城や町はどうなっているかとか、そう思うでしょう。そこで復活の玉を使うなんて、もう、あきれてしまいました。もう一度、戦いなさい。

Q7 パルプンテの呪文で呼び出す、敵が逃げ出してしまうほど恐しいものとはいったいなんですか？

（沖縄県／拝左次三クン）

敵は逃げ出し、勇者は気絶してしまう、とてつもなく恐ろしいものとは。その昔ロトやその子孫たちがたおした魔物たちの魂では、というウワサもあったが、真相はキミたちが見たことがなく、想像もつかないようなものだ。それは、突風とともに現れて、たつまきを起こしながら去っていったという。きっと、この世のものではないのだろうね。

大阪府／湯川勝則クン

静岡県／小池武嗣クン

福岡県／桑本雅博クン

香川県／亀井若葉クン

兵庫県／川地太郎クン

沖縄県／崎浜盛久クン

東京都／三宅琢彦クン

愛媛県／ムーンブルクの女の子クン

愛知県／深津貴士クン

群馬県／田中英二クン

D・Q・II Q&A

秋田県／田村浩平クン

福島県／ヒデサンクン

福岡県／森大輔クン

静岡県／クッキークン

青森県／大神宮カネゴンクン

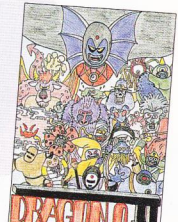
東京都／岸本えんまクン

栃木県／LINK01クン

神奈川県／シドー元子クン

神奈川県／葉山のキミだヨ／クン

Q8

竜王の城に行ったら、ヒントを教えてくれる人がいましたが、あれは竜王とどういう関係があるの。（北海道／雪田留麻クン）

竜王だって人の子、ではないが、D・Qのときも、D・Q・IIのときも王様はいても、お后様はいなかったでしょう。だけど子供がいるのだから、やっぱり奥さんはいるんだよね。竜王といえども、悪の世界では一流だったのだから、戦いの場に女子供を出すわけないでしょ。彼はたおされる前に、竜王の血を分けた子孫を残したんだ。

栃木県／山口猛クン

Q9

Q&Aが終わったあと、中村さんは何をするんですか? D・Q・IIIを作るのですか!?（岩手県／千田一史クン）

いよいよ最後のお答えになってしまったね。キミたちが一番知りたいことなんだろうけれど、今はまだ検討中としか言えない。仕事はするけれど、それがD・Q・IIIという形になるかどうかも決まっていないんだ。でもみんなの期待に応えたいなあ。

愛知県／飯田宏明クン

大阪府／すらいむクン

岡山県／ハーゴンたおしたきしクン

約3カ月に渡って答えたD・Q・II Q&Aも終わってしまいました。

毎日毎日、たくさんの質問や、イラストのハガキを送ってくれて、本当にありがとう。少しでも、キミたちの疑問や悩みの役に立てたかな、と思っています。

それでも、まだクリアしていない人がいたら、あせらないで頑張ってほしいな。

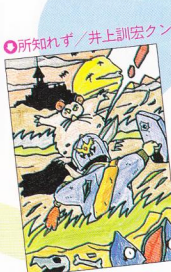
富山県／嶋智子クン

佐賀県／北川弘幸クン

愛知県／杉本和貴クン

所知れず／井上訓宏クン

福岡県／なかいあけぼのクン

大作戦

ナムコから強力な新作が2本登場！ハラハラドキドキ、ときめきながら読んでほしい

次号で特集

仮称

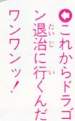
ドラゴンスレイヤーIV ドラスレファミリー

発売日未定

ナムコ

価格未定

ドラゴンを倒すため、一家総出で戦うのだ!!

これからドラゴン退治に行くんだワンワンッ！

パソコンで人気だった〃ドラゴンスレイヤー〃でドラゴンを倒した勇者の子孫たちが、このゲームの主人公だ。

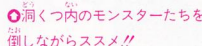
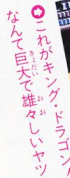
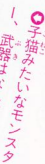
ある日、ペットのポチが、ドラゴンのウロコを口にくわえて帰ってきた。はるか昔に倒されたはずのドラゴンがよみがえった……!? ここから木こりの一家の冒険がスタート!! キミは1人で6人と1匹の家族を操作するんだよ。

ここはINN（宿）、お客様、ゆっくりお休み下さいませ！

子猫みたいなモンスター、武器はなんだ!?

これがキング・ドラゴン！なんて巨大で雄々しいヤツ

洞くつ内のモンスターたちを倒しながらススメ!!

広大な洞くつは、障害つきの巨大な迷路だ

隠された4つの王冠と、〃ドラゴンスレイヤー〃という剣を手に入れ、ドラゴンを倒すことがゲームの目的だ。しかし王冠のある洞くつというのがとにかく広い。しかも洞くつ内は巨大な迷路になっていて、ときには障害も……！

エリアは全部で5つ。各エリアには約50のにっくきモンスターがウヨウヨ……。危険な障害もいっぱいなのだ！

そんな洞くつにも、アイテムを買いそろえることができるSHOP（店）や、傷を治し装備を調えるINN（宿）もあるから十分活用しようね！

ドラゴン退治にはうってつけの設定。キミはドラゴンの本拠地に無事到達できるかな。

超新作ゲーム先取り

能力、役割の違う6人と1匹をどう使いわけるか

家族構成は、お父さん、お母さん、お兄ちゃん、妹、おじいさん、おばあさん、ペットのポチ。この中から1人選んでプレイするんだ。ただし、おじいさん、おばあさんはゲームのセーブ、ロードの役目だから洞くつには行けないぞ。1人1人、能力も役割も違うから、気をつけよう！

各エリアにおいてもキャラクタの能力がそのエリアに適していないと、戦いは困難になるばかり。よーく能力を見極め選ぼう。1度に2人以上のキャラクタは動かせない。洞くつには怖くても1人きりで行くんだ。キャラクタを途中で交代させるには、スタート地点である家に行けばOK。

⬥かわいい妹はジャンプがお得意。「見て見てこんなに身軽なの！」

共有財産のアイテムは、能力に合わせて使え!!

プレイヤーが使えるアイテムは、全部で22種類あるぞ。これらは、モンスターを倒したり、ところどころにある宝箱を開けると出現する。もちろん、洞くつ内にあるSHOPで買うことも可能だ。手に入れた各種のアイテムは、ファミリーの共有物ということになるが、キャラクタによっては使えないものというのもあるんだ。どんなときでもファミリー1人1人の能力をつかんでおくということが、このマルチキャラクタ方式のゲームをクリアするポイントといえそうだ。

従来のRPG以上にやりがい十分、内容充実の1作。早くこのゲームの全貌をつかんでみたいものだ。

⬥右上に表示されているアイテムが、使用中のもの

⬥洞くつの中でみつけた、美少女の絵。これにはどんな謎があるのか……!?

⬥いらっしゃいませ なににいたしますか

⬥数字の色がムラサキのアイテムは、現在のキャラには使えない。選んだものは左下に表示

⬥ドラゴン退治をするために生まれてきたファミリー

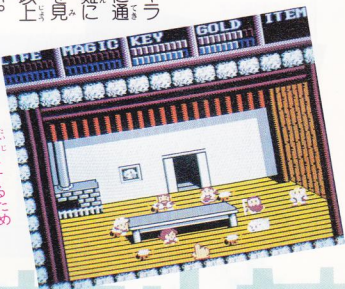
次号で特集

ファミリーボクシング

発売日未定

ナムコ

価格未定

カセット

迫力あるボクシングをファミコンで体験！

⇨なんてエキサイティングなパッケージイラストだ！

⇩強烈なアッパーカット！まるでカミソリアッパーだ

古代ギリシアから現代にうけつがれている、男の格闘技をナムコ流にアレンジ。野球、競馬ときたナムコのファミリーシリーズ第3弾は、ずばり〝ファミリーボクシング〟だ。コンピュータ相手、2人同時プレイによる対戦はあさめし前、自分のボクサーをきたえて強くしていったり、ウォッチ機能で観戦できたり、プレイヤーを満足させる機能がいっぱい。さあ、キミは今日からロッキー＝バルボア！なりきってプレイしよう!!

6つのモードで6倍ボクシングを楽しめる！

モードは6つ。250の試合を経験し、成長させていくトレーニングモード。世界・日本・新人戦の各シリーズの1〜5位までの好きなランクを選び挑戦できるランキングモード。8名まで参加できるトーナメントモードのほかにも、2人同時プレイの2P・VSモード。トーナメント戦をセコンド気分で観戦できるウォッチモードと、2人同時プレイの2ウォッチモードもあって言うことなしだね！

キミの力で史上最強のボクサーを育てよう！

どうせ成長させるなら、誰にも負けないヤツにしたい！トレーニングモードでじっくり修行しよう。ボクサーのパワーポイントは、パンチ・スピード・スタミナの3つのトータルで、最初は9。数ある試合を勝つほどパワーポイントはアップ。もちろん連勝したほうが強くなるぞ。

そして、パワーポイントと戦績は、11文字のパスワードセーブ方式で記録、再現することができちゃうんだ！

ボクシングのだいごみをタップリ味わえるこのゲーム。ファンなら絶対挑戦したいね。

2PLAYERS VS GAME

PLAYER 1 — PUNCH....02 / SPEED....04 / STAMINA..03 / POWER 09

PLAYER 2 — PUNCH....03 / SPEED....03 / STAMINA..03 / POWER 09

⇩さあ、闘いの火ブタは切って落とされた！

⇧左の青パンツがキミのボクサー、敵は手強いぞ！

⇨おーっと強烈な左が入った！これは効いたぞー！

NAME PLAYER 1
PASSWORD ABCDEFG1234
RANKING
MATCH 000
WIN 000
K.O. 000
LOSING 000
POWER 09

⇨コントラクション画面でパスワードを入力しよう

世界シリーズ WORLD 1 2 3 4 5
日本シリーズ JAPAN 1 2 3 4 5
新人戦 ROOKIE 1 2 3 4 5

⇨成長させたボクサーのレベル測定もできる

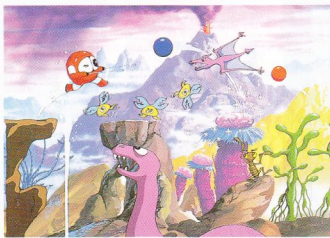
⇩プレイヤーが1人だと、コンピュータが相手だぞ！

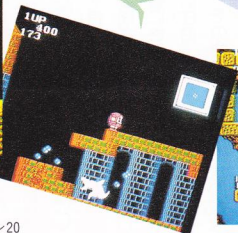
ミラクルロピット 2100年の大冒険

7月上旬発売予定 カセット
キングレコード
4900円

ロピットと女の子がUFOを追って大冒険！

カワユイ女の子と、ひょうきんなロボットが、異星から飛んできたUFOを追いかけて、異次元を冒険するアクションゲームだ。ワールドは、海上や砂漠、廃虚など全部で13。フシギに変化しながら襲いかかってくる敵を、力を合わせてやっつけ、ワープTVで次のワールドに進もう。最終ワールドのUFOの基地にたどりつくことが目的だ。そこでは何が起こるかお楽しみ！　そのほかにもゲームの途中3カ所にボーナスゾーンがあって、ブロックくずしが楽しめるなど、楽しみがイッパイ。タテヨコにスクロールする画面にも注目。

ロピットと女の子は、2人で力を合わせて敵をやっつけながら進んでいくのだ

ロピットがやられると、女の子がとびだしてきて助けてくれる

ワープTVで、次のワールドに進もう

襲いかかってくるカマギラスをやっつけろ！

※画面は開発中のものです

ブービーキッズ

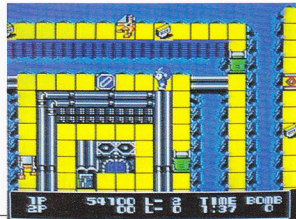
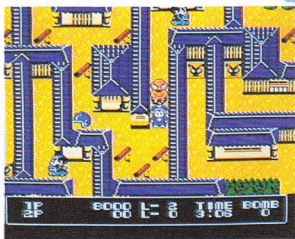
6〜7月発売予定 カセット
日本物産
4900円

企画変更！ガラっと変わったゲーム内容

ブービーキッズの企画が変更。2人同時プレイがなくなったなど、以前紹介した内容とは、ずいぶん違ったものになりそうだ。キミは1人で遊ぶか、友達と交代で遊ぶか!?

キッド（またはマック）の目的は、時空間迷宮からぬけだすこと。そのためには時をゆがませている魔神を倒さなければいけない。襲ってくる敵を落とし穴に埋めながら、各時代の宝物をすべて集め、「時の扉」に入ればOK。つぎへ進めるぞ。5種のアイテムのほかに、ダイナマイトも使えるようになったぞ。各パターンに隠されているダイナマイトを発見したら、9つまで持つことができるから、障害物をどんどん破壊しよう。さあ、5時代全21ラウンドをススメ。

画面は原始時代。基本操作は落とし穴に敵を埋めること、怪獣ドテゴンもどんどん埋めよう

江戸時代。ヘルメットはなーんと無敵アイテムだよ！

前方にアイスクリスタルが！取ると敵が氷づけになるぞ!!

次号で特集

ゾンビハンター

6月中旬発売予定
ハイスコア
4900円
カセット

戦士ゼビ

ゼビはこれから経験を積んで、戦士として成長していくのだ

ドルゴが盗み去った命の源を取り戻すため戦うのだ

命の源、エリアスを取り戻すためゼビは旅立つ

4人の神々に守られていた平和な国パルマは、司祭ドルゴに命の源を持ち去られた今、まっ暗な闇に閉ざされ、人々は生命の危機にさらされていた。パルマに住む、主人公、戦士ゼビは、その命の源を取り戻すため旅立った。

ゼビが、地底深く逃げ去ってしまったドルゴのもとへ行くためには、途中、命の源によってよみがえったゾンビたちを倒さなければならない。戦士としての装備を調えなければ戦いは難しいぞ。

地上、地下1階～5階に隠れ部屋まであるぞ

全6ステージは、地上と地下1階～5階に分かれている。各ステージの最後には、ボスキャラがいて、それを倒さなければ、そのステージはクリアできないぞ。また、隠れ部屋もあって、重要なアイテムが隠されている。

画面は上下2つに分かれていて、上はヨコスクロールのアクション画面、下は強さ・魔法・防御・気力の4つのステイタスとアイテムなどが表示されるメッセージ画面になっている。

ゾンビを倒し、経験を積んで、ゼビを戦士として成長させていこう。

アイテムは手に入るときに必ず取っていこう

注目したいのがアイテムの数。剣や短剣などの武器、体力を回復する薬や食べ物、魔法の杖など30種類以上もあるぞ。また、これらのアイテムそれぞれにレベルがあって、効力もさまざまだ。お店でのみ手に入れられるものや、敵を倒したときのみ手に入れられるものがあるから、必要なものをよ～く考えて集めていかなければいけないぞ。

敵を倒すとアイテムが出現することも……

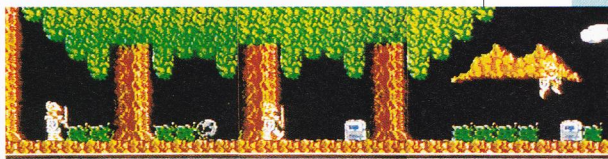
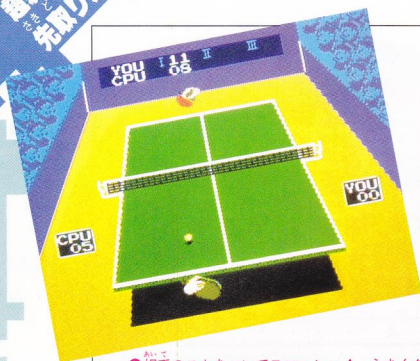
アイテムはお店でしか手に入らないものもある

アイテムは画面下のメッセージ画面に表示される

スタート

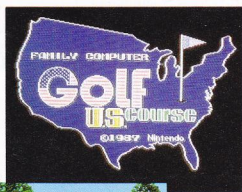
画面は左右へスクロールする。ゾンビがつぎからつぎに出てくる

2人プレイ用で楽しさもムズカシさも2倍!

ファミコン初の卓球のゲームが登場だ。自分の好きな対戦レベルをスタート時に選んでプレイしよう。1人用と2人用の2つのモードがあり、1人用はコンピュータとの対戦。2人用はプレイヤー同士の対戦だ。どちらのモードもシングルプレイで1セット21点。2セット先手したほうの勝ちだ。画面に表示される、ラケットを握った手がとてもユニーク。ついつい操作に力が入っちゃう!

✿相手のスキをついてスマッシュ! うまくタイミングを合わせて打ちこもう

実際にプレイしているみたいな3D画面だ!!

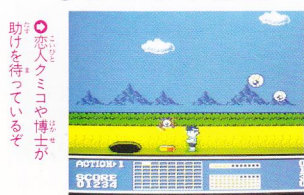
好評の"JAPANコース"に続いて、"USコース"もやっとお目見え。このUSコースは、JAPANコースとちがって、左の写真でもわかるように、プレイ画面が立体3Dになったゾ。だから、実際にプレイしているみたいに遊べるのだ。そして今度も、ディスクファックスを使った全国大会が開かれるぞ。広〜いアメリカのゴルフ場でリッチな気分でゴルフが楽しめそうだ。

✿これがタイトル。なかなか凝っているね

✿マリオといっしょに、キミもプレイしよう

冒険浪漫

6月下旬発売予定
イマジニア
価格未定(両面ソフト)

人類を救うため、ドタが活躍するACゲーム

バイオテクノロジーの研究家、バタ博士が、禁断の古文書"アブドリュラノギヴィコ"を解読し、秘法を解き放ったからさあタイヘンだ。地球支配をたくらむトリゥーダが送ったバイオモンスターが、町や村を襲い始めた。バタ博士の助手、主人公ドタは、人々を救うために4匹のトリゥーダを倒し、逆秘法を手に入れなければならないぞ。パソコン版にほぼ忠実に移植される予定で楽しみ!

✿ドタは一度に1つの武器しか持つことができないのだ

✿恋人クミコや博士が助けを待っているぞ

画面は開発中のものです

次号で特集

所さんのまもるもせめるも

6月27日発売予定

カセット

EPIC・ソニー

4900円

主人公はもちろん私、所ジョージさんなのれす

スタートは所さんの事務所"マイルストーン"から

所御殿にいる愛娘さやかを助け出せるか!?

ある日、事務所でプラプラしていた所さんは、所沢にいる長女さやかのテレパシーをキャッチ。ママがロボットみたいになっちゃった！ というSOSに、急いで事務所をとび出すと、スタッフがレプリカントに変身して向かってくるのだ。所さんは、水鉄砲でレプリカントを倒しながら都心ワールド(東京12区)と郊外ワールド(5市)を走り抜け、所御殿めざしてまっしぐら。暴力ダメな所さん、愛娘さやかを助けるためにがんばる!!

所さんのデザインで、身うちがワンサカ出演

みんなも知っている通り、このゲームは、キャラクタデザインからプロデュースまで所さんがやってるんだ。だから、ゲーム中に登場するキャラは、ぜ〜んぶ所さんが描いたもの。ホントは50種類以上あったんだけれど、入りきらなくて出演できなかったものがたくさんあるんだって。

ん？ 誰かに似てるぞ。"トドキタ"です

郊外ワールドで待っている"アカオニ"

"クジラ"はトコロさんを運んでくれるよ

所御殿にたどり着くには扉の選び方がポイントだ

東京12区と郊外5市には、それぞれにボスキャラがいる。それを倒すと隣接する区や市に通じる扉が出現する。そのうちの1つを選ぼう。うまく選ばないと堂々巡りしてしまう。例えば都心ワールドでは、最後が練馬区になるように進まなければいけないんだ。

6つの扉からどれを選ぶ？ うまく選ばなければ戻されるよ

ここは地下。ブロックを壊すとアイテムが……

木を登っていくと、なんと高速が。車で突っ走れ！

おちゃめな"チェロッキー石渡"

音符を投げてくる"チクリ"

目玉がカワユイ"パセリ"

サングラスをかけたツッパリ"タコ"

ムーンボールマジック

7月中旬発売予定
DOG
価格未定(両面ソフト)

ピンボールでRPG? こいつは本当に新しい!

DOGから発売が予定されている"ムーンボールマジック"(旧題"ピンボール")は、ギリシャ神話をモチーフとしたアクションRPGだ。「なーんだ、あのタイプか」と思ったキミ、甘い甘い! これは、今までどこにもなかった、まったく新しいタイプのゲームなんだ。

旧題からもわかるように、このゲーム、ちょっと見には、ただのピンボール。ところが、ほ・ん・と・うはRPGだっていうんだから……。うーん、ピンボールでRPGって、いったいどんなゲームなんだろう? どうやら、普通のピンボールみたいに、フリッパーを使って玉をコントロールするだけではすみそうにないぞ。完成が楽しみだね!!

フリッパーもボールもあるし、一見、普通のピンボールのように見えるけど……

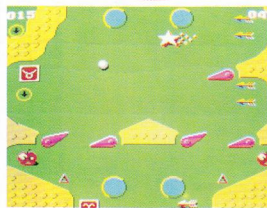
怪しげなキャラがうようよ…ボールを当てて倒すのか!?

この面は、よく見るとどこにもフリッパーがないぞ

次号で特集

エルナークの財宝

6月上旬発売予定
トーワチキ
5300円

闇のパワーを粉砕して友人ジョーを助け出せ

以前紹介した設定が変更。パズル的な要素を持ったACゲームというのはそのままだが、ゲームの目的がガラッと変わってしまったぞ。

主人公のキミの最終目的は、トレジャーハンター(宝探しのプロ)の友人ジョー・クロサワを助け出すこと。彼は、闇のパワーに引き寄せられ、闇の化身となっている。彼を助け出すためには、エルナークの財宝をライトパワーの支配下に置き、闇の紋章を倒さなければならない。ステージは、ジャングルや鍾乳洞、遺跡など全部で6つ。キミは、ナイフやピストルなど5つの武器を使って、闇のパワーが送り出すモンスターを倒していくのだ。16種類のアイテムをうまく使いこなそう。

まわりを敵にかこまれてしまった。地下に逃げこんでも、何が起こるかわからないぞ

ミイラは動きがおそいけれどダメージは大きいぞ!

水の上を歩くためには木の葉がいるんだ

次号で特集

謎のマガジンディスク ナゾラーランド 第2号

6月上旬発売予定
サン電子
2980円(両面ソフト)

ディスク

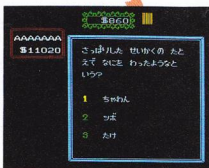
パッケージイラストもとってもカワユイ。なんきんの作品

さらにパワーアップして読みごたえ?十分!!

雑誌を読むような感覚でゲームができちゃう"ナゾラーランド"の第2号。今回は、6つの記事(?)が入って、1つのディスクで6倍楽しめる。前作に比べパワーアップしたクイズやアドベンチャーゲーム、陣取りゲームなど盛りだくさん。読者が参加できるページ(?)もあるんだ。読んで、ゲームをして、おたよりしちゃう、3段階ステップの楽しさを味わおう。雑誌"パズラー"の編集部とサン電子の共同編集作品だ。

5つのゲームと読者コーナーまで入っている

1 世界一周ナゾラークイズ

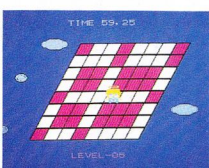
世界旅行と宝探しが一緒になった!! 1～4人まで遊べる早押しクイズ。10秒以内にボタンを押さなきゃブーッ!

クイズに答えて謎の宝を探し出そう。この問題がわかるかな

2 ナゾラー少年探偵団 黄金屋敷殺人事件

トリックいっぱいの黄金屋敷。この中に隠された謎の遺書を探し出す、思考型アドベンチャーゲームだ。

ナゾラー少年探偵団の4人が推理。謎の遺書はどこに…

3 パタリック

別名変形オセロ。白VS赤で陣地取りをしよう。8×8のマス目を全部白にできたらキミの勝ち。全25面もあるぞ。

白は天使の国、赤は悪魔の住む国だ。全部白にできたら勝ち

4 爆風トモちゃん

迷路状のビルにとじこめられたトモちゃんの脱出作戦。落ちているバクダンを使い、カベを壊しながらススメ!

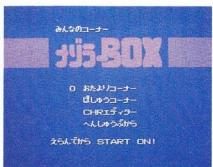
セーラー服を着た美少女? トモちゃんを助けてネ!

5 わらしべ

モノとモノを交換しながら大金持ちをめざそう!! 最終目標はお城を手に入れ、一国のあるじになることだ。

エンピツとテレホンカードでお城を手に入れるなんて!?

6 ナゾラーBOX

ナゾラーBOXは4つのコーナーに分かれているぞ!! ①前作のアンケート結果をもとに、キミたちのおたよりを紹介するコーナー。②美人コンテスト募集要項。③お絵かきコーナー。④ナゾラーランド編集部のおしゃべり。雑誌でいう読者参加のページだ!!

次号の募集もあるよ。どんどん読んで応募しよう

※画面は開発中のものです

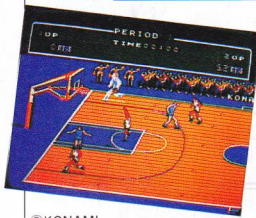
次号で特集

エキサイティング・バスケット

6月下旬発売予定　ディスク
コナミ
2980円(両面ソフト)

スピードと興奮のリアルプレイが味わえる!!

業務用ゲーム"ダブルドリブル"のファミコンへの移植版。キミは試合時間、プレイヤー数、ユニフォームカラー、難度レベルの4つを自分で設定することができるんだ。ルールは普通のバスケットボールと同じ。制限時間内に、多く得点したチームの勝ちだ。ファストブレイク(速攻)や、3ポイントのジャンプショットなど、ダイナミックな技で、リアルなプレイが楽しめるぞ。自分のチームの選手を操作して、勝利をめざせ!!

ジャンプボールで試合開始。ドリブルで攻撃だ

ゴール正面からシュート。うまく決まるか!?

月風魔伝

6月下旬発売予定　カセット
コナミ
価格未定

魔王"龍骨鬼"を倒し、波動剣を取りもどせ

主人公は、月氏一族3兄弟の生き残り"風魔"。地獄界の魔王"龍骨鬼"の操る悪神に奪われてしまった3本の"波動剣"を取りもどすことが目的のACゲームだ。風魔は、龍骨鬼の住む狂鬼島まで、三首島、獄門島、鬼顔島の三島を通らなければならない。行く手には、気味の悪い巨大なキャラが待っているぞ。画面はヨコスクロール、マップ表示画面、3Dアクション画面などいろいろ。2メガロムを使用。メモリー・バックアップでゲームの続きもスグ始められるのだ。

主人公"月風魔"、19歳。"月氏"最後の生き残りだ

超 新作 究極!の先取り

●パソコンで人気のRPG"覇者の封印"が秋ごろアスキーから発売だ(カセット)。シナリオと画面の構成にアレンジが加わる予定だ。
●DOGの"とびだせレーシング"は"ハイウェイスター"としてスクウェアからカセットで発売されることになったぞ(発売日未定)。
●ハドソンから"スーパー・ボンバーマン(仮称)"がカセットで。前作のバージョンアップ版で、キャラクタなどが変わる予定だ(発売日未定)。
●ジャレコの"モンティー・オン・ザ・ラン(仮称)"は、"モンティーのドキドキ大脱走"にタイトルが決定したぞ(7月中旬発売予定)。
●SNKから発売される予定の"怒号層圏"は"怒II"にタイトルが決定(8月上旬発売予定)。
●ケイ・アミューズメントリースから発売されるとお知らせしていた"スラップショット(仮称)"と"ファイヤートラップ"の発売が中止に。
●ビクター音楽産業から発売が予定されていた、"ズクランブル21"は発売中止に!

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●カセット　■ディスク　★メーカー名　♥発売予定日　♣予価

5月

■妖怪倶楽部　★ジャレコ♥5月19日♣4900円

20日(水) ファミリーコンピュータMagazine 増刊「合本・ドラゴンクエストII 必勝ガイド」発売日 250円

■マイケルEnglish大冒険　★スコーピオンソフト♥5月20日♣2980円
■聖剣サイコカリバー　★イマジニア♥5月20日♣4900円
●ダイナマイトボウル　★東芝EMI♥5月25日♣4900円
■セクションZ　★カプコン♥5月25日♣2980円
■迷宮寺院ダババ　★コナミ♥5月29日♣2980円
■勇士の紋章　★DOG♥5月29日♣3400円
■スマッシュピンポン　★任天堂♥5月30日♣2500円
■プロゴルファー猿　★バンダイ♥5月下旬♣3300円
■リフレクトワールド　★イーストキューブ♥6月2日♣3200円

6月

5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.11発売日 340円

●Bugってハニー　★ハドソン♥6月5日♣5500円
●アテナ　★SNK♥6月5日♣5500円
●ヘラクレスの栄光　★データイースト♥6月上旬♣5300円
●エルナークの財宝　★トーワチキ♥6月上旬♣5300円
●ジャーヴァス　★タイトー♥6月上旬♣5500円
■ナゾラーランド2　★サン電子♥6月上旬♣2980円
■ゴルフUSコース　★任天堂♥6月14日♣3500円

19日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.12発売日

■ドクターカオス　★ポニー♥6月19日♣2900円
●うっでいぽこ　★デービーソフト♥6月20日♣5500円
●ジャンボウ　★ケイ・アミューズメントリース♥6月中旬♣未定
●ゾンビハンター　★ハイスコア♥6月中旬♣4900円
●燃えろ プロ野球　★ジャレコ♥6月26日♣5500円
●所さんのまもるもせめるも　★EPIC・ソニー♥6月27日♣4900円
●バツ&テリー　★ユース♥6月下旬♣5300円
■エキサイティング・バスケット　★コナミ♥6月下旬♣2980円
●月風魔伝　★コナミ♥6月下旬♣未定
■メット・マグ　★DOG♥6月下旬♣3400円
●ファンタジーゾーン　★サン電子♥6月下旬♣未定
●シェラザード　★カルチャーブレーン♥6月下旬♣未定
■エアーフォートレス　★HAL研究所♥6月下旬♣2980円
■冒険浪漫　★イマジニア♥6月下旬♣未定
■タイタニックミステリー　★学習研究社♥6月♣未定
●オホーツクに消ゆ　★アスキー♥6～7月♣5500円
●ブービーキッズ　★日本物産♥6～7月♣4900円

7月

3日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.13発売日

■夢工場(仮称)　★フジテレビ♥7月10日♣2980円
●ミラクルロピット　★キングレコード♥7月上旬♣4900円

17日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.14発売日

■モンティーのドキドキ大脱走　★ジャレコ♥7月中旬♣未定
■ムーンボールマジック　★DOG♥7月中旬♣未定
●勇者への挑戦　★アイレム♥7月中旬♣5300円
■妖怪屋敷　★アイレム♥7月中旬♣未定
●つっぱり大相撲　★テクモ♥7月中旬♣未定
●チェスターフィールド　★ビック東海♥7月下旬
■エクスプローラー　★コトブキシステム♥7月下旬♣未定
●アウトランダーズ　★ビクター音楽産業♥7月下旬♣未定
●ラッシュ&クラッシュ　★カプコン♥7月下旬♣未定
■バイブル1999　★イマジニア♥7月下旬♣未定
●ダンプ松本　★サンリツ電気♥7月下旬♣未定
●聖闘士星矢　★バンダイ♥7月♣5500円
●水戸黄門　★サン電子♥7～8月♣未定

8月～未定

■カリーンの剣　★DOG♥8月上旬♣未定
■奇々怪界　★タイトー♥8月上旬♣未定
●怒II　★SNK♥8月上旬♣未定
●ザナドゥ(仮称)　★ハドソン♥8月上旬♣未定
●快傑ヤンチャ丸　★アイレム♥8月中旬♣未定
●ウルティマ　★ポニー♥8月中旬♣未定
●メカ生体 ゾイド　★東芝EMI♥8月下旬♣5300円
●ロマンシア　★東京書籍♥8月下旬♣5300円
●サイキック(仮称)　★ホット・ビィ♥8月下旬♣未定
●SWAT(仮称)　★東映動画♥8～9月♣未定
●シャーロック・ホームズ2(仮称)　★トーワチキ♥9月上旬♣未定
●スーパーマン　★コトブキシステム♥9月中旬♣未定
■ザ・マネーゲーム　★ソフエル♥9月♣未定
■皇帝の闇(仮称)　★サン電子♥9月♣未定
■真田十勇士　★コトブキシステム♥10月下旬♣未定
■ガンスモーク　★カプコン♥10月♣未定
■コズミック・システム(仮称)　★イマジニア♥11月中旬♣未定
●トップ・シークレット　★カプコン♥11月♣未定
●ロゼッタの謎　★コトブキシステム♥12月中旬♣未定
●サイコ・ソルジャー　★SNK♥12月♣未定
■アイランド・アドベンチャー　★ソフエル♥12月♣未定
■キャプテン翼　★テクモ　■Qバート(仮称)　★コナミ
●甲子園(仮称)　★ケイ・アミューズメントリース　●ヘクター(仮称)　★ハドソン
●ハイウェイ スター　★スクウェア　●スターウォーズ(仮称)　★ナムコ
■聖剣伝説　★DOG　●デジタル・デビル物語/女神転生　★未定
■トップルジップ　★ボーステック　●覇者の封印　★アスキー
●ドラゴンスレイヤーIV(仮称)　★ナムコ　●信長の野望　★光栄
●ピットストップII　★ポニー　●スーパー ボンバーマン(仮称)　★ハドソン
●ファミリーボクシング　★ナムコ　●ランボー　★パック・イン・ビデオ
●ボールブレイザー　★ポニー　■ライジン(仮称)　★DOG
■ポケットザウルスクイズワールド　★バンダイ
■上海　★サン電子　■エイリアン2(仮称)　★DOG

■ディスクカード書き換え日カレンダー

★メーカー名　♠書き換え日

■ウインターゲームズ　★ポニー♠5月17日
■オトッキー　★アスキー♠5月22日
■とびだせ大作戦　★DOG♠5月26日
■ダーティペア　★バンダイ♠5月27日
■アップルタウン物語　★DOG♠6月5日
■レリクス暗黒要塞　★ボーステック♠6月5日
■ココナワールド　★ソフエル♠6月5日
■グリーンベレー　★コナミ♠6月5日
■スマッシュピンポン　★任天堂♠6月6日
■風雲少林拳　★ジャレコ♠6月12日
■愛戦士ニコル　★コナミ♠6月18日
■ゴルフUSコース　★任天堂♠6月21日
■新宿中央公園殺人事件　★データイースト♠6月24日
■キン肉マン2　★バンダイ♠6月24日
■ハオ君の不思議な旅　★DOG♠6月30日
■セクションZ　★カプコン♠7月24日

2000名にナツキのオリジナルグッズプレゼント

ナツキのオトッキー OTOCKY

キャンペーン実施中

昭和62年5月31日まで

ファミコンディスクソフト「オトッキー」の発売を記念して、小沢なつきちゃんのオリジナルグッズを「オトッキー」お買い上げの方の中から抽選で、2000名にプレゼント。

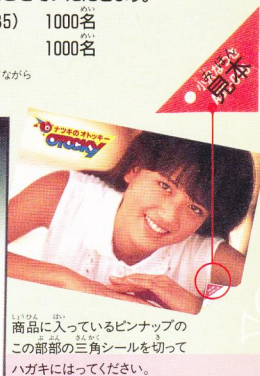
●応募方法

「オトッキー」の商品に入っている「小沢なつき」のピンナップについている三角シールを官製ハガキにはり、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を記入のうえ下記のところまでお送りください。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ホームソフトウェア開発部「小沢なつきのオトッキー」係

●締切 昭和62年5月31日(当日消印有効)
●発表 賞品の発送をもって、発表にかえさせていただきます。
●賞品 ・小沢なつきオリジナルノート(B5) 1000名
・小沢なつき下敷き 1000名

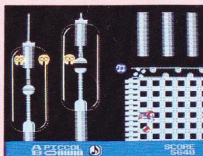
※尚、当選者への賞品の内容は、かってながら当方で選ばせていただきます。

見本

商品に入っているピンナップのこの部部の三角シールを切ってハガキにはってください。

好評発売中

君のファミコンでミュージックしちゃおう!

標準小売価格3,500円 解説本付き、両面ディスクソフト

平和な音世界がある日突然崩壊した。音世界の次元を支配していたサウンドモニュメントからオンプ(音符)が洩れ出したのだ。洩れ出した音符に群がる数多くの敵たち。音の戦士オトッキーはこれらの敵たちと戦いながら、洩れ出した音符を拾い集めてサウンドモニュメントの中に詰め戻してやらなければならない。そうすれば、音世界は再び平和になり、サウンドモニュメントも元の時空間に戻ることができる。
それゆけオトッキー、音世界に平和をもたらすために。

「オトッキー」は音と楽しく遊んじゃうソフト。ゲームモードではアクションゲームをしながら、いつの間にか楽しい音の世界へ君を引きずりこんでしまいます。さらに、プロ用の電子楽器も顔負けの機能を満載、リアルタイムシーケンサー、リズムマシン、シンセサイザーなどミュージックメーカーを使って自然に、自由に、楽しく音楽が作れます。

このソフトは、販売店頭に設置されていますソフト書換機(ディスクライター)で、昭和62年5月22日より書換えられます。

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

たいへんよくできました

ディスクライター

ぼく

○がつ×にち△ようび
おてんき はれ

きょうデパートにいってディスクライターでかきかえをしました。

ファミリーコンピュータMagazine 1987 NO.10 6月5日号

昭和62年6月5日発行 第3巻第10号(通巻35号) 発行人 山下辰巳 編集人 山森 尚 発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社 問い合わせ 〒105 東京都港区新橋4−10−1 ☎03(459)1700(代)

定価290円

雑誌 27711−6/5